

# BenQ



## XL

**MONITOR FOR  
e-SPORTS**

Série XL  
Manual do utilizador

# Copyright

Copyright © 2020 pela BenQ Corporation. Todos os direitos reservados. Nenhuma parte desta publicação pode ser reproduzida, transmitida, guardada num sistema de recuperação ou traduzido para qualquer outra língua ou linguagem de computador, em qualquer forma ou por qualquer meio electrónico, mecânico, magnético, óptico, químico, manual ou de outra maneira, sem autorização escrita prévia da BenQ Corporation.

# Termo de responsabilidade

A BenQ Corporation não faz representações ou garantias, quer expressas ou implícitas, no que respeita a este conteúdo e renuncia especificamente quaisquer garantias, negociações ou adequação para qualquer objectivo em particular. Além disso, a BenQ Corporation reserva-se o direito de rever esta publicação e de fazer alterações, de tempos a tempos, nos conteúdos em análise sem obrigação da BenQ Corporation de notificar qualquer pessoa sobre tal revisão ou alterações.

As flutuações de luz podem ser influenciadas por factores externos como má qualidade do cabo, fornecimento de energia instável, interferência do sinal ou má ligação à terra, não estando limitadas aos factores externos acima descritos. (Aplicável apenas a modelos sem flutuações de luz.)

# BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



## Assistência ao produto

Este documento tem como finalidade fornecer as informações mais actualizadas e precisas aos clientes, e desse modo, todos os conteúdos poderão ser alterados tempos a tempos sem aviso prévio. Visite website para a versão mais recente deste documento e outras informações sobre o produto. Os ficheiros disponíveis poderão variar consoante o modelo.

1. Certifique-se que o seu computador está ligado à Internet.
2. Visite o website local website a partir de [ZOWIE.BenQ.com](http://ZOWIE.BenQ.com). O esquema e conteúdo do site poderá variar consoante a região/país.
  - Manual do utilizador e documento relacionado: [ZOWIE.BenQ.com](http://ZOWIE.BenQ.com) > **Support (Suporte)** > **Download & FAQ (Transferência e FAQ)** > nome do modelo > **User Manual (Manual do utilizador)**
  - Controladores: [ZOWIE.BenQ.com](http://ZOWIE.BenQ.com)> **Support (Suporte)** > **Download & FAQ (Transferência e FAQ)** > nome do modelo > **Driver (Controlador)**
  - Software e aplicações: [ZOWIE.BenQ.com](http://ZOWIE.BenQ.com)> **Support (Suporte)** > **Download & FAQ (Transferência e FAQ)** > nome do modelo > **Software**
  - (Apenas UE) Informação desmantelada: Disponível na página de transferência do manual de utilizador. Este documento é fornecido com base na Regulamentação (UE) 2019/2021 para reparar ou reciclar o seu produto. Contacte sempre o serviço local de apoio ao cliente para reparação dentro do período de garantia. Caso deseje reparar um produto fora da garantia, recomendamos que se dirija a um técnico qualificado e obtenha peças de reparação da BenQ para garantir compatibilidade. Não desmonte o produto a menos que tenha noção das consequências. Caso não encontre as informações desmontadas sobre o seu produto, contacte o centro local de apoio ao cliente para ajuda.

Número de Registo EPREL:

XL2411K: 343952

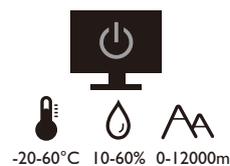
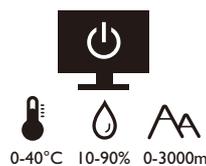
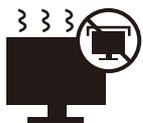
XL2540K: 343954

XL2546K: 343953

# Segurança da corrente



Por favor, siga estas instruções de segurança para um melhor desempenho e longa duração do seu monitor.



- A tomada AC isola este equipamento do abastecimento AC.
- O cabo de alimentação de corrente serve como um aparelho para desligar a corrente do equipamento ligável. A tomada externa deve estar instalada perto de equipamento e ser facilmente acedida.
- Este produto deve funcionar com o tipo de corrente indicado na etiqueta assinalada. Se não tiver a certeza do tipo de corrente disponível, consulte o seu vendedor ou a sua companhia de eletricidade local.
- O equipamento ligável tipo A de Classe I tem de possuir uma ligação à terra de proteção.
- Deve ser usado um cabo de alimentação igual ou superior a H03VV-F ou H05VV-F, 2G ou 3G, de 0,75mm<sup>2</sup>.
- Use apenas o cabo de alimentação fornecido pela BenQ. Nunca utilize um cabo de alimentação que apresente danos ou esteja descarnado.
- (Se for fornecido um telecomando) **RISCO DE EXPLOSÃO CASO AS PILHAS SEJAM SUBSTITUÍDAS POR UM TIPO INCORRETO. ELIMINE AS PILHAS USADAS DE ACORDO COM AS INSTRUÇÕES.**

Para modelos com transformador:

- Utilize apenas o transformador fornecido com o seu Monitor LCD. A utilização de outro tipo de transformador resultará em avaria e/ou perigo.
- Deixe ventilação adequada em torno do transformador quando o utilizar para funcionar com o dispositivo ou mudar a bateria. Não tape o transformador com papel ou outros objetos que prejudiquem o arrefecimento. Não utilize o transformador quando estiver dentro de uma bolsa de transporte.
- Ligue o transformador a uma fonte elétrica adequada.
- Não tente reparar o transformador. Não existem partes reparáveis no seu interior. Substitua a unidade se estiver danificada ou exposta a excesso de humidade.

## Cuidado e limpeza

- Não coloque o monitor com o ecrã voltado para baixo diretamente no chão ou sobre a superfície de uma secretária. Se o fizer, poderá riscar a superfície do painel.
- O equipamento deve ser fixado à estrutura do edifício antes de ser colocado a funcionar.
- (Para modelos compatíveis com montagem na parede ou no teto)
  - Instale o seu monitor, assim como o kit de montagem do monitor, numa parede com uma superfície plana.
  - Certifique-se de que o material da parede e o suporte de montagem na parede padrão (adquiridos separadamente) têm capacidade para suportar o peso do monitor.
  - Desligue o monitor e a alimentação antes de desligar os cabos do monitor LCD.
- Desligue sempre o produto da tomada elétrica antes de o limpar. Limpe a superfície do monitor de LCD com um pano sem pelos e não abrasivo. Evite utilizar detergentes de limpeza líquidos, aerossóis ou de vidro.
- Ranhuras ou aberturas na retaguarda ou topo da caixa são para ventilação. Estas não devem ser obstruídas ou tapadas. O seu monitor nunca deve ser colocado junto ou sobre um radiador ou fontes de calor ou numa instalação integrada exceto se houver ventilação adequada.

- Não coloque objetos pesados sobre o monitor para evitar lesões ou danos ao monitor.
- É aconselhável manter a caixa e a embalagem guardadas para utilizar no futuro se precisar de transportar o monitor.
- Consulte a etiqueta do produto para obter informações sobre a potência nominal, data de fabrico e marcas de identificação.

## Manutenção

- Não tente realizar a manutenção deste produto, uma vez que abrir ou remover as tampas pode expô-lo a voltagens perigosas ou outros riscos. Se ocorrer alguma das más utilizações mencionadas ou outro acidente tal como gotejamento ou maus tratos, contacte pessoal de manutenção qualificado para fazer a manutenção.
- Contacte o local de compra ou visite o site local de [ZOWIE.BenQ.com](http://ZOWIE.BenQ.com) para mais apoio.

## Cuidado

- O monitor deve estar a uma distância de 50 ~ 70 cm (20 ~ 28 polegadas) em relação aos seus olhos.
- Olhar para o ecrã durante um longo período de tempo provoca fadiga ocular e pode deteriorar a sua visão. Descanse os olhos durante 5 ~ 10 minutos por cada hora de utilização do produto.
- Reduza o esforço ocular focando objectos que se encontrem longe.
- Pestanejar com frequência e exercitar os olhos evita que os seus olhos fiquem secos.

## Tipográficos

Ícone / Símbolo	Item	Significado
	Aviso	Informações especialmente úteis na prevenção de danos a componentes, dados ou ferimentos pessoais causados pelo uso incorreto ou utilização ou comportamento indevidos.
	Dica	Informação útil para a conclusão de uma tarefa.
	Nota	Informação suplementar.

Neste documento, os passos necessários para chegar a um menu podem ser apresentados de forma condensada, por exemplo: **Menu > Sistema > Informação.**

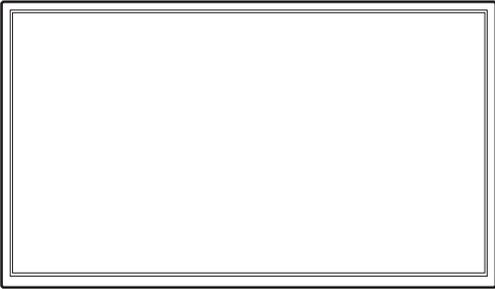
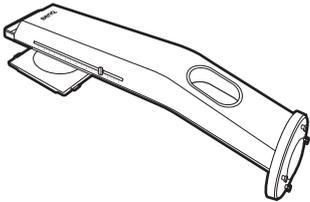
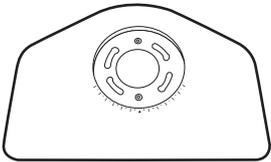
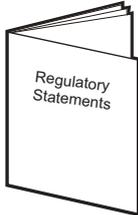
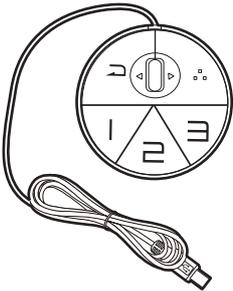
# Conteúdo

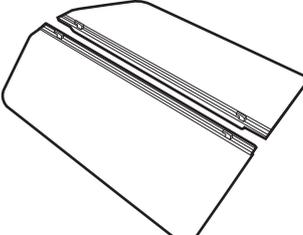
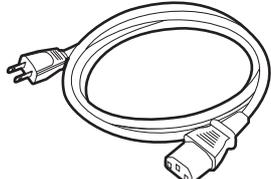
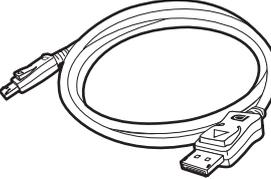
Copyright .....	2
Assistência ao produto .....	3
Como começar .....	8
Começar a conhecer o seu Monitor .....	10
Vista frontal .....	10
Vista traseira.....	10
Ligações .....	11
Como instalar o hardware do seu monitor .....	12
Como retirar a base e o suporte .....	17
Ajustar a altura do monitor .....	18
Ajuste do ângulo de visualização .....	19
Rodar o monitor .....	20
Instalar o Escudo (proteção anti-reflexos, opcional) .....	22
Usando o kit de montagem do monitor .....	24
Tirar o máximo partido do seu monitor .....	25
Transferir da Internet os ficheiros do controlador do Monitor LCD.....	25
Como instalar o monitor num computador novo .....	26
Como actualizar o monitor num computador existente .....	27
Como instalar em sistema Windows 10 .....	28
Como instalar em sistema Windows 8 (8.1) .....	29
Como instalar em sistema Windows 7 .....	30
Como ajustar o seu monitor .....	31
O painel de controlo.....	31
O S Switch .....	31
Controlador de 5 vias e operações básicas do menu .....	33
Trabalhar com as Chaves de Rotação.....	34
Trabalhar com a <b>Menu Rápido</b> .....	35
Ajustar o modo de visualização .....	37
Escolher um modo de imagem adequado.....	37
Configurar o seu próprio modo de jogo.....	37
Trabalhar com o modo de jogo portátil com o S Switch.....	38
Ativar acessibilidade de visão a cores ( <b>Fraqueza de cor</b> ).....	38
Ajustar a Precisão Dinâmica (apenas modelos seleccionados).....	39
Activar VESA standard DisplayPort Adaptive-Sync (XL2540K / XL2546K) .....	39
Utilizar <b>Proporção</b> .....	39
Configuração inicial para jogos a 144 / 240 Hz.....	39

Navegar no menu principal .....	41
Menu <b>Modo</b> .....	42
Menu <b>Cor</b> .....	44
Menu <b>Imagem</b> .....	46
Menu <b>Guardar</b> .....	48
Menu <b>Ecrã</b> .....	49
Menu <b>Personalizado</b> .....	51
Menu <b>Sistema</b> .....	54
Resolução de Problemas .....	57
Perguntas mais frequentes (FAQ) .....	57
Necessita de mais ajuda? .....	58

## Como começar

Quando estiver a desempacotar, confirme se possui os seguintes artigos. Se estes faltarem ou estiverem danificados, por favor contacte imediatamente o vendedor ao qual comprou a mercadoria.

Monitor LCD	
Suporte do monitor	
Base do monitor	
Guia de consulta rápida	
Instruções importantes de segurança	
Declarações regulamentares	
<p>S Switch (Acessório opcional para XL2411K / XL2540K)</p> <p> Para saber quais os modelos compatíveis, visite <a href="http://ZOWIE.BenQ.com">ZOWIE.BenQ.com</a> para informações sobre XS250.</p>	

<p>Escudo (proteção anti-reflexos) (Acessório opcional para XL2411K / XL2540K)</p> <p> Para saber quais os modelos compatíveis, visite <a href="http://ZOWIE.BenQ.com">ZOWIE.BenQ.com</a> para informações sobre XH250.</p>	
<p>Cabo de alimentação (A imagem pode ser diferente do produto fornecido para a sua região.)</p>	
<p>Cabo de vídeo: DP</p>	
<p>Cobertura contra poeiras (apenas XL2540K / XL2546K)</p>	



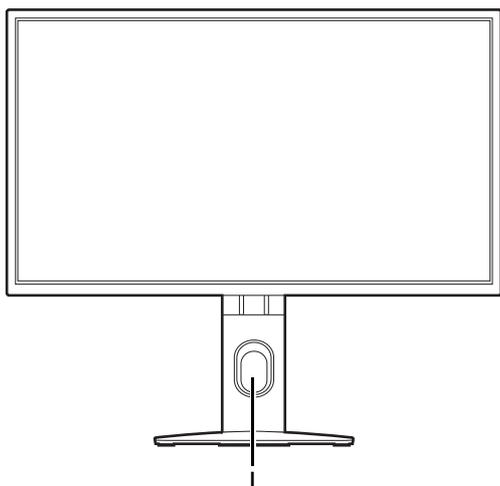
- Os acessórios disponíveis e as imagens apresentadas podem diferir dos conteúdos actuais e do produto fornecido no seu país. O conteúdo da embalagem poderá sofrer alterações sem aviso prévio. Para cabos não fornecidos com o seu produto, pode adquiri-los em separado.
- É aconselhável que mantenha a caixa e a embalagem guardadas para utilizar no futuro se precisar de transportar o monitor. O material de acondicionamento em espuma rígida é ideal para proteger o monitor durante o transporte.



Mantenha sempre o produto e acessórios fora do alcance de crianças pequenas.

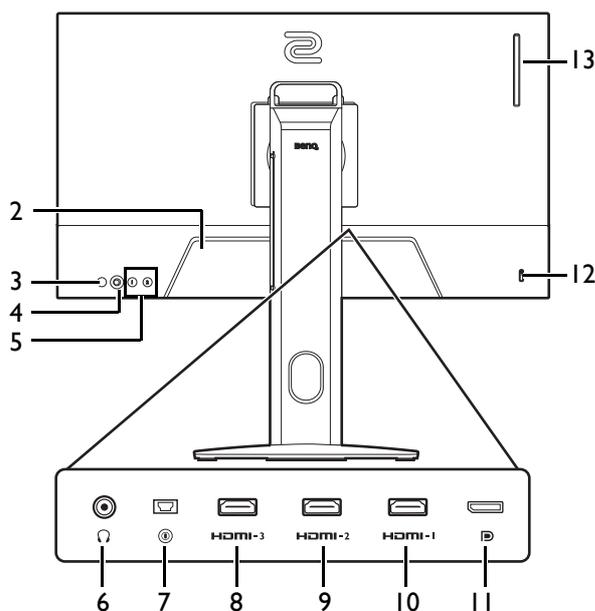
# Começar a conhecer o seu Monitor

## Vista frontal



1. Orifício de gestão de cabos

## Vista traseira



2. Ficha de entrada de alimentação de CA
3. Botão de energia
4. Controlador de 5 vias
5. Chaves de rotação
6. Tomada de auscultadores
7. Tomada S Switch
8. (XL2411K) Tomada HDMI-3 (1.4)  
(XL2540K / XL2546K) Tomada HDMI-3 (2.0)
9. (XL2411K) Tomada HDMI-2 (1.4)  
(XL2540K / XL2546K) Tomada HDMI-2 (2.0)
10. Tomada HDMI-1 (2.0)
11. Tomada DisplayPort
12. Ranhura para cadeado Kensington
13. (XL2540K / XL2546K) Gancho de auscultador

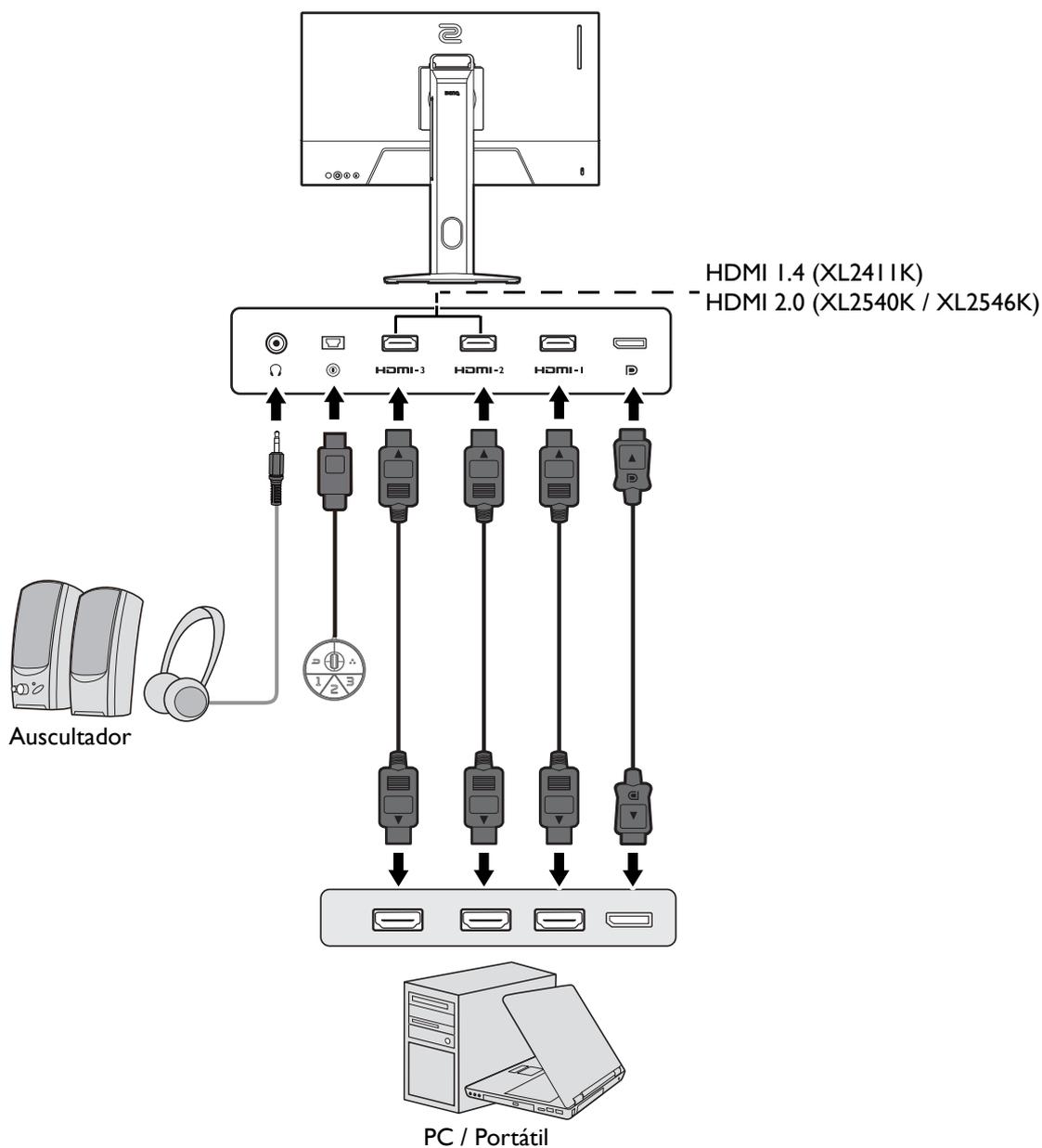


- O diagrama acima pode variar conforme o modelo.
- A imagem pode ser diferente do produto fornecido para a sua região.
- HDMI 2.0 funciona apenas com placas gráficas e dispositivos compatíveis. Poderão ocorrer problemas de compatibilidade quando a porta de entrada HDMI 2.0 está ligada a uma porta de saída HDMI 1.4.

# Ligações

As seguintes ilustrações de ligação são apenas para referência. Para cabos não fornecidos com o seu produto, pode adquiri-los em separado.

Para métodos de ligação detalhados, consulte a página 14.



# Como instalar o hardware do seu monitor



- Se o computador estiver ligado, será necessário desligá-lo antes de prosseguir. Não ligue a ficha ou o interruptor de alimentação do monitor até instruído em contrário.
- As ilustrações que se seguem são apenas para sua referência. As tomadas de entrada e saída podem variar consoante o modelo adquirido.
- Evite pressionar a superfície do ecrã com os dedos.

## I. Fixação da base do monitor.



Tenha cuidado para não danificar o monitor. Colocar a superfície do ecrã sobre um objecto como um agrafador ou rato irá partir o vidro ou danificar o substrato do ecrã LCD anulando a garantia. Deslizar ou raspar o monitor sobre a mesa riscará ou danificará os controlos e os rebordos do monitor.

Proteja o monitor e o ecrã libertando uma área plana e livre na sua secretária e colocando algo macio, como o saco da embalagem, sobre a secretária para servir de acolchoado.

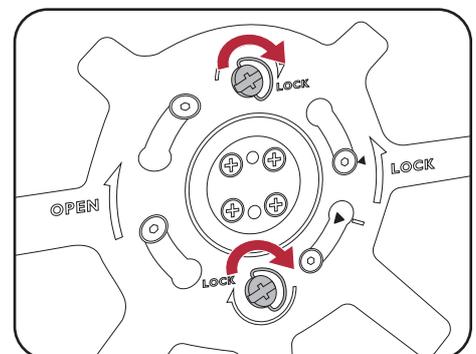
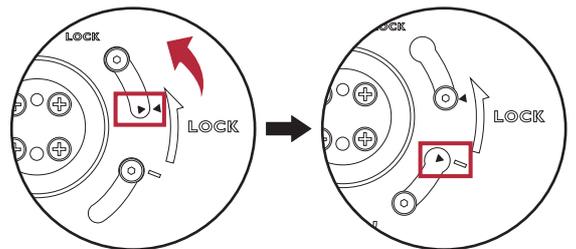
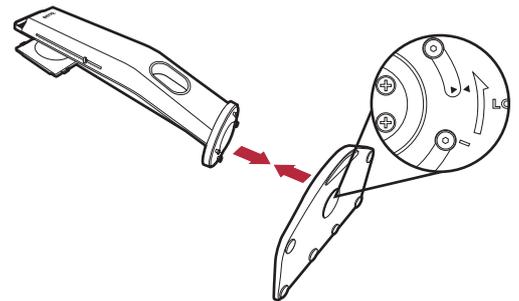
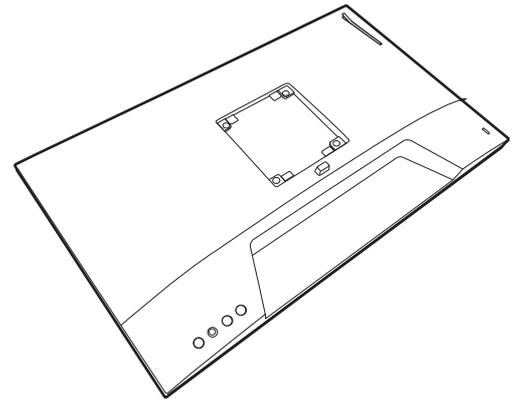
Coloque o ecrã com a face voltada para baixo sobre uma superfície limpa e acolchoada.

Oriente e alinhe o encaixe do suporte da base com a extremidade do suporte do braço. Certifique-se de que alinha a seta na extremidade do suporte com a seta na base do monitor.

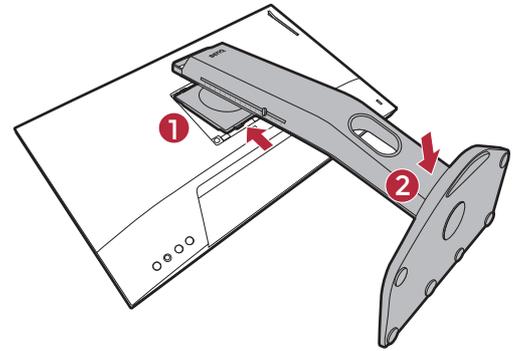
Rode a base para a esquerda até não rodar mais.

Como ilustrado, quando o suporte e base se encaixam, a seta na ponta do suporte fica alinhada com o símbolo do cadeado no suporte do monitor.

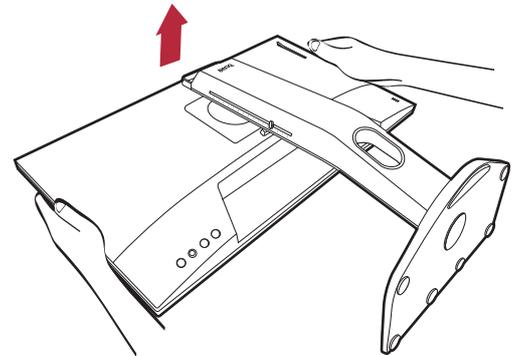
Levante as tampas dos parafusos e aperte-os como ilustrado. Volte a colocar as tampas.



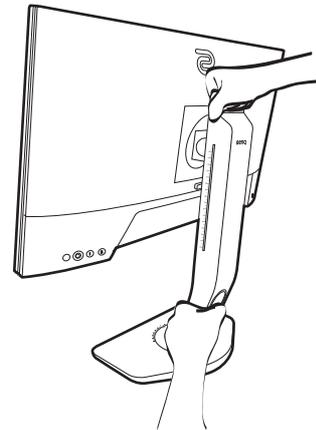
Oriente e alinhe o braço da base com o monitor e empurre-os conjuntamente até que se encaixem e travem.



Levante o monitor com cuidado, vire-o e coloque-o na vertical sobre o suporte em uma superfície nivelada e plana.



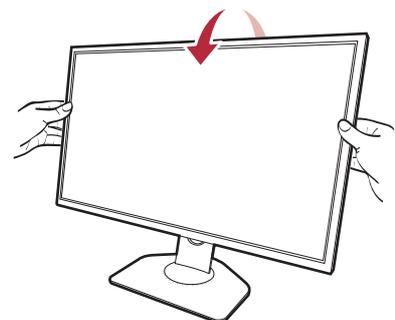
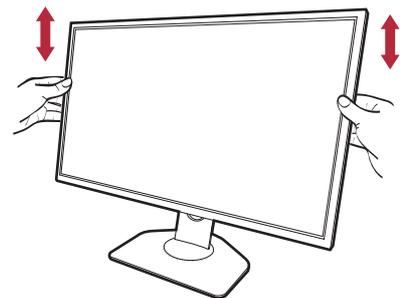
Para mover o monitor, segure simultaneamente no manípulo e no fundo da base do suporte, tal como ilustrado. Pode proteger o monitor utilizando a cobertura fornecida, contra poeiras.



Poderá desejar ajustar a altura do suporte do monitor. Consulte [Ajustar a altura do monitor na página 18](#) para mais informações.



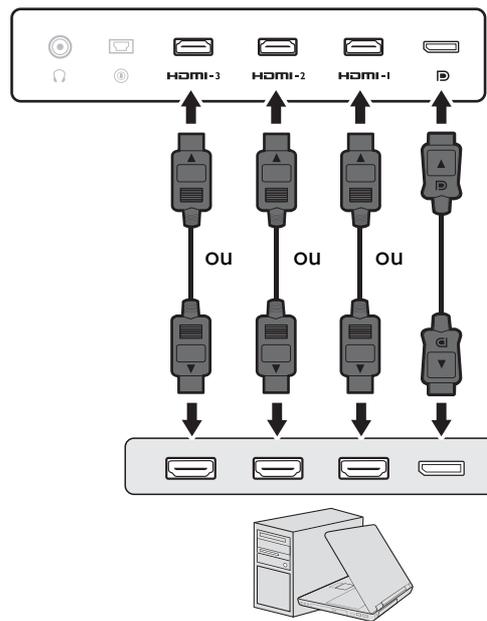
Deverá posicionar o monitor e inclinar o ecrã de modo a minimizar reflexos indesejados de outras fontes de luz.



## 2. Ligue o cabo de vídeo.



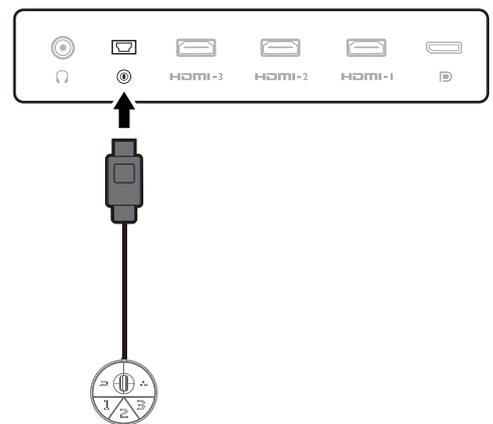
Os cabos de vídeo incluídos na embalagem e as ilustrações das tomadas neste documento poderão variar consoante o produto fornecido na sua região.



- Ligue a ficha do cabo HDMI à porta HDMI no monitor. Ligue a outra extremidade do cabo à porta HDMI de um dispositivo de saída digital.
- Ligue a ficha do cabo DP à tomada de vídeo do monitor. Ligue a outra extremidade do cabo à tomada de vídeo do computador.

## 3. Ligue o S Switch ao monitor.

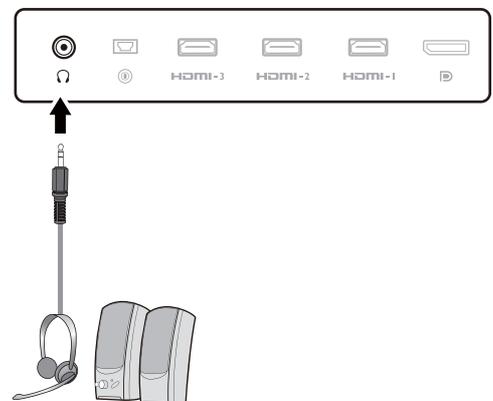
Ligue o S Switch ao terminal S Switch que se encontra na traseira do monitor.



## 4. Ligue o auricular.

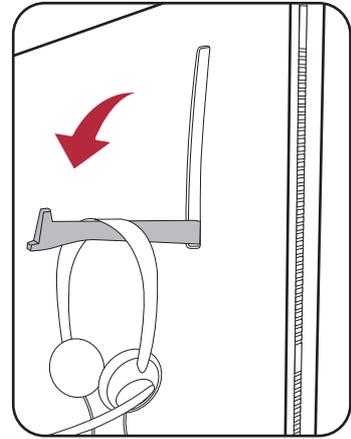
Ligue o conector do auricular à tomada de auscultadores na traseira do monitor.

Pode ligar os auscultadores à tomada de auscultadores na parte posterior do monitor.



## 5. Utilizar o suporte para auscultadores. (apenas XL2540K / XL2546K)

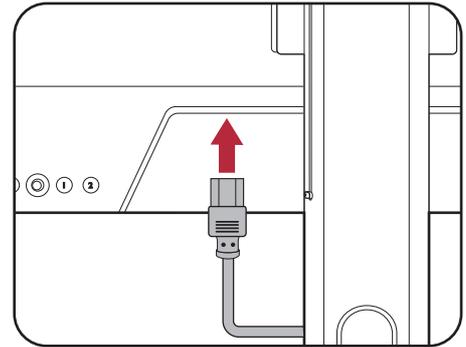
Retire o suporte dos auscultadores que se encontra na parte posterior do monitor. Coloque os auscultadores no suporte, se necessário. Não utilize força excessiva no suporte.



**!** A capacidade máxima de carga dos auscultadores é de 400 g.

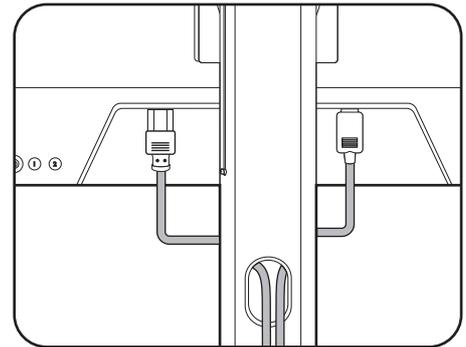
## 6. Ligar o cabo de alimentação ao monitor.

Ligue uma extremidade do cabo de alimentação na tomada  na parte traseira do monitor. Não ligue ainda a outra extremidade a uma tomada eléctrica.



## 7. Organize os cabos.

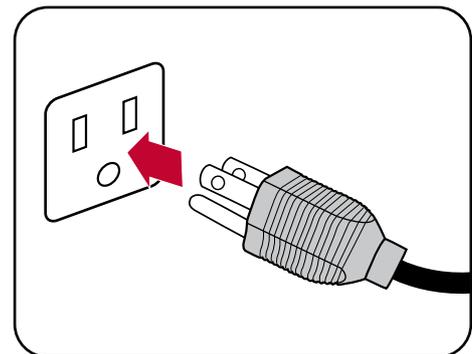
**!** Durante a ligação, permita que o cabo tenha um comprimento suficiente para evitar uma ligação inadequada e dobrar ou partir os conectores fêmea.



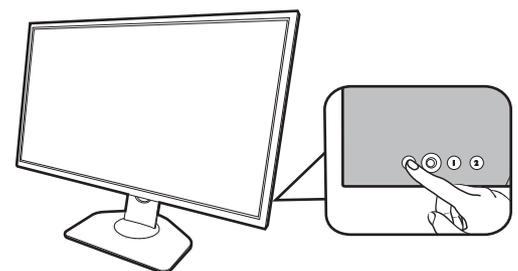
## 8. Ligar a tomada e a alimentação.

Ligue a outra extremidade do cabo de alimentação a uma tomada eléctrica e ligue a alimentação.

**!** A imagem pode ser diferente do produto fornecido para a sua região.

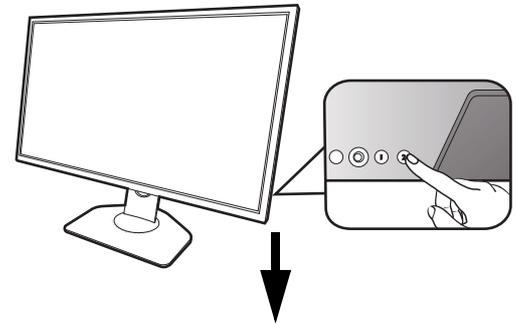


Ligue o monitor premindo o botão de alimentação no monitor.

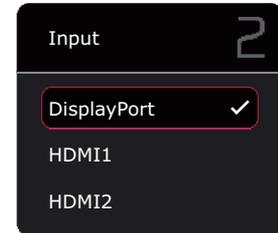


Ligue também o computador. Caso tenha várias fontes de vídeo, prima a tecla de Rotação 2 e o controlador de 5 vias para selecionar uma fonte de entrada.

Siga as instruções em [Tirar o máximo partido do seu monitor na página 25](#) para instalar o software do monitor. Caso lhe surja alguma mensagem OSD, siga as instruções no ecrã para continuar.



Para prolongar a vida útil do produto, recomendamos que use a função de gestão de energia do seu computador.



## 9. Leia o aviso de mudança de modo. (Disponível por região.)

O monitor está num modo específico por predefinição para manter um baixo consumo de energia e cumprir as normas internacionais de energia.

Qualquer alteração às predefinições de imagem podem consumir mais energia. Selecione **CONFIRM (CONFIRMAR)** para alterar os modos, ou selecione **CANCEL (CANCELAR)** para manter as predefinições.

## 10. Alterar o idioma de exibição.

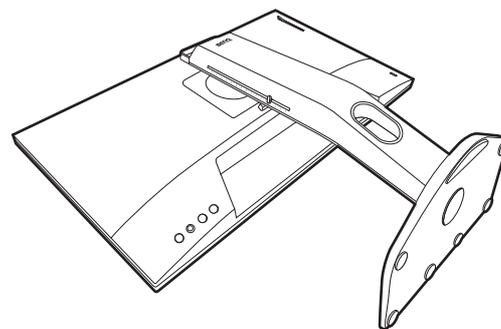
Caso deseje alterar o idioma de exibição, aceda a **Sistema > Idioma**. Consulte [Idioma na página 55](#) para mais informações.

# Como retirar a base e o suporte

## 1. Prepare o monitor e a área.

Desligue o monitor e a alimentação antes de remover o cabo de alimentação. Desligue o computador antes de remover o cabo de sinal do monitor.

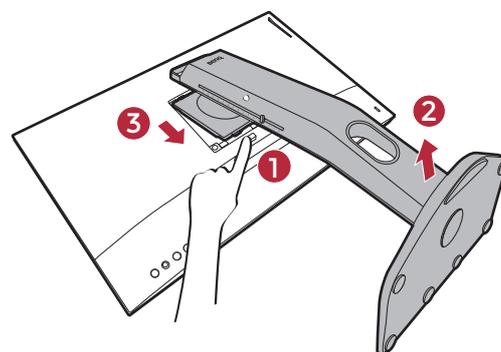
Proteja o monitor e o ecrã libertando uma área plana e livre na sua secretária e colocando algo macio, como uma toalha sobre a secretária, antes de colocar o ecrã com a face voltada para baixo sobre uma superfície limpa e acolchoada.



Tenha cuidado para não danificar o monitor. Colocar a superfície do ecrã sobre um objecto como um agrafador ou rato irá partir o vidro ou danificar o substrato do ecrã LCD anulando a garantia. Deslizar ou raspar o monitor sobre a mesa riscará ou danificará os controlos e os rebordos do monitor.

## 2. Retire o suporte do monitor.

Enquanto mantém premido o botão de libertação do encaixe VESA (1), solte o suporte do monitor (2) e (3).

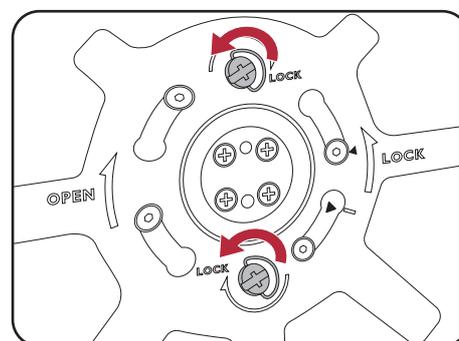


## 3. Retire a base do monitor.

Levante as coberturas dos parafusos e desaperte-os tal como ilustrado.

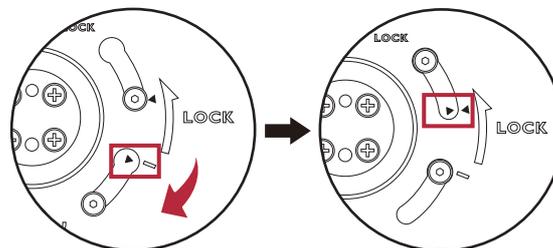


No caso de, no futuro, pretender utilizar o monitor no suporte, mantenha a base e o suporte do monitor num local seguro para futura utilização.

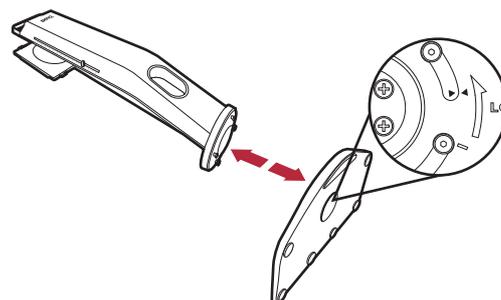


Rode a base para a direita, até não avançar mais.

Como ilustrado, quando o suporte e base se desencaixam, a seta na ponta do suporte fica alinhada com a seta no suporte do monitor.

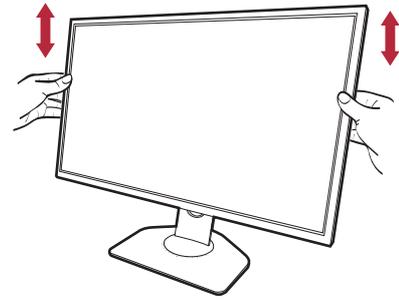


E depois liberte a base do suporte.

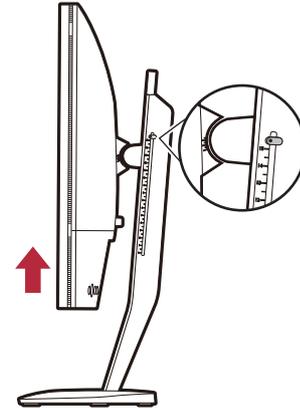


## Ajustar a altura do monitor

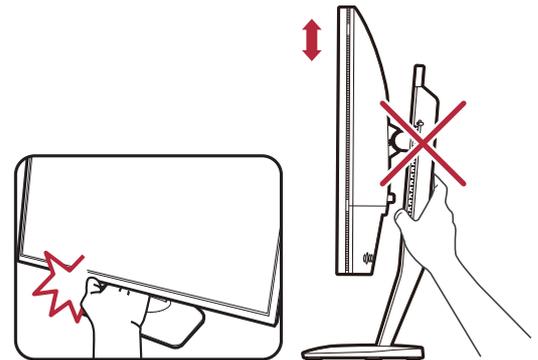
1. Para ajustar a altura do monitor, segure o lado esquerdo e direito do monitor para baixar o monitor, ou levante-o até à altura desejada.



2. No suporte do monitor existe uma escala de ajuste que ajuda a memorizar a sua altura do monitor preferida. Mova a marca na escala para a altura do suporte do monitor que definiu.



Evite colocar as mãos na parte superior ou inferior do suporte de altura ajustável ou no fundo do monitor, já que ao subir ou descer o monitor poderia causar ferimentos. Nunca coloque a mão no suporte ao inclinar o monitor para cima ou para baixo. Manter as crianças afastadas do monitor ao realizar esta operação.

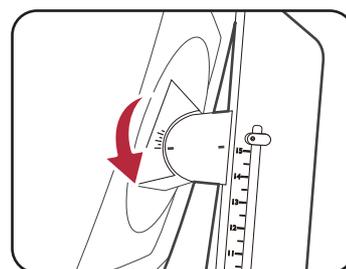
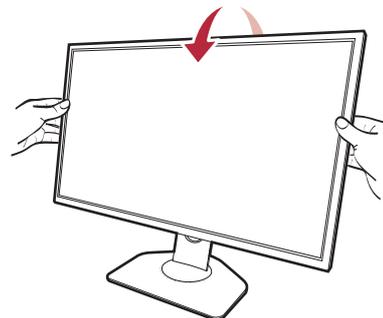


## Ajuste do ângulo de visualização

Poderá posicionar o ecrã no ângulo desejado através das funções de ajuste de inclinação, rotação e altura do monitor. Verifique as especificações do produto no website para mais detalhes.

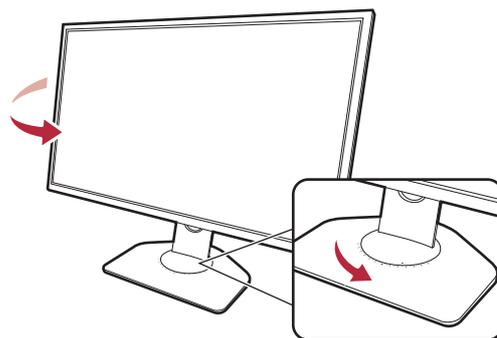
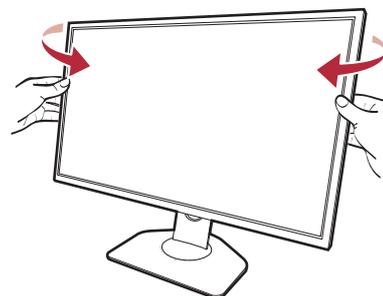
### Inclinação do monitor

Incline o monitor com cuidado. A escala na parte superior da coluna ajuda a memorizar o seu ângulo de inclinação preferido.



### Virar o monitor

1. Rode o monitor para a esquerda ou direita, como preferir.
2. Rode a escala de ajuste na base do monitor. O intervalo de medição é de 5 graus, sendo que poderá ajustar dentro dos ângulos de viragem possíveis. A escala na base do monitor ajuda a memorizar o seu ângulo de inclinação preferido.



# Rodar o monitor

## 1. Girar o ecrã.

Antes de girar o monitor para uma orientação de visualização de retrato, o ecrã tem de ser girado 90 graus.

Clique no botão direito do rato no ambiente de trabalho e selecione **Resolução do ecrã** do menu que surge. Selecione **Vertical** em **Orientação**, e aplique a definição.



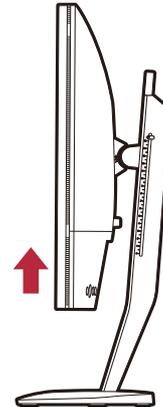
Dependendo do sistema operativo no seu PC, deve seguir diferentes procedimentos para ajustar a orientação do ecrã. Consulte o documento de ajuda do seu sistema operativo, para mais informações.

## 2. Levante completamente o monitor e incline-o.

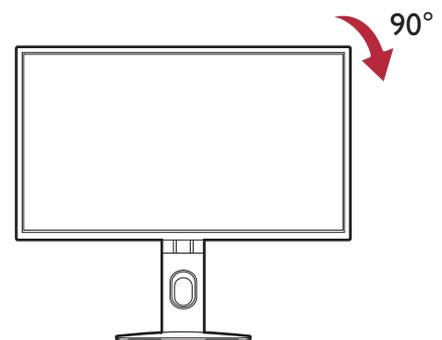
Levante suavemente o monitor até à posição de extensão máxima. De seguida incline o monitor.



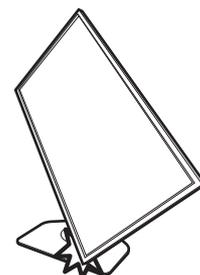
O monitor deve estar estendido na vertical para permitir rodar do modo horizontal para o modo vertical.



## 3. Rode o monitor 90 graus para a direita conforme ilustrado.



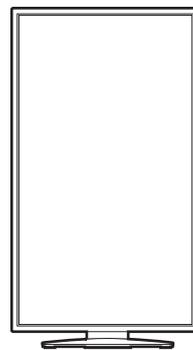
Para evitar que a extremidade do monitor LCD toque na superfície da base do monitor ao rodar, incline o monitor na posição de completamente levantado antes de o rodar. Também deverá ter a certeza que não há obstáculos em volta do monitor e que há espaço suficiente para os cabos.



4. Ajuste o monitor no ângulo de visualização desejado. Consulte [Ajuste do ângulo de visualização na página 19](#) para mais informações.



Caso o monitor tenha sido rodado na vertical e com a altura desejada, deve ter em conta que o ecrã panorâmico evitará que o monitor seja baixado à altura mínima.



# Instalar o Escudo (proteção anti-reflexos, opcional)

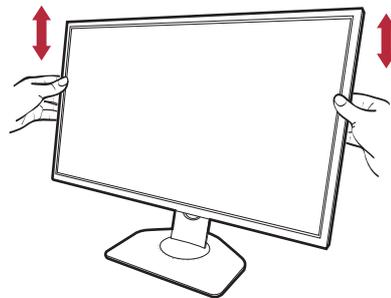
Para ajudar a concentrar-se nos jogos, o Escudo (proteção anti-reflexos) evita distrações indesejadas na visão periférica enquanto joga.

Para modelos com proteção anti-reflexos, encontrará duas proteções dentro da caixa de acessórios. Tenha cuidado para não danificar o Escudo nem o monitor. As diferentes peças da proteção anti-reflexos estão concebidas para um encaixe adequado no seu monitor. Não use força excessiva ao instalar o Escudo para evitar possíveis danos.

Para modelos sem proteção anti-reflexos, pode comprá-los em separado. Visite o [ZOWIE.BenQ.com](http://ZOWIE.BenQ.com) para saber a disponibilidade de XH250.

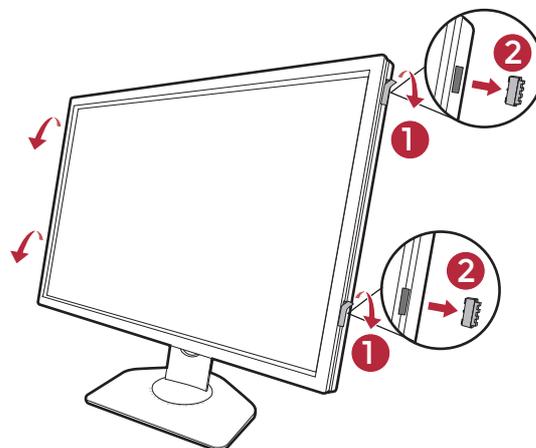
## 1. Prepare a instalação do escudo.

Coloque o monitor na vertical, numa superfície plana. Certifique-se de que o monitor está no modo horizontal.



## 2. Retire os autocolantes e borrachas em ambos lados do monitor.

Há 2 orifícios protegidos por borrachas e autocolantes em cada um dos lados esquerdo e direito do monitor. Retire os autocolantes e borrachas antes da instalação da proteção anti-reflexos.

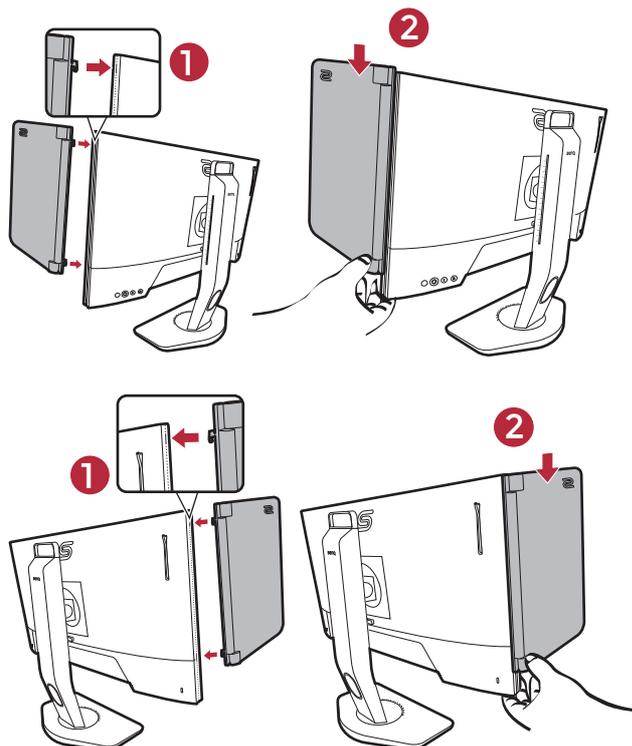


Guarde as borrachas e volte a introduzi-las nos orifícios caso tenha retirado o Escudo.

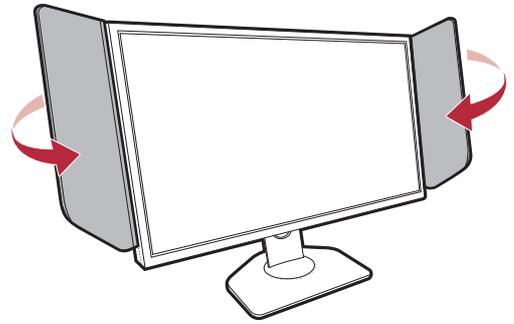
## 3. Encaixe o Escudo no monitor.

As duas proteções anti-reflexos não são idênticas. O logótipo deverá estar virado para fora, na secção superior.

Encaixe as proteções alinhando os ganchos com os orifícios em ambas laterais do monitor. Assim que os ganchos estiverem devidamente alinhados, segure, como ilustrado, no fundo do monitor para o manter estável, e enfie a proteção, e os ganchos ficarão seguros na posição certa.



4. Ajuste as proteções anti-reflexos ao ângulo desejado.

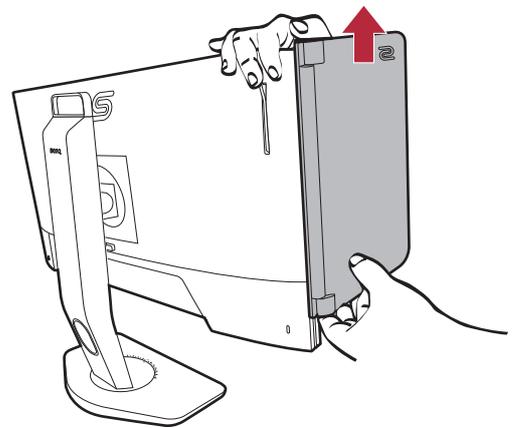
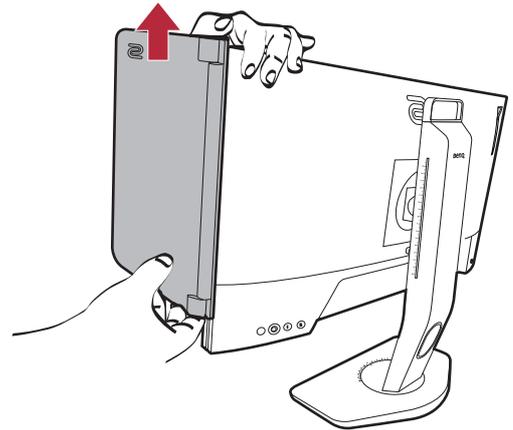


## Desinstalar o Escudo

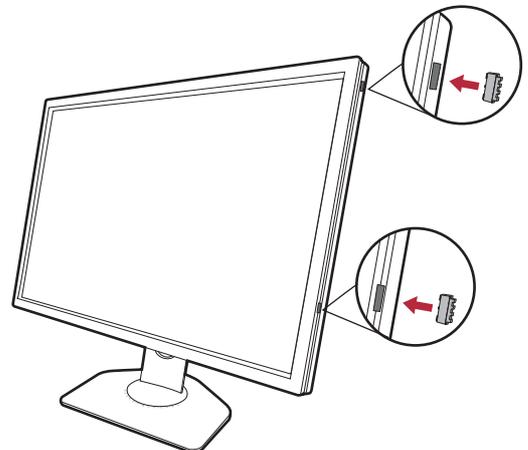
Retire as proteções anti-reflexos antes de mover o monitor para locais diferentes.

### 1. Remover o Escudo.

Segure no topo do monitor, como ilustrado, para o manter estável. Levante as proteções para cima e solte-as com cuidado.



### 2. Insira novamente as borrachas nos orifícios.



# Usando o kit de montagem do monitor

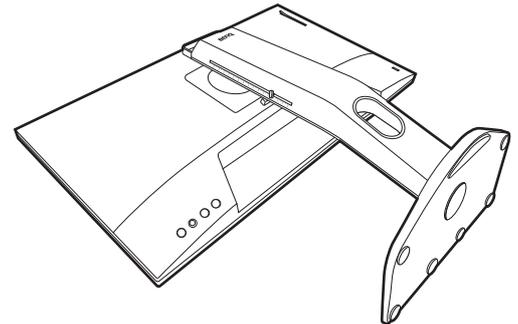
A parte traseira do monitor LCD possui um apoio standard VESA com um padrão de 100 mm que permite a instalação de um suporte de montagem em parede. Antes de começar a instalar um kit de montagem de um monitor, leia por favor as precauções atentamente.

## Precauções

- Instale o seu monitor, assim como o kit de montagem do monitor, numa parede com uma superfície plana.
- Certifique-se de que o material da parede e o suporte de montagem na parede padrão (adquiridos separadamente) têm capacidade para suportar o peso do monitor. Consulte as especificações do produto no website para informações relativas ao peso.
- Desligue o monitor e a alimentação antes de desligar os cabos do monitor LCD.

### 1. Retire o suporte do monitor.

Deite o monitor com o ecrã virado para baixo numa superfície limpa e acolchoada. Retire o suporte do monitor da forma indicada no passo 1~2 em [Como retirar a base e o suporte na página 17](#).

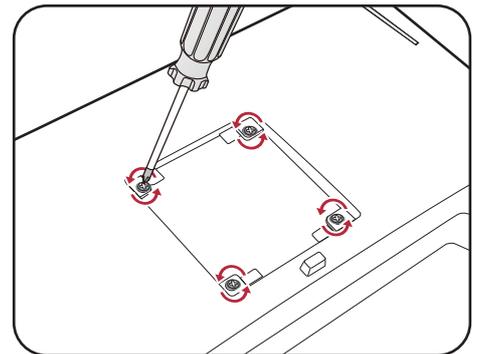


### 2. Remova parafusos na tampa traseira.

Utilize uma chave de parafusos em cruz para retirar os parafusos na tampa traseira. Recomenda-se a utilização de uma chave de parafusos magnética para evitar a perda dos parafusos.



No caso de, no futuro, pretender utilizar o monitor no suporte, mantenha a base e o suporte do monitor e os parafusos num local seguro para futura utilização.



### 3. Para completar a instalação, siga os manuais de instruções do suporte de montagem em parede que adquiriu.



Use quatro parafusos M4 x 10 mm para prender ao monitor um suporte VESA de montagem em parede. Certifique-se de que todos os parafusos estão apertados e correctamente fixos. Consulte um técnico profissional ou a assistência BenQ service para obter instruções sobre a montagem na parede e precauções de segurança.

## Tirar o máximo partido do seu monitor

Para tirar o maior benefício do seu novo monitor LCD, deve instalar o software controlador do Monitor LCD conforme fornecido no website local. Consulte [Transferir da Internet os ficheiros do controlador do Monitor LCD na página 25](#) para mais informações.

As circunstâncias sob as quais você liga e instala o seu Monitor LCD, irá determinar que processo necessita de seguir para instalar correctamente o software da driver do Monitor LCD. Estas circunstâncias estão relacionadas com que versão do Microsoft Windows está a usar e se está a ligar o monitor e a instalar o software num novo computador (sem existir software da driver do monitor), ou se está a actualizar uma instalação existente (que já exista no software da driver do monitor) com um novo monitor.

Em todos os casos contudo, a próxima vez que você ligar o seu computador (após ligar o monitor ao seu computador), o Windows irá automaticamente reconhecer o novo (ou diferente) hardware e irá lançar o **Assistente de Novo Hardware encontrado**.

Siga as instruções do assistente. Para mais detalhes e instruções passo a passo para uma instalação automática (nova) ou de actualização (existente), consulte:

- [Como instalar o monitor num computador novo na página 26](#).
- [Como actualizar o monitor num computador existente na página 27](#).



- Se desejar um Nome de Utilizador e Password para fazer o login no seu computador Windows, você deve fazer login como administrador ou como membro do grupo de administradores para instalar o software da driver do monitor. Além disso, se o seu computador estiver ligado a uma rede que tenha exigências de acesso de segurança, as definições da política da rede podem impedi-lo de instalar software no seu computador.
  - Para verificar o nome do modelo adquirido, consulte a etiqueta de especificação na parte traseira do monitor.
- 

## Transferir da Internet os ficheiros do controlador do Monitor LCD

1. Transfira os ficheiros controladores corretos de [ZOWIE.BenQ.com](http://ZOWIE.BenQ.com) > **Support (Suporte)** > **Download & FAQ (Transferência e FAQ)** > nome de modelo > **Driver (Controlador)**.
2. No seu computador, extraia os ficheiros do controlador para uma pasta vazia. Não se esqueça da localização para a qual extraiu os ficheiros.

# Como instalar o monitor num computador novo

Esta instrução detalha o procedimento para seleccionar e instalar o software da driver do Monitor LCD num novo computador que nunca tenha tido instalada a driver dum monitor. Esta instrução apenas se aplica a um computador que nunca tenha sido utilizado e ao qual o Monitor LCD é o primeiro monitor a ser ligado.



Se estiver a adicionar o Monitor LCD a um computador existente que já possua um outro monitor ligado e tenha instalado o software da driver do monitor, não deve seguir as instruções que se seguem. Deverá, ao invés disso, seguir as instruções para [Como actualizar o monitor num computador existente](#).

---

1. Siga as instruções em [Como instalar o hardware do seu monitor na página 12](#).

Quando o Windows iniciar, ele irá detectar automaticamente o novo monitor e lançar o **Assistente de Novo Hardware encontrado**. Siga os prompts até visualizar a opção de **Instalar drivers de novo Hardware**.

2. Marque a opção **Procurar uma driver adequada para o meu dispositivo**, e clique **Seguinte**.
3. Bloqueie para confirmar que o assistente seleccionou o nome correcto para o seu monitore clique em **Seguinte**.
4. Clique em **Terminar**.
5. Reiniciar o computador.

## Como actualizar o monitor num computador existente

Esta instrução detalha o procedimento para a actualização manual do software da drive do seu monitor no seu computador Microsoft Windows. Foi testado como compatível com os sistemas operativos Windows 10, Windows 8 (8.1) e Windows 7.



A driver do Monitor LCD para o seu modelo podem funcionar muito bem funcionar com outras versões do Windows, no entanto, na altura da edição a BenQ não fez qualquer teste desta driver nas outras versões do Windows e não pode garantir o seu funcionamento nesses sistemas.

---

Instalar o software do controlador do monitor implica seleccionar um ficheiro de informação adequado (.inf) de entre os ficheiros transferidos para o modelo do monitor que tem ligado, e permitir ao Windows instalar os ficheiros de controlador correspondentes. Apenas necessita de colocá-los na direcção correcta. O Windows tem um Assistente de Actualização do dispositivo da Driver para automatizar a tarefa e guiá-lo através da selecção de ficheiros e processo de instalação.

Ver:

- [Como instalar em sistema Windows 10 na página 28.](#)
- [Como instalar em sistema Windows 8 \(8.1\) na página 29.](#)
- [Como instalar em sistema Windows 7 na página 30.](#)

# Como instalar em sistema Windows 10

## 1. Abrir **Visualizar Propriedades**.

Vá a **Iniciar, Definições, Dispositivos, Dispositivos e Impressoras** e clique com o botão direito no nome do seu monitor, no menu.

## 2. Seleccione **Propriedades** do menu.

## 3. Clique no separador **Hardware**.

## 4. Clique em **Monitor PnP Genérico**, e depois toque no botão **Propriedades**.

## 5. Clique no separador **Controlador** e no botão **Actualizar Controlador**.

## 6. Na janela **Actualizar software do controlador**, seleccione a opção **Procurar o software do controlador no meu computador**.

## 7. Clique em **Percorrer** e localize os ficheiros de controlador transferidos da Internet tal como indicado em [Transferir da Internet os ficheiros do controlador do Monitor LCD na página 25](#).

## 8. Clique em **Fechar**.

Pode ser necessário reiniciar o seu computador depois de concluída a actualização do controlador.

# Como instalar em sistema Windows 8 (8.1)

## 1. Abrir **Visualizar Propriedades**.

Mover o cursor até à parte inferior direita do ecrã ou premir os botões **Windows + C** no teclado para abrir a barra **Charm (Símbolo)**. Vá a **Definições, Painel de Controlo, Dispositivos e Impressoras** e clique com o botão direito no nome do seu monitor, no menu.

Alternativamente, clique com o botão direito no ambiente de trabalho e seleccione **Personalizar, Visualização, Dispositivos e Impressoras**, clique com o botão direito no nome do seu monitor, no menu.

## 2. Seleccione **Propriedades** do menu.

## 3. Clique no separador **Hardware**.

## 4. Clique em **Monitor PnP Genérico**, e depois toque no botão **Propriedades**.

## 5. Clique no separador **Controlador** e no botão **Actualizar Controlador**.

## 6. Na janela **Actualizar software do controlador**, seleccione a opção **Procurar o software do controlador no meu computador**.

## 7. Clique em **Percorrer** e localize os ficheiros de controlador transferidos da Internet tal como indicado em [Transferir da Internet os ficheiros do controlador do Monitor LCD na página 25](#).

## 8. Clique em **Fechar**.

Pode ser necessário reiniciar o seu computador depois de concluída a actualização do controlador.

# Como instalar em sistema Windows 7

## 1. Abrir **Visualizar Propriedades**.

Vá a **Iniciar, Painel de Controlo, Hardware e Som, Dispositivos e Impressoras** e clique com o botão direito no nome do seu monitor, no menu.

Alternativamente, clique com o botão direito no ambiente de trabalho e seleccione **Personalizar, Visualização, Dispositivos e Impressoras**, clique com o botão direito no nome do seu monitor, no menu.

## 2. Seleccione **Propriedades** do menu.

## 3. Clique no separador **Hardware**.

## 4. Clique em **Monitor PnP Genérico**, e depois toque no botão **Propriedades**.

## 5. Clique no separador **Controlador** e no botão **Actualizar Controlador**.

## 6. Na janela **Actualizar software do controlador**, seleccione a opção **Procurar o software do controlador no meu computador**.

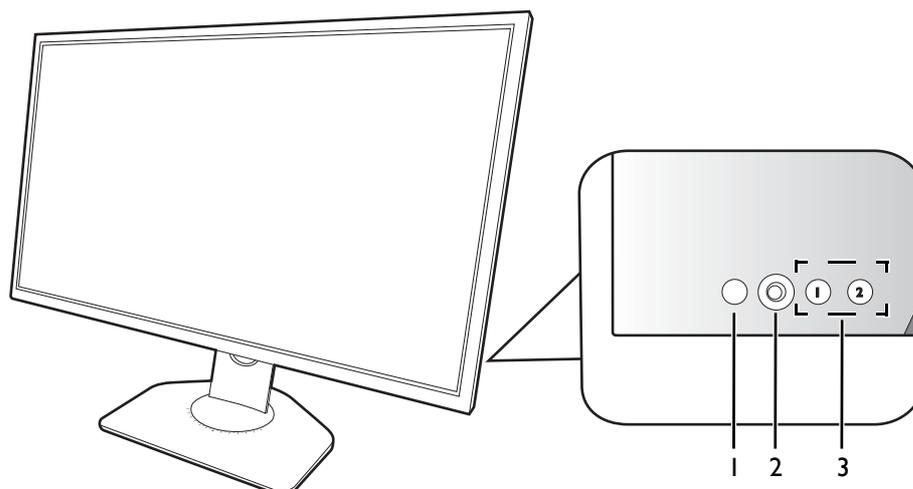
## 7. Clique em **Percorrer** e localize os ficheiros de controlador transferidos da Internet tal como indicado em [Transferir da Internet os ficheiros do controlador do Monitor LCD na página 25](#).

## 8. Clique em **Fechar**.

Pode ser necessário reiniciar o seu computador depois de concluída a actualização do controlador.

# Como ajustar o seu monitor

## O painel de controlo



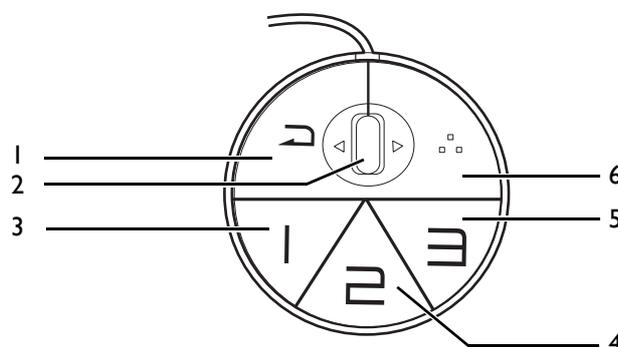
Nº.	Nome	Descrição
1.	Tecla de energia	Liga e desliga a alimentação.
2.	Controlador de 5 vias	Accede às funções ou itens de menu apresentados nos ícones no ecrã. Consulte <a href="#">Controlador de 5 vias e operações básicas do menu na página 33</a> para mais informações.
3.	Chaves de rotação	Accede às funções ou itens de menu apresentados no ecrã. Consulte <a href="#">Trabalhar com as Chaves de Rotação na página 34</a> para mais informações.

## O S Switch

Para além das teclas de controlo, S Switch proporciona também uma forma rápida de controlar e aceder aos menus OSD.



Antes de usar tem de ligar o S Switch ao seu monitor. Siga as instruções em [Ligue o S Switch ao monitor. na página 14.](#)



Nº.	Nome	Função
1.	Botão voltar	<ul style="list-style-type: none"><li>• Regressa ao menu anterior.</li><li>• Sai do menu OSD.</li><li>• Mantenha premido durante 3 segundos para fechar o menu atual.</li></ul>

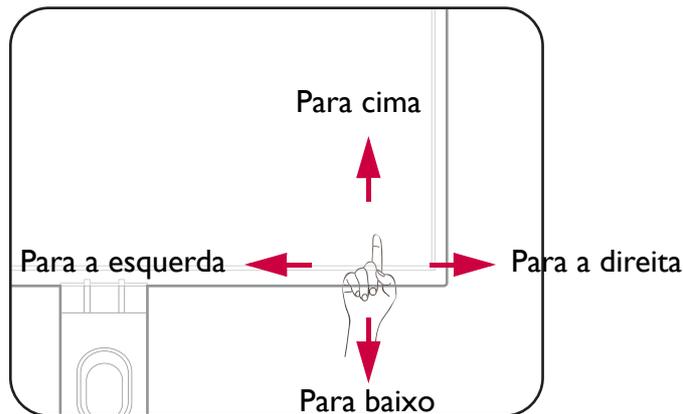
Nº.	Nome	Função
2.	Roda	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Deslocar para cima: funciona da mesma forma com .</li> <li>• Deslocar para baixo: funciona da mesma forma com .</li> <li>• Inclinir para a direita: funciona da mesma forma com .</li> <li>• Inclinir para a esquerda: funciona da mesma forma com .</li> <li>• Selecciona um item de menu premindo uma vez.</li> </ul>
3.	Botão Jogador 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prima para mudar para <b>Jogador1 (Modo)</b>.</li> <li>• Mantenha premido durante 3 segundos para guardar as definições de ecrã personalizadas para <b>Jogador1</b> em S Switch.</li> </ul> <p> Para funções avançadas, consulte <a href="#">Copia modos de jogo de um S Switch para o seu monitor na página 38</a> para mais informações.</p>
4.	Botão Jogador 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prima para mudar para <b>Jogador2 (Modo)</b>.</li> <li>• Mantenha premido durante 3 segundos para guardar as definições de ecrã personalizadas para <b>Jogador2</b> em S Switch.</li> </ul> <p> Para funções avançadas, consulte <a href="#">Copia modos de jogo de um S Switch para o seu monitor na página 38</a> para mais informações.</p>
5.	Botão Jogador 3	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prima para mudar para <b>Jogador3 (Modo)</b>.</li> <li>• Mantenha premido durante 3 segundos para guardar as definições de ecrã personalizadas para <b>Jogador3</b> em S Switch.</li> </ul> <p> Para funções avançadas, consulte <a href="#">Copia modos de jogo de um S Switch para o seu monitor na página 38</a> para mais informações.</p>
6.	Chave S de Switch	<p>Por predefinição, a tecla é a tecla de atalho para <b>Entrada</b>. Para alterar as predefinições, aceda a <b>Personalizado &gt; Chave S de Switch</b>. Consulte <a href="#">Chave S de Switch na página 53</a> para mais informações.</p>



S Switch está concebido exclusivamente para modelos específicos. Não ligue a outros dispositivos com portas USB. Para saber quais os modelos compatíveis, visite [ZOWIE.BenQ.com](http://ZOWIE.BenQ.com) para informações sobre XS250.

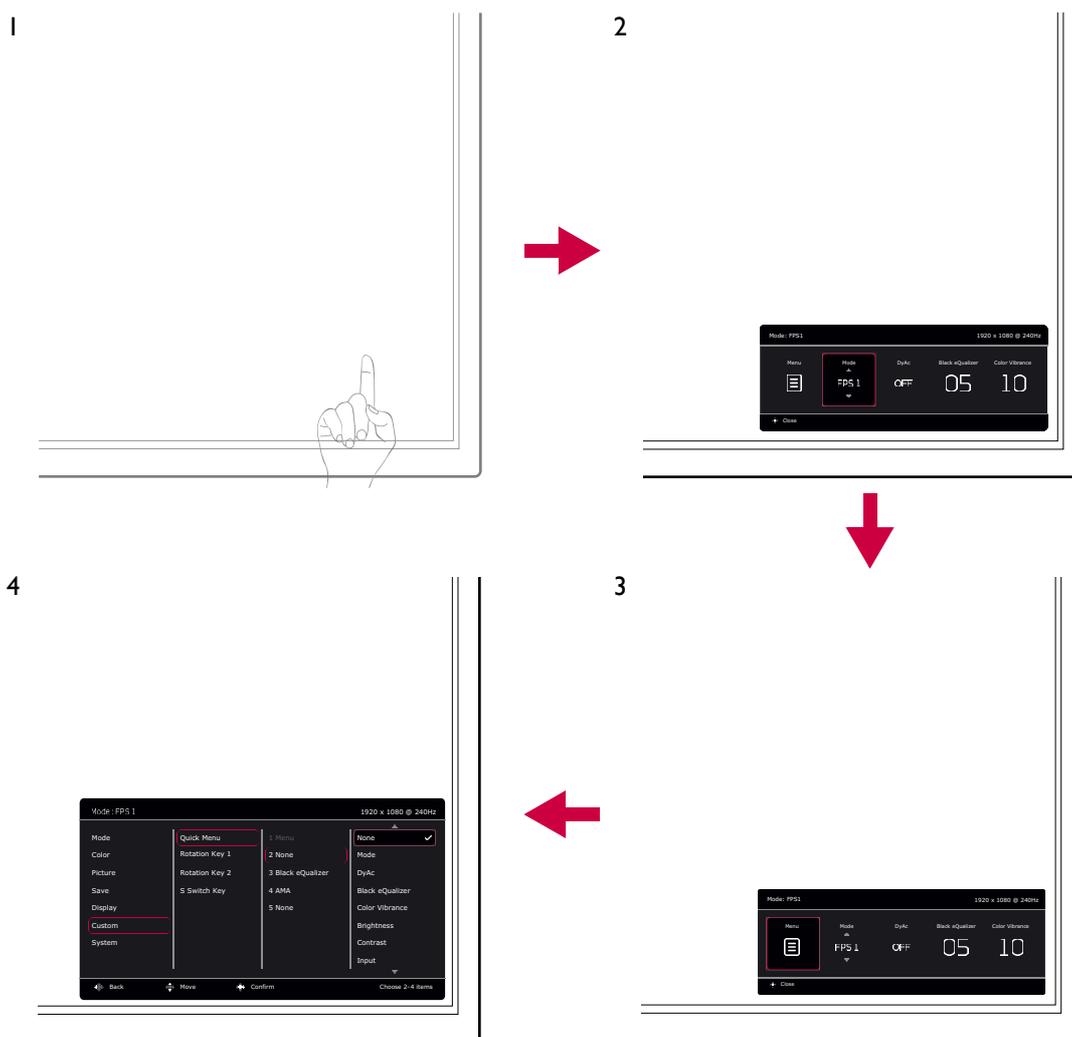
## Controlador de 5 vias e operações básicas do menu

O controlador de 5 vias está localizado na parte traseira do monitor. Sentado à frente do monitor, desloque o controlador para as direções indicadas pelos ícones no ecrã para navegação pelo menu e operações.



Ícone OSD	Operação do controlador de 5 vias	Função
(Com uma entrada vídeo disponível mas sem menu ativado)		
N/D	Prima	Ativa a <b>Menu Rápido</b> .
(Quando <b>Menu Rápido</b> tiver sido ativado)		
	Mover para a esquerda / direita	Avança para a definição de menu anterior / seguinte.
	Mover para cima / baixo	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Avança para o item de menu anterior / seguinte.</li> <li>• Para ajuste de aumento / diminuição.</li> </ul>
	Prima centro	Confirma a seleção.
(Sempre que o menu principal tiver sido ativado)		
	Prima centro	Confirma a seleção.
	Mover para a direita	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Entra nos submenus.</li> <li>• Confirma a seleção.</li> </ul>
	Mover para cima	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Retrocede para o item de menu anterior.</li> <li>• Para cima / aumentar ajuste.</li> </ul>
	Mover para baixo	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Avança para o item de menu seguinte.</li> <li>• Para baixo / diminuir ajuste.</li> </ul>
	Mover para a esquerda	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Regressa ao menu anterior.</li> <li>• Sai do menu OSD.</li> </ul>

Todos os menus OSD (Apresentação no ecrã) podem ser acedidos pelas teclas de controlo. Pode utilizar o menu OSD para ajustar todas as definições do seu monitor. As opções do menu variam de acordo com as fontes de entrada, funções e definições.



1. Prima o controlador de 5 vias.
2. É apresentado **Menu Rápido**.
3. Selecione **Menu** para aceder ao menu principal.
4. No menu principal, siga os ícones de ecrã no fundo do menu para fazer ajustes ou seleccionar.  
Consulte [Navegar no menu principal na página 41](#) para mais detalhes sobre as opções de menu.

## Trabalhar com as Chaves de Rotação

As Chaves de Rotação (localizadas junto do controlador de 5 vias) funcionam como teclas de atalho para dar acesso direto a funções predefinidas. Pode alterar a predefinição e atribuir diferentes funções para estas teclas.

### Acéder às funções de Chaves de Rotação

1. Prima a tecla com a função desejada na traseira do monitor.

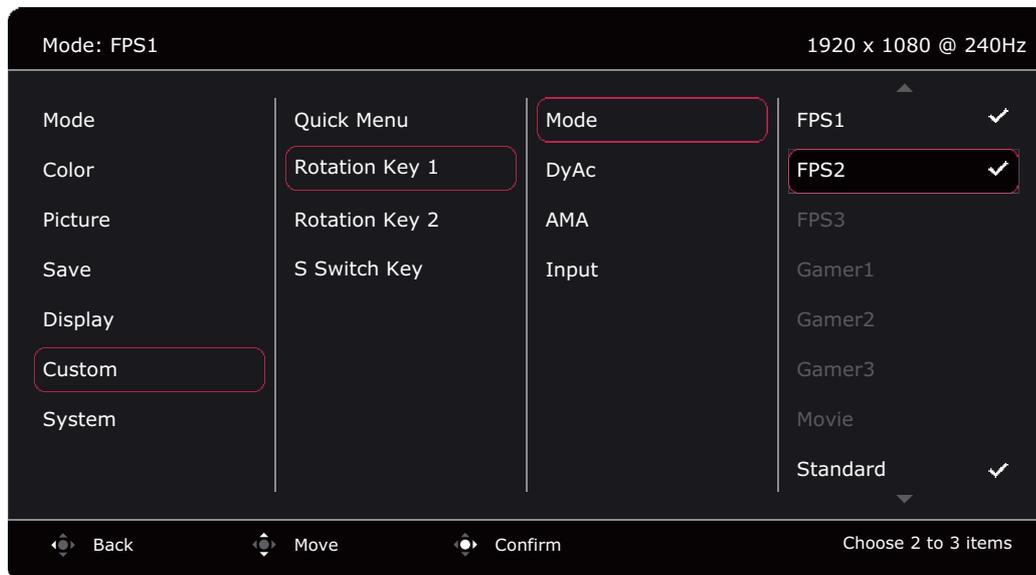
2. Prima a mesma tecla repetidamente para percorrer as opções disponíveis na lista.



Item	Descrição
Chave de Rotação 1	Muda para uma lista de opções <b>Modo</b> por predefinição. Para alterar as predefinições, consulte <a href="#">Personalizar as Chaves de Rotação na página 35</a> .
Chave de Rotação 2	Muda para uma lista de opções <b>Entrada</b> por predefinição. Para alterar as predefinições, consulte <a href="#">Personalizar as Chaves de Rotação na página 35</a> .

## Personalizar as Chaves de Rotação

1. Prima o controlador de 5 vias para invocar o **Menu Rápido**.
2. Aceda a **Menu > Personalizado > Chave de Rotação 1** ou **Chave de Rotação 2**.
3. No submenu, selecione uma categoria.
4. Na categoria, assinale para selecione até 3 itens para acesso rápido através desta tecla. Caso tenha selecionado 3 itens e seja preferida uma alteração, desmarque um para que todos os itens fiquem novamente disponíveis para seleção.

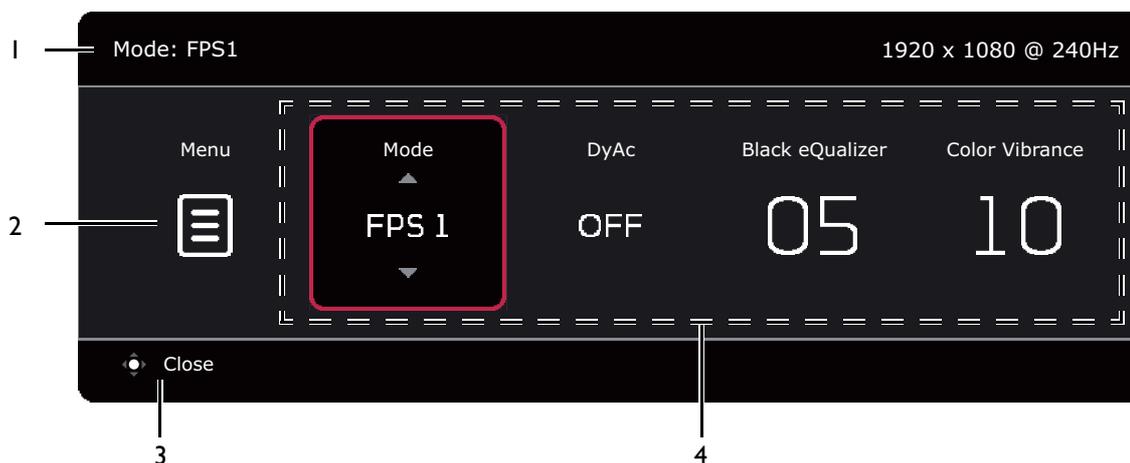


## Trabalhar com a Menu Rápido

A **Menu Rápido** é um acesso rápido a algumas definições do monitor ajustadas frequentemente. Dá também acesso ao menu principal.

- Prima o controlador de 5 vias para invocar o **Menu Rápido**
- Prima / para obter diferentes definições.
- Prima / para percorrer as opções de menu / realizar ajustes.

- Aceda a **Menu** e prima  para aceder ao menu principal.



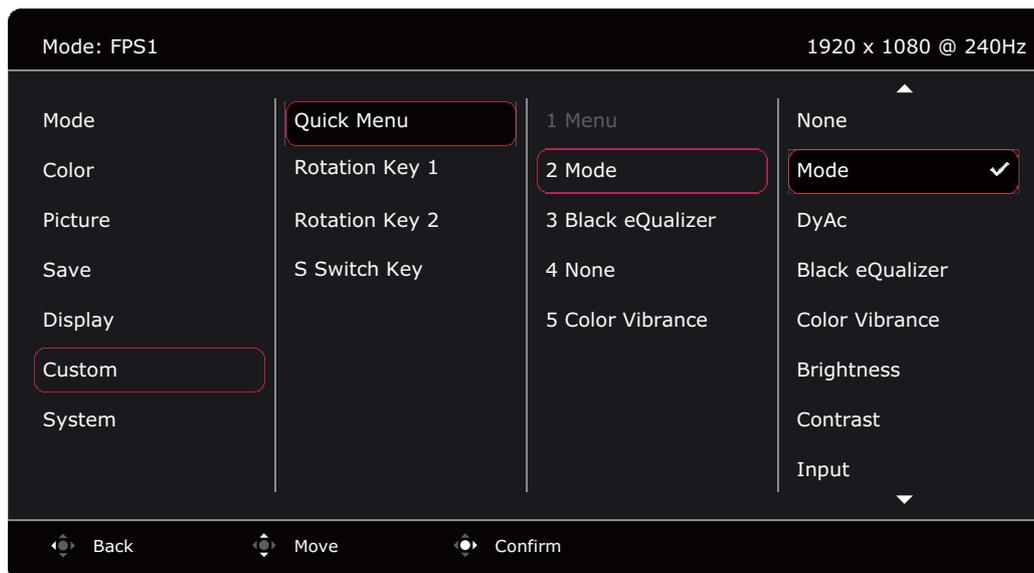
N.º	Item	Descrição
1	Informação do sistema	Apresenta as informações atuais de sistema, incluindo resolução, taxa de atualização e modo de imagem.
2	Menu principal	Acede ao menu principal. Consulte <a href="#">Navegar no menu principal na página 41</a> para mais informações.
3	Instruções no ecrã	Dicas de funcionamento.
4	Definições rápidas	Para personalizar os menus de definições que podem ser acedidos a partir do <b>Menu Rápido</b> , consulte <a href="#">Personalizar o Menu Rápido na página 36</a> .

## Personalizar o **Menu Rápido**

Por predefinição, há 4 definições que podem ser personalizadas e rapidamente ajustadas a partir do **Menu Rápido**. Altere as definições se desejar.

1. Prima o controlador de 5 vias para invocar o **Menu Rápido**.
2. Aceda a **Menu > Personalizado > Menu Rápido**.
3. O primeiro item está a cinzento e não pode ser alterado. Selecione um item disponível e prima  para mais seleção.
4. Desloque até um item e prima  /  para confirmação. Caso prefira manter um **Menu Rápido** curto, selecione **Nenhum** para uma definição, para que não seja apresentado no **Menu Rápido**. Não escolha o mesmo item para 2 definições ou escolha **Nenhum** para mais que 2 definições. Um menu de definições está a cinzento no **Menu Rápido** caso não seja suportado por um modo de imagem.

5. Depois de concluída a definição, prima  para regressar **Menu Rápido** para guardar corretamente.



## Ajustar o modo de visualização

Para apresentar imagens com outra proporção que não 16:9 e com outro tamanho que não o do painel do modelo comprado, pode ajustar o modo de exibição no monitor. Consulte [Modalid. Vis. na página 49](#) para todas as opções disponíveis.

1. Prima o controlador de 5 vias para invocar o **Menu Rápido**.
2. Aceda a **Menu > Ecrã > Modalid. Vis.**
3. Selecione um modo de visualização adequado. A definição será aplicada imediatamente.

## Escolher um modo de imagem adequado

O seu monitor proporciona diversos modos de imagem, adequados a diferentes tipos de imagem. As definições de exibição podem ser guardadas por modo de imagem. Consulte [Menu Modo na página 42](#) para todas as opções disponíveis.

1. Prima o controlador de 5 vias para invocar o **Menu Rápido**.
2. Aceda a **Menu > Modo**.
3. Selecione um modo de imagem adequado. A definição será aplicada imediatamente.

## Configurar o seu próprio modo de jogo

Há vários modos predefinidos de imagem no seu monitor adequados para jogos. Para melhor se adaptar às suas necessidades, pode alterar e guardar as definições relativas ao ecrã, e mudar facilmente para o seu próprio modo de jogo.



Não ligue nem desligue o S Switch enquanto configura as definições do modo de jogo.

1. Prima o controlador de 5 vias para invocar o **Menu Rápido**.
2. Certifique-se que a função **Guardar Auto** está ativada de **Menu > Guardar > Guardar Auto**.
3. Ajustar as definições relacionadas disponíveis nos diferentes menus OSD.
4. As definições personalizadas são aplicadas e guardadas automaticamente para o modo atual.

5. Como alternativa, aceda a **Menu > Guardar > Guardar em** e guarde as suas preferências num modo de jogo (**Jogador1 / Jogador2 / Jogador3**) para o monitor. Caso deseje mudar para o seu modo de jogo a qualquer altura, aceda a **Modo** e selecione o modo de jogo com as novas definições a aplicar.



Caso **Guardar Auto** esteja desativado, tem de aceder a **Guardar > Guardar Defín.** para guardar as definições manualmente para o modo atual depois de ajustar o ecrã.

## Trabalhar com o modo de jogo portátil com o S Switch

Assim que guardar as definições de imagem ajustadas no S Switch, pode levar consigo as definições para outros monitores LCD com o mesmo nome de modelo. Não requer controladores e ajuda a aplicar rapidamente novos modos de jogo.

### Guardar modos de jogo no S Switch

Por predefinição, as definições dos botões do modo de jogo (indicados de 1~3) no S Switch são idênticas aos modos de jogo (**Jogador1 / Jogador2 / Jogador3**) em **Modo** no seu monitor. Pode alterar as definições conforme o desejo.

1. Ajustar a preferência pessoal no menu do monitor.
2. Mantenha premido durante 3 segundos um dos botões do modo de jogo (identificado 1~3) no S Switch para guardar as definições personalizadas. O modo de jogo está agora guardado no S Switch e pronto para ser transportado.

Esta é a única forma de guardar as definições do monitor para os botões Jogador 1/2/3 no S Switch. As alterações às definições do modo de jogo do menu OSD do monitor não são sincronizadas com as definições do modo de jogo no S Switch sem esta operação.

### Copia modos de jogo de um S Switch para o seu monitor

Para além das definições predefinidas e ajustadas no seu monitor, pode importar rapidamente as definições de outros monitores com o mesmo nome de modelo através do S Switch.

1. Certifique-se que a função **Guardar Auto** está ativada de **Menu > Guardar > Guardar Auto**.
2. Ligue um S Switch com novos modos de jogo de outro monitor com o mesmo nome de modelo ao seu monitor. Prima um dos botões do modo de jogo (identificado 1~3) no S Switch para aplicar e guardar as definições para o seu monitor.  
Por exemplo, se premir o botão Jogador 2, a definição Jogador 2 será aplicada e substituirá **Jogador2** no monitor.



- Uma reposição do sistema ou reposição de modo irá restaurar todas as definições do monitor e do S Switch ligado aos valores predefinidos.
- Remova o primeiro o S Switch caso deseje manter as definições do modo de jogo nele contidos. Para repor, consulte [Modo de Reposição na página 56](#) ou [Repor tudo na página 56](#) para mais informações.
- Caso deseje aplicar as definições Jogador 1/2/3 de S Switch temporariamente sem importar os perfis para o seu monitor, desative a função **Guardar Auto** de **Menu > Guardar > Guardar Auto** antes de premir o botão Jogador 1/2/3 no S Switch.
- Caso a função **Guardar Auto** seja primeiro desativada de **Menu > Guardar > Guardar Auto** e desejar importar os perfis de S Switch para o seu monitor depois de premir um botão de modo de jogo, aceda a **Menu > Guardar > Guardar Defín.** Selecione **SIM** para guardar manualmente as definições.



Como alternativa, transfira **XL Setting to Share** de [ZOWIE.BenQ.com](http://ZOWIE.BenQ.com) para partilhar facilmente definições de modo de jogo com monitores compatíveis. Consulte [Assistência ao produto na página 3](#) para aceder ao software e o guia do utilizador.

## Ativar acessibilidade de visão a cores (**Fraqueza de cor**)

**Fraqueza de cor** é ajuda pessoas com problemas de visão a cores a distinguir cores. É-lhe fornecido **Filtro Vermelho** e **Filtro Verde** neste monitor. Escolha um conforme o necessário.

1. Prima o controlador de 5 vias para invocar o **Menu Rápido**.
2. Aceda a **Menu > Cor > Fraqueza de cor**.
3. Escolha entre **Filtro Vermelho** ou **Filtro Verde**.

4. Ajuste o valor do filtro. Um efeito mais forte será produzido à medida que o valor aumentar.

## Ajustar a Precisão Dinâmica (apenas modelos selecionados)

A funcionalidade de Precisão Dinâmica proporciona estabilidade de movimento em jogos.

1. Prima o controlador de 5 vias para invocar o **Menu Rápido**.
2. Aceda a **Menu > Imagem > DyAc / DyAc<sup>+</sup>**.

## Activar VESA standard DisplayPort Adaptive-Sync (XL2540K / XL2546K)

Monitores com a norma VESA Adaptive-Sync eliminam quebras, interrupções e intermitências na imagem durante os jogos.

1. Use unidades de processamento gráfico compatíveis (GPU) com o controlador futuro. Para confirmar quais as tecnologias suportadas, visite [www.AMD.com](http://www.AMD.com).
2. Certifique-se que liga a DisplayPort ou entrada HDMI2.0<sup>(\*)</sup>. Consulte [Ligue o cabo de vídeo. na página 14](#) para mais informações.
3. Aceda a **Sistema > FreeSync Premium** para ligar a função. Preste atenção às mensagens no ecrã antes da comutação de função.



• Para questões relativas ao desempenho Adaptive-Sync, consulte [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

• (\*): AS portas HDMI 2.0 são apenas compatíveis com AMD FreeSync™ Premium.

## Utilizar Proporção

Pode redimensionar o seu ecrã através de **Proporção**.

1. Prima o controlador de 5 vias para invocar o **Menu Rápido**.
2. Aceda a **Menu > Ecrã > Proporção**.



O seu ecrã pode ficar instável temporariamente enquanto estiver a ser redimensionado. Esta é uma situação normal e não deve ser considerada como um defeito de fabrico.

## Configuração inicial para jogos a 144 / 240 Hz

Pode otimizar o monitor para melhorar a sua experiência com jogos. Pode começar pelos seguintes passos.



Abaixo encontra-se uma lista das taxas de atualização máximas e modelos suportados.

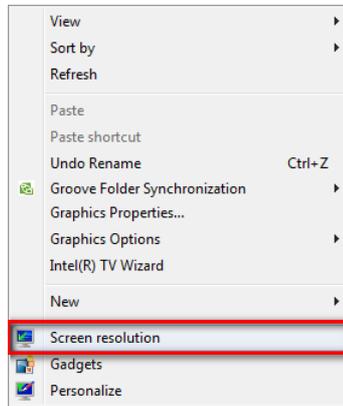
- 144 Hz: XL2411K
- 240 Hz: XL2540K / XL2546K

Os tempos disponíveis podem variar consoante o modelo e a fonte de entrada. Transfira **Resolution file (Ficheiro de resolução)** do website (consulte [Assistência ao produto na página 3](#)). Consulte "**Modos predefinidos de visualização**" no **Resolution file (Ficheiro de resolução)** para mais informações.

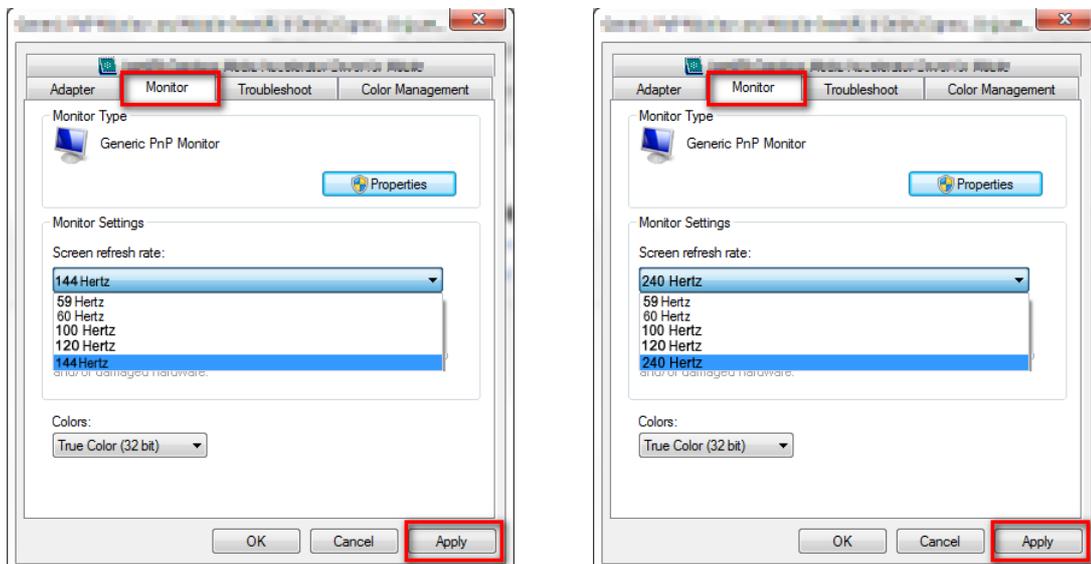
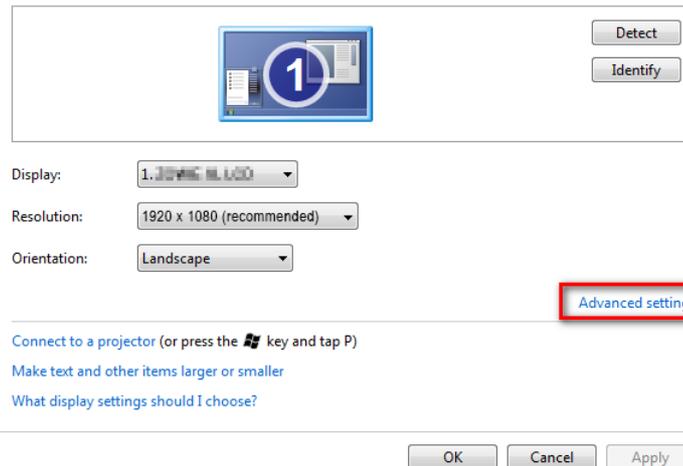


Dependendo do sistema operativo no seu PC, deve seguir diferentes procedimentos para ajustar a taxa de atualização do ecrã. Consulte o documento de Ajuda do seu sistema operativo, para mais informações.

1. Defina a taxa de atualização para **144 Hertz (144 Hz) / 240 Hertz (240 Hz)**. Clique com o botão direito no ambiente de trabalho e selecione **Resolução do ecrã**. Clique em **Definições avançadas**. No separador **Monitor**, altere a taxa de atualização do ecrã para **144 Hertz / 240 Hertz**. Em seguida, clique em **Aplicar** e **Sim** para confirmar a alteração.



### Change the appearance of your display



2. Acesse ao menu de configuração no jogo, e mude a velocidade de fotogramas ou a taxa de atualização do ecrã para 144 Hz / 240 Hz. Consulte o documento de Ajuda do seu jogo para mais detalhes.
3. Para verificar se a taxa de atualização do ecrã mudou, acesse ao **Menu Rápido** no seu monitor e consulte a informação de sistema.



Se 144 Hz / 240 Hz não estiver disponível nos menus, verifique o seguinte:

- certifique-se de que o cabo HDMI 2.0 ou o cabo DisplayPort está devidamente ligado ao computador e ao monitor
- certifique-se que a sua GPU suporta 144 / 240 Hz
- certifique-se que o seu jogo suporta 144 / 240 Hz.

# Navegar no menu principal

Pode utilizar o menu OSD (On Screen Display) para ajustar todas as definições do seu monitor.

Prima o controlador de 5 vias para invocar o **Menu Rápido** e selecione **Menu** para aceder ao menu principal. Consulte [Controlador de 5 vias e operações básicas do menu na página 33](#) para mais informações.

As opções do menu variam de acordo com as fontes de entrada, funções e definições. As opções de menu não disponíveis ficarão a cinzento. E teclas não disponíveis serão desactivadas e os ícones OSD correspondentes desaparecerão. Para modelos sem determinadas funções, as suas definições e itens relacionados não surgirão no menu.



Os idiomas do menu OSD poderão diferir do produto fornecido na sua região, consulte [Idioma na página 55](#) em **Sistema e Definições OSD** para mais detalhes.

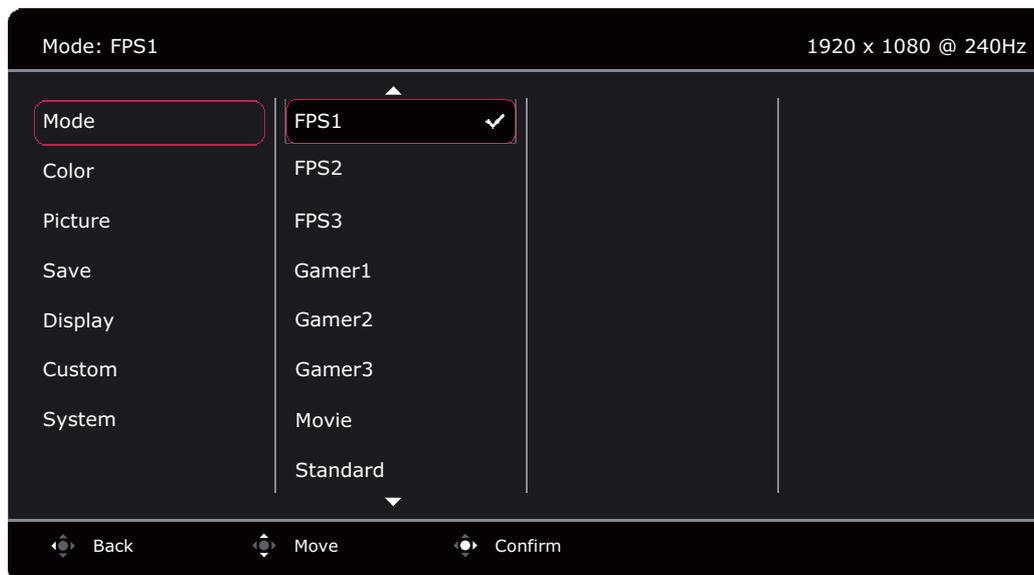
---

Para mais informações acerca de cada um dos menus, consulte as seguintes páginas:

- [Menu Modo na página 42](#)
- [Menu Cor na página 44](#)
- [Menu Imagem na página 46](#)
- [Menu Guardar na página 48](#)
- [Menu Ecrã na página 49](#)
- [Menu Personalizado na página 51](#)
- [Menu Sistema na página 54](#)

# Menu Modo

As opções do menu variam de acordo com as fontes de entrada, funções e definições. As opções de menu não disponíveis ficarão a cinzento. E teclas não disponíveis serão desactivadas e os ícones OSD correspondentes desaparecerão. Para modelos sem determinadas funções, as suas definições e itens relacionados não surgirão no menu.



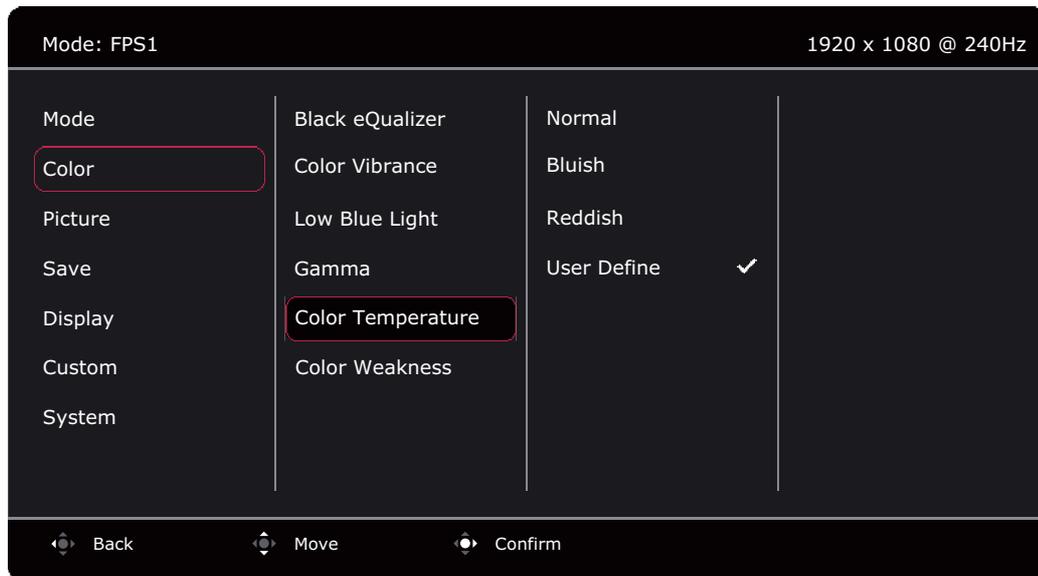
1. Prima o controlador de 5 vias para invocar o **Menu Rápido**.
2. Selecione **Menu** do **Menu Rápido**.
3. Use ou para seleccionar **Modo**.
4. Selecione para aceder a um submenu e depois use ou para seleccionar um item de menu.
5. Use ou para proceder a ajustes, ou use para fazer uma selecção.
6. Para regressar ao menu anterior, selecione .
7. Para sair do menu, selecione .

Item	Função	Alcance
<b>Modo</b>	<p>Selecione um modo de imagem que melhor se adequa ao tipo de imagem visualizada no ecrã.</p> <p> O modo predefinido de imagem é <b>FPS1</b> (para jogos FPS) ou <b>ECO</b>, consoante o produto disponibilizado na sua região. Altere a definição se necessário.</p>	
<b>FPS1</b>	Para jogos FPS (Shooter na Primeira Pessoa).	
<b>FPS2</b>		
<b>FPS3</b>		
<b>Jogador 1</b>	Aplicadas definições de ecrã personalizadas.	
<b>Jogador 2</b>	<p> Para detalhes sobre como configurar um modo de jogo, consulte <a href="#">Configurar o seu próprio modo de jogo na página 37</a>.</p>	
<b>Jogador 3</b>		
<b>Filme</b>	Para visualizar vídeos.	

Item	Função		Alcance
	<b>Padrão</b>	Para a aplicação básica do PC.	
	<b>ECO</b> (apenas nos modelos seleccionados)	Para poupar electricidade com baixo consumo de energia, mínimo de luminosidade para todos os programas.	

# Menu Cor

As opções do menu variam de acordo com as fontes de entrada, funções e definições. As opções de menu não disponíveis ficarão a cinzento. E teclas não disponíveis serão desactivadas e os ícones OSD correspondentes desaparecerão. Para modelos sem determinadas funções, as suas definições e itens relacionados não surgirão no menu.



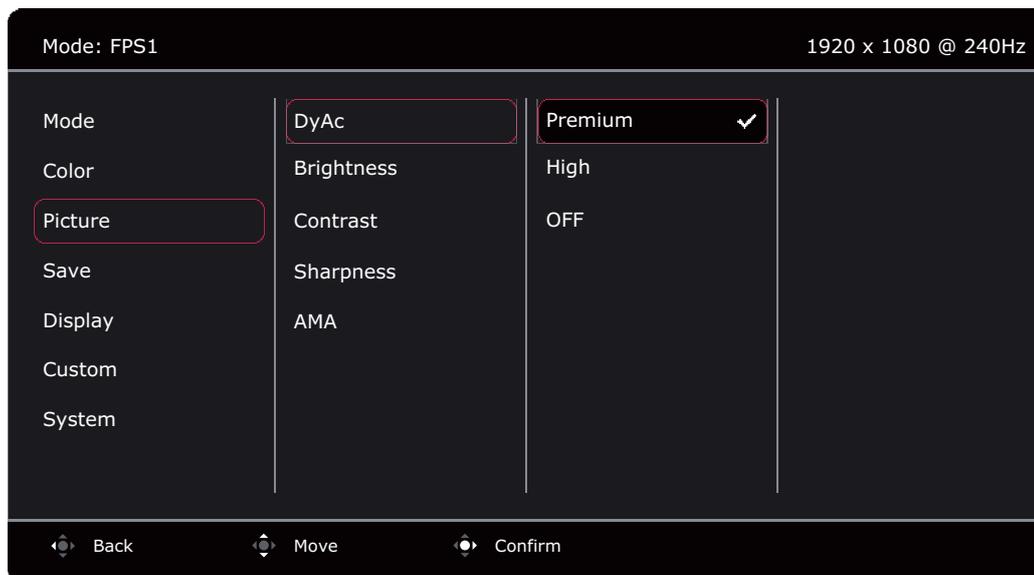
1. Prima o controlador de 5 vias para invocar o **Menu Rápido**.
2. Seleccione **Menu** do **Menu Rápido**.
3. Use  ou  para seleccionar **Cor**.
4. Seleccione  para aceder a um submenu e depois use  ou  para seleccionar um item de menu.
5. Use  ou  para proceder a ajustes, ou use  para fazer uma selecção.
6. Para regressar ao menu anterior, seleccione .
7. Para sair do menu, seleccione .

Item	Função	Alcance
<b>Black eQualizer</b>	Destaca sombras escuras aumentando a luminosidade sem alterar as sombras leves.   Se a imagem for demasiado luminosa ou tiver muito poucas sombras escuras, ajustar o valor de <b>Black eQualizer</b> poderá não alterar muito a imagem.	0 ~ 20
<b>Vivacid. cor</b>	Fornece diferentes conjuntos de definições de cor. Uma vez aplicadas, poderá ajustar algumas das definições de cor através dos menus correspondentes.	0 ~ 20
<b>Low Blue Light</b>	Diminui a luz azul emitida pelo ecrã para reduzir o risco de exposição dos seus olhos à luz azul.   A quantidade de luz azul reduzida em cada modo low blue light (luz azul fraca) varia e foi definido em particular para o cenário especificado. Escolha um modo para se ajustar às suas necessidades.	0 ~ 10

Item	Função		Alcance
<b>Gamma</b>	Ajusta a luminosidade da tonalidade.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1</li> <li>• 2</li> <li>• 3</li> <li>• 4</li> <li>• 5</li> </ul>
<b>Temperatura da cor</b>	<b>Normal</b>	Permite a visualização de vídeo e imagens fotográficas com colorido natural. Esta é a predefinição de fábrica da cor.	
	<b>Azulado</b>	Aplica uma matiz fria à imagem e é a predefinição de fábrica para a cor branca padrão da indústria de PCs.	
	<b>Avermelh.</b>	Aplica uma matiz quente à imagem e é a predefinição de fábrica para a cor branca padrão da imprensa.	
	<b>Defin. Utilizador</b>	<p>A mistura das cores primárias Vermelho, Verde e Azul pode ser alterada para mudar a matiz da cor da imagem. Aceder aos seguintes menus <b>R</b> (vermelho), <b>G</b> (verde) e <b>B</b> (azul) para alterar as definições.</p> <p>A diminuição de uma ou mais cores reduz a respectiva influência na coloração da imagem. (Por exemplo, se reduzir o nível de Azul, a imagem ganha progressivamente uma matiz amarelada. Se reduzir o Verde, a imagem ganha uma matiz magenta.)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>R</b> (0 ~ 100)</li> <li>• <b>G</b> (0 ~ 100)</li> <li>• <b>B</b> (0 ~ 100)</li> </ul>
<b>Fraqueza de cor</b>	Ajusta a representação de cores para que pessoas com deficiências de visão a cores distingam facilmente as cores.		
	<b>Filtro Vermelho</b>	Decide o efeito produzido pelo filtro vermelho. Um efeito mais forte será produzido à medida que o valor aumentar.	0 ~ 20
	<b>Filtro Verde</b>	Decide o efeito produzido pelo filtro verde. Um efeito mais forte será produzido à medida que o valor aumentar.	0 ~ 20
	<b>Desligar</b>	Desativa a função de Fraqueza de Cor.	

# Menu Imagem

As opções do menu variam de acordo com as fontes de entrada, funções e definições. As opções de menu não disponíveis ficarão a cinzento. E teclas não disponíveis serão desactivadas e os ícones OSD correspondentes desaparecerão. Para modelos sem determinadas funções, as suas definições e itens relacionados não surgirão no menu.



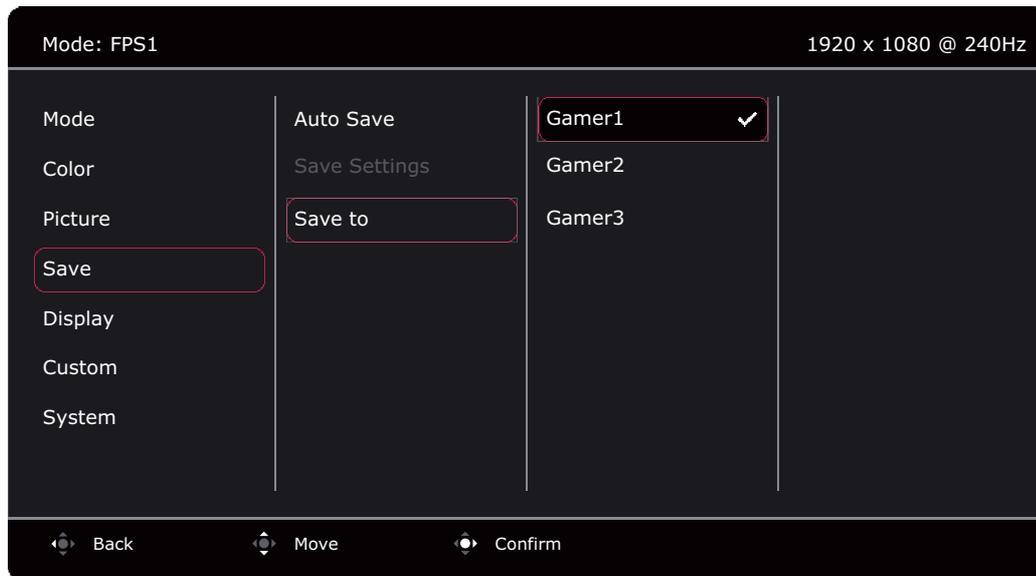
1. Prima o controlador de 5 vias para invocar o **Menu Rápido**.
2. Seleccione **Menu** do **Menu Rápido**.
3. Use ou para seleccionar **Imagem**.
4. Seleccione para aceder a um submenu e depois use ou para seleccionar um item de menu.
5. Use ou para proceder a ajustes, ou use para fazer uma selecção.
6. Para regressar ao menu anterior, seleccione .
7. Para sair do menu, seleccione .

Item	Função	Alcance
<b>DyAc / DyAc<sup>+</sup></b> (apenas nos modelos seleccionados)	A funcionalidade de Precisão Dinâmica proporciona estabilidade de movimento em jogos. Esta funcionalidade é apenas recomendada quando a taxa de actualização é de 100 Hz ou superior. Uma vez alterada e guardada, a definição entra imediatamente em vigor e aplica-se a todos os modos. (Apenas XL2411K) Devido a limitações no design do painel, a luminosidade será reduzida quando <b>DyAc</b> estiver ligado.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Premium</b></li> <li>• <b>Alto</b></li> <li>• <b>Desligar</b></li> </ul>
<b>Brilho</b>	Ajusta o equilíbrio entre as tonalidades claras e escuras.	0 ~ 100
<b>Contraste</b>	Ajusta o grau de diferença entre escuridão e claridade.	0 ~ 100
<b>Nitidez</b>	Ajusta a claridade e visibilidade das arestas dos itens presentes em cada imagem.	1 ~ 10

Item	Função	Alcance
<b>AMA</b>	<p>Melhora o tempo de resposta do nível de cinzentos do painel LCD.</p>  <p>Uma vez alterada e guardada, a definição entra imediatamente em vigor e aplica-se a todos os modos.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Premium</b></li> <li>• <b>Alto</b></li> <li>• <b>Desligar</b></li> </ul>

# Menu Guardar

As opções do menu variam de acordo com as fontes de entrada, funções e definições. As opções de menu não disponíveis ficarão a cinzento. E teclas não disponíveis serão desactivadas e os ícones OSD correspondentes desaparecerão. Para modelos sem determinadas funções, as suas definições e itens relacionados não surgirão no menu.

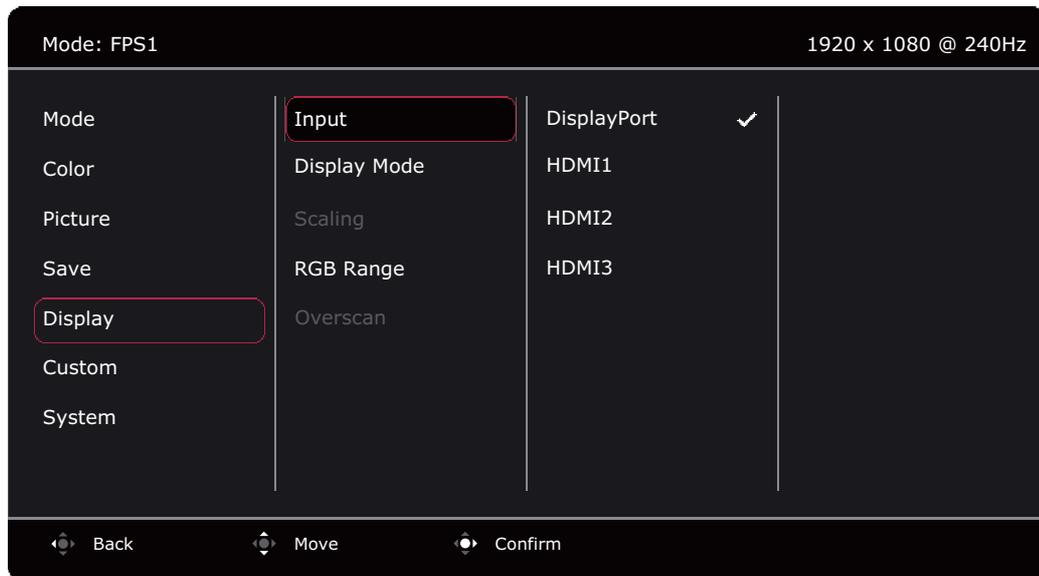


1. Prima o controlador de 5 vias para invocar o **Menu Rápido**.
2. Selecciona **Menu** do **Menu Rápido**.
3. Use ou para seleccionar **Guardar**.
4. Selecciona para aceder a um submenu e depois use ou para seleccionar um item de menu.
5. Use ou para proceder a ajustes, ou use para fazer uma selecção.
6. Para regressar ao menu anterior, selecciona .
7. Para sair do menu, selecciona .

Item	Função	Alcance
<b>Guardar Auto</b>	Guarda as definições ajustadas de imagem no modo atual automaticamente. Caso <b>Guardar Auto</b> esteja desativado, tem de aceder a <b>Guardar &gt; Guardar Defin.</b> para guardar as definições manualmente para o modo atual depois de ajustar o ecrã.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ligar</b></li> <li>• <b>Desligar</b></li> </ul>
<b>Guardar Defin.</b>	Guarda as definições ajustadas de imagem no modo atual manualmente. Apenas está disponível quando <b>Guardar Auto</b> está desativado.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>SIM</b></li> <li>• <b>NÃO</b></li> </ul>
<b>Guardar em</b>	Guarda um novo conjunto de definições de ecrã personalizadas. Consulte <a href="#">Configurar o seu próprio modo de jogo na página 37</a> para informações sobre como aplicar o modo de jogo.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Jogador 1</b></li> <li>• <b>Jogador 2</b></li> <li>• <b>Jogador 3</b></li> </ul>

# Menu Ecrã

As opções do menu variam de acordo com as fontes de entrada, funções e definições. As opções de menu não disponíveis ficarão a cinzento. E teclas não disponíveis serão desactivadas e os ícones OSD correspondentes desaparecerão. Para modelos sem determinadas funções, as suas definições e itens relacionados não surgirão no menu.



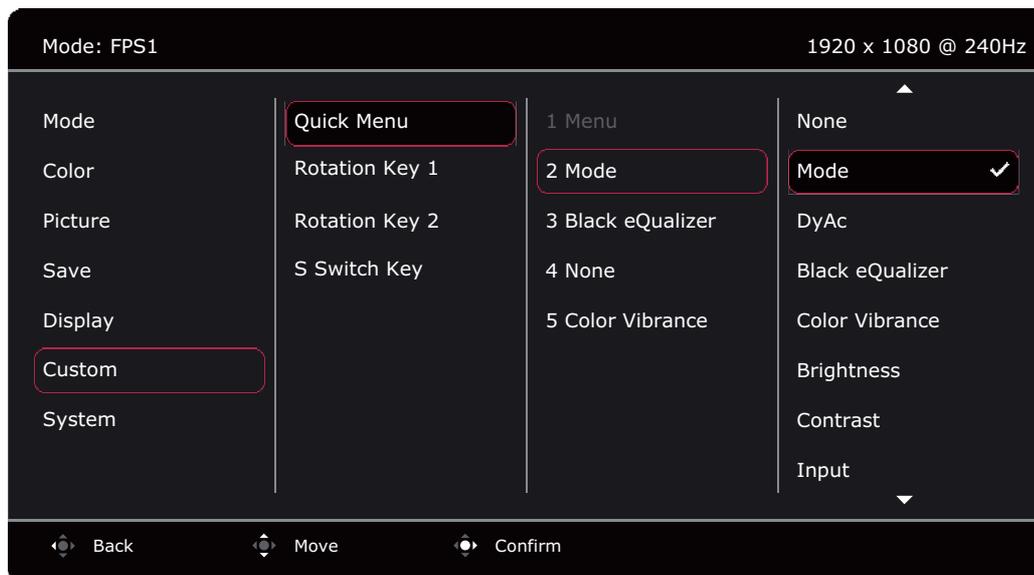
1. Prima o controlador de 5 vias para invocar o **Menu Rápido**.
2. Seleccione **Menu** do **Menu Rápido**.
3. Use ou para seleccionar **Ecrã**.
4. Seleccione para aceder a um submenu e depois use ou para seleccionar um item de menu.
5. Use ou para proceder a ajustes, ou use para fazer uma selecção.
6. Para regressar ao menu anterior, seleccione .
7. Para sair do menu, seleccione .

Item	Função	Alcance
<b>Entrada</b>	Use para mudar a entrada para a mais apropriada ao tipo de ligação do seu cabo de vídeo.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>DisplayPort</b></li> <li>• <b>HDMI1</b></li> <li>• <b>HDMI2</b></li> <li>• <b>HDMI3</b></li> </ul>
<b>Modalid. Vis.</b>	<p>Esta funcionalidade permite a visualização noutros formatos para além do formato 16:9 sem distorção geométrica.</p> <p> As opções em <b>Modalid. Vis.</b> serão diferentes consoante as fontes de sinal de entrada.</p> <p> Dependendo da sua selecção de <b>Modo</b>, diferentes opções <b>Modalid. Vis.</b> são predefinidas. Altere a definição se necessário.</p>	
	<b>Completo</b>	Adapta a escala da imagem de entrada para que preencha o ecrã. Ideal para imagens de formato 16:9.

Item	Função		Alcance
	<b>Aspecto</b>	A imagem de entrada é apresentada sem distorção geométrica, preenchendo o mais possível o ecrã.	
	<b>1:1</b>	Apresenta a imagem de entrada com a resolução original sem alteração de escala.	
	<b>17" (4:3)</b>	Exibe a imagem de entrada como num monitor de 17", com o formato 4:3.	
	<b>19" (4:3)</b>	Exibe a imagem de entrada como num monitor de 19", com o formato 4:3.	
	<b>19" (5:4)</b>	Exibe a imagem de entrada como num monitor de 19", com o formato 5:4.	
	<b>19"L (16:10)</b>	Exibe a imagem de entrada como num monitor de 19"L, com o formato 16:10.	
	<b>21,5" (16:9)</b>	Exibe a imagem de entrada como num monitor de 21,5", com o formato 16:9.	
	<b>22"L (16:10)</b>	Exibe a imagem de entrada como num monitor de 22"L, com o formato 16:10.	
	<b>23"L (16:9)</b>	Exibe a imagem de entrada como num monitor de 23"L, com o formato 16:9.	
	<b>23,6"L (16:9)</b> (apenas nos modelos seleccionados)	Exibe a imagem de entrada como num monitor de 23,6"L, com o formato 16:9.	
	<b>24"L (16:9)</b> (apenas nos modelos seleccionados)	Exibe a imagem de entrada como num monitor de 24"L, com o formato 16:9.	
<b>Proporção</b>	<p>Ajusta o tamanho do ecrã para melhor se adaptar às suas necessidades.</p> <p> Indisponível quando <b>Modalid. Vis.</b> está configurado para <b>Completo</b> ou <b>Aspecto</b>. Para outros modos (excepto <b>1:1</b>), cada modo e respectiva definição de escala poderá ser guardado para acesso rápido.</p> <p> Se <b>Modalid. Vis.</b> for <b>1:1</b> (e a resolução da fonte de entrada for mais baixa do que 1920 x 1080), as últimas 3 definições de escala (em resoluções diferentes da fonte de entrada) serão guardadas para acesso rápido.</p>		0 ~ 100
<b>Alcance RGB</b>	Determina o alcance das escalas de cor. Selecciona uma opção que iguale a definição de alcance RGB do dispositivo ligado.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Detec auto</b></li> <li>• <b>RGB (0~255)</b></li> <li>• <b>RGB (16~255)</b></li> </ul>
<b>Overscan</b>	Aumenta ligeiramente a imagem de entrada. Use esta funcionalidade para ocultar o possível ruído presente na extremidade em volta da sua imagem.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ligar</b></li> <li>• <b>Desligar</b></li> </ul>

# Menu Personalizado

As opções do menu variam de acordo com as fontes de entrada, funções e definições. As opções de menu não disponíveis ficarão a cinzento. E teclas não disponíveis serão desactivadas e os ícones OSD correspondentes desaparecerão. Para modelos sem determinadas funções, as suas definições e itens relacionados não surgirão no menu.



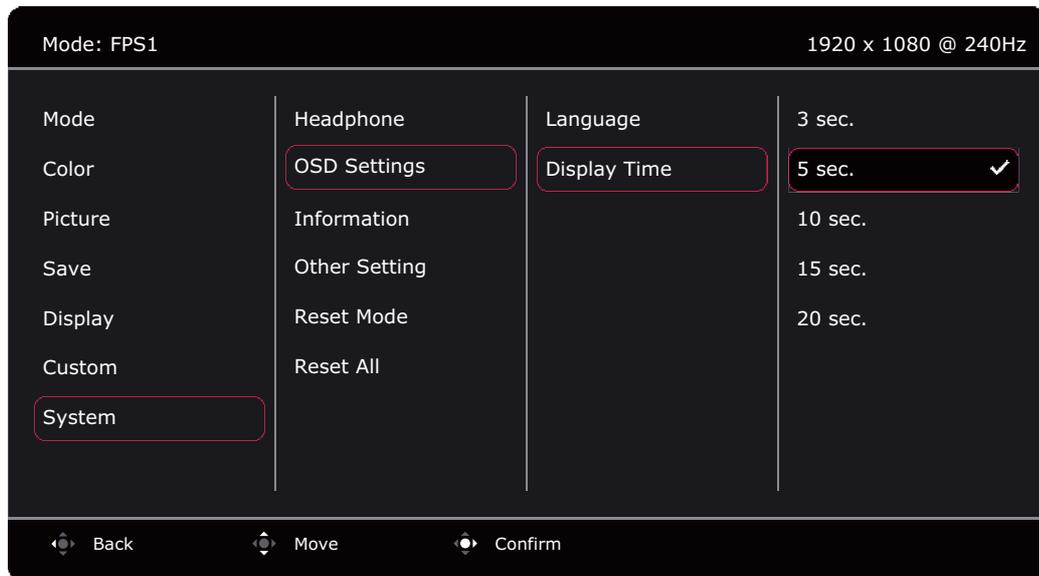
1. Prima o controlador de 5 vias para invocar o **Menu Rápido**.
2. Seleccione **Menu** do **Menu Rápido**.
3. Use  ou  para seleccionar **Personalizado**.
4. Seleccione  para aceder a um submenu e depois use  ou  para seleccionar um item de menu.
5. Use  ou  para proceder a ajustes, ou use  para fazer uma selecção.
6. Para regressar ao menu anterior, seleccione .
7. Para sair do menu, seleccione .

Item	Função	Alcance
<b>Menu Rápido</b>	Configura 2 a 4 definições que podem ser frequentemente ajustadas de Menu Rápido. <b>Menu Rápido</b> . Não escolha o mesmo item para 2 definições ou escolha <b>Nenhum</b> para mais que 2 definições. Consulte <a href="#">Personalizar o Menu Rápido na página 36</a> para mais informações.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nenhum</b></li> <li>• <a href="#">Modo (consulte a página 42)</a></li> <li>• <a href="#">DyAc / DyAc+ (consulte a página 46)</a>(apenas nos modelos seleccionados)</li> <li>• <a href="#">Black eQualizer (consulte a página 44)</a></li> <li>• <a href="#">Vivacid. cor (consulte a página 44)</a></li> <li>• <a href="#">Brilho (consulte a página 46)</a></li> <li>• <a href="#">FreeSync Premium (consulte a página 54)</a>(apenas nos modelos seleccionados)</li> <li>• <a href="#">Contraste (consulte a página 46)</a></li> <li>• <a href="#">Entrada (consulte a página 49)</a></li> <li>• <a href="#">Low Blue Light (consulte a página 44)</a></li> <li>• <a href="#">Gamma (consulte a página 45)</a></li> <li>• <a href="#">Nitidez (consulte a página 46)</a></li> <li>• <a href="#">AMA (consulte a página 47)</a></li> </ul>

Item	Função	Alcance
<b>Chave de Rotação 1</b>  <b>Chave de Rotação 2</b>	Configura a função para ser acedida pela chave de Rotação 1 / chave de Rotação 2 na traseira do monitor. Consulte <a href="#">O painel de controlo na página 31</a> para a localização da tecla. Selecione primeiro uma categoria, e escolha até 3 opções a aceder por esta tecla.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Modo (consulte a página 42)</a></li> <li>• <a href="#">DyAc / DyAc+ (consulte a página 46)</a>(apenas nos modelos seleccionados)</li> <li>• <a href="#">AMA (consulte a página 47)</a></li> <li>• <a href="#">Entrada (consulte a página 49)</a></li> </ul>
<b>Chave S de Switch</b>	Define a função a ser acedida pela Chave S Switch no S Switch. Consulte <a href="#">O S Switch na página 31</a> para a localização da tecla. Selecione primeiro uma categoria, e escolha até 3 opções a aceder por esta tecla.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Modo (consulte a página 42)</a></li> <li>• <a href="#">DyAc / DyAc+ (consulte a página 46)</a>(apenas nos modelos seleccionados)</li> <li>• <a href="#">AMA (consulte a página 47)</a></li> <li>• <a href="#">Entrada (consulte a página 49)</a></li> </ul>

# Menu Sistema

As opções do menu variam de acordo com as fontes de entrada, funções e definições. As opções de menu não disponíveis ficarão a cinzento. E teclas não disponíveis serão desactivadas e os ícones OSD correspondentes desaparecerão. Para modelos sem determinadas funções, as suas definições e itens relacionados não surgirão no menu.



1. Prima o controlador de 5 vias para invocar o **Menu Rápido**.
2. Selecciona **Menu** do **Menu Rápido**.
3. Use ou para seleccionar **Sistema**.
4. Selecciona para aceder a um submenu e depois use ou para seleccionar um item de menu.
5. Use ou para proceder a ajustes, ou use para fazer uma selecção.
6. Para regressar ao menu anterior, selecciona .
7. Para sair do menu, selecciona .

Item	Função		Alcance
<b>FreeSync Premium</b> (apenas nos modelos seleccionados)	Liga ou desliga a função FreeSync Premium™. Preste atenção às mensagens no ecrã antes da comutação de função. Uma vez alterada e guardada, a definição entra imediatamente em vigor e aplica-se a todos os modos.		• <b>Ligar</b> • <b>Desligar</b>
<b>Auscultador</b>	<b>Volume</b>	Ajusta o volume do som. Devido às limitações gráficas de certas placas gráficas, a tomada de auscultadores no monitor poderá não permitir a saída de sinal áudio. Neste caso, para emitir sinal áudio use a tomada de auscultadores no PC.	0 ~ 100
	<b>Sem som</b>	Silencia o volume.	• <b>Ligar</b> • <b>Desligar</b>

Item	Função		Alcance
<b>Definições OSD</b>	<b>Idioma</b>	Define o idioma do menu OSD.   As opções de idioma apresentadas no seu OSD podem diferir das apresentadas do lado direito, consoante o produto fornecido na sua região.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>English</b></li> <li>• <b>Français</b></li> <li>• <b>Deutsch</b></li> <li>• <b>Italiano</b></li> <li>• <b>Español</b></li> <li>• <b>Polski</b></li> <li>• <b>Česky</b></li> <li>• <b>Magyar</b></li> <li>• <b>Română</b></li> <li>• <b>Nederlands</b></li> <li>• <b>Русский</b></li> <li>• <b>Svenska</b></li> <li>• <b>Português</b></li> <li>• العربية</li> <li>• 日本語</li> <li>• 한국어</li> <li>• 繁體中文</li> <li>• 简体中文</li> </ul>
	<b>Tempo visualiz.</b>	Ajusta o tempo de visualização do menu OSD.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>3 segundos</b></li> <li>• <b>5 segundos</b></li> <li>• <b>10 segundos</b></li> <li>• <b>15 segundos</b></li> <li>• <b>20 segundos</b></li> </ul>
<b>Informação</b>	Mostra as informações do produto.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nome do Modelo</b></li> <li>• <b>Entrada</b></li> <li>• <b>Resolução Ideal</b> (melhor para monitor)</li> <li>• <b>FreeSync Premium</b> (apenas nos modelos seleccionados)</li> </ul>

Item	Função		Alcance
<b>Outra definição</b>	<b>Aviso de Resolução</b>	Define a apresentação ou não do aviso de resoluções da resolução recomendada quando é detectada uma nova fonte de entrada pelo monitos.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ligar</b></li> <li>• <b>Desligar</b></li> </ul>
	<b>Campainha</b>	Liga ou desliga a o som das teclas de controlo.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ligar</b></li> <li>• <b>Desligar</b></li> </ul>
	<b>Int. auto Entrada</b>	Deteta automaticamente a fonte de entrada disponível.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ligar</b></li> <li>• <b>Desligar</b></li> </ul>
	<b>Deligar Auto.</b>	Define ao fim de quanto tempo desligar automaticamente o monitor no modo de poupança de energia.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Desligar</b></li> <li>• <b>10 min</b></li> <li>• <b>20 min</b></li> <li>• <b>30 min</b></li> </ul>
	<b>Indicador LED</b>	Determina a luminosidade do indicador LED.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ligar</b></li> <li>• <b>Desligar</b></li> </ul>
	<b>DDC/CI</b>	<p>Permite que as definições do monitor sejam definidas através do software no PC.</p>  DDC/CI, sigla de Display Data Channel/Command Interface (Interface de comandos/canal de dados de visualização), desenvolvido pela VESA (Video Electronics Standards Association). A funcionalidade DDC/CI permite o envio de comandos do monitor através do software para diagnóstico remoto.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ligar</b></li> <li>• <b>Desligar</b></li> </ul>
<b>Modo de Reposição</b>	Repor o modo actual ou todos os modos de imagem		
	<b>Modo atual</b>	Repõe o modo de imagem atual. Caso o modo atual seja <b>Jogador 1 / Jogador 2 / Jogador 3</b> e um S Switch esteja ligado ao monitor, o mesmo modo no monitor e S Switch será reposto.	
	<b>Todos os Modos</b>	Repõe todos os modos de imagem. Se um S Switch estiver ligado ao seu monitor enquanto realiza esta operação, as definições de modo de jogo guardadas no S Switch serão também repostas.	
<b>Repor tudo</b>	<p>Repõe todas as definições de modo, cor e geometria para os valores predefinidos de fábrica.</p>  Se um S Switch estiver ligado ao seu monitor enquanto realiza esta operação, as definições de modo de jogo guardadas no S Switch serão também repostas. Remova o primeiro o S Switch caso deseje manter as definições do modo de jogo nele contidos.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>SIM</b></li> <li>• <b>NÃO</b></li> </ul>	

# Resolução de Problemas

## Perguntas mais frequentes (FAQ)

### Processamento de imagens

-  A imagem tem uma coloração defeituosa.
-  Tem uma aparência amarela, azul ou rosa.
- O modo predefinido de imagem é **FPSI** (para jogos FPS) ou **ECO**, consoante o produto disponibilizado na sua região. Caso prefira outros modos de imagem, aceda a **Modo** e altere a definição.
  - Caso a imagem pareça amarelada, azulada ou rosada, aceda a **Sistema** e **Modo de Reposição** para repor as definições de cor para as predefinições de fábrica.
- Se a imagem ainda não for a correta e o OSD também tiver uma coloração defeituosa, isto significa que uma das três cores primárias está em falta no sinal de entrada. Verifique os conectores dos cabos de sinal. Se algum pino estiver torto ou partido, contacte o seu vendedor para obter o apoio necessário.
-  A imagem está obscura.
-  Transfira o ficheiro **Resolution (Resolução)** do website (consulte [Assistência ao produto na página 3](#)). Consulte "**Ajustar a resolução do ecrã**". E a seguir seleccione a resolução correcta, taxa de actualização e faça ajustes em conformidade com estas instruções.
-  A obscuridade apenas ocorre em resoluções mais baixas do que a resolução nativa (máximo)?
-  Transfira o ficheiro **Resolution (Resolução)** do website (consulte [Assistência ao produto na página 3](#)). Consulte "**Ajustar a resolução do ecrã**". Seleccione a resolução nativa.
-  Podem ser vistos erros nos píxeis.
- Um de vários píxeis está permanentemente preto, um ou mais píxeis está permanentemente branco, um ou mais píxeis está permanentemente vermelho, verde, azul ou de outra cor.
-  • Limpe o LCD.
-  • Desligue e volte a ligar o monitor.
- Estes píxeis ficam permanentemente ligados ou desligados e constituem um defeito natural que ocorre na tecnologia LCD.
-  A imagem está distorcida, cintila ou tremeluz.
-  Transfira o ficheiro **Resolution (Resolução)** do website (consulte [Assistência ao produto na página 3](#)). Consulte "**Ajustar a resolução do ecrã**". E a seguir seleccione a resolução correcta, taxa de actualização e faça ajustes em conformidade com estas instruções.
-  O monitor está a funcionar com a resolução original, mas a imagem continua distorcida.
-  As imagens de diferentes fontes de entrada poderão parecer distorcidas ou esticadas no monitor quando este está a funcionar com a resolução original. Para ter um desempenho otimizado de visualização de cada um dos tipos de fonte de entrada, pode utilizar a função **Modalid. Vis.** para definir um formato adequado para as fontes de entrada. Consulte [Modalid. Vis. na página 49](#) para mais detalhes.
-  A imagem está deslocada numa direcção.
-  Transfira o ficheiro **Resolution (Resolução)** do website (consulte [Assistência ao produto na página 3](#)). Consulte "**Ajustar a resolução do ecrã**". E a seguir seleccione a resolução correcta, taxa de actualização e faça ajustes em conformidade com estas instruções.

- ? É visível uma ligeira sombra da imagem estática no ecrã.
- ✓
  - Ative a função de gestão de energia para que o seu computador e monitor entrem num modo de "suspensão" de baixa energia quando não estiverem a ser usados.
  - Use um protector de ecrã para evitar que ocorra retenção de imagem.

## Indicador LED de energia

- ? O LED está iluminado a branco ou laranja.
- ✓
  - Se o LED se acender a branco fixo, o monitor encontra-se ligado.
  - Se o LED está iluminado a branco e houver uma mensagem **Fora da Faixa** no ecrã, isto significa que está a usar um modo de visualização que este monitor não suporta. Por favor mude a definição para um dos modos suportados. Transfira o ficheiro **Resolution (Resolução)** do website (consulte [Assistência ao produto na página 3](#)). Consulte "**Ajustar a resolução do ecrã**". E a seguir seleccione a resolução correcta, taxa de actualização e faça ajustes em conformidade com estas instruções.
  - Se o LED está iluminado a laranja, o modo de gestão da corrente está ativo. Prima qualquer botão no teclado do computador ou mova o rato. Se isto não ajudar, verifique os conectores do cabo de sinal. Se algum pino estiver torto ou partido, contacte o seu vendedor para obter o apoio necessário.
  - Se o LED estiver desligado, verifique a tomada do cabo de alimentação, o cabo de alimentação externo e o interruptor de corrente.

## Controlos OSD

- ? Os controlos OSD estão inacessíveis.
- ✓ Para desbloquear os controlos OSD quando predefinidos como bloqueados, prima uma tecla durante 10 segundos.

## Mensagens OSD

- ? Mensagem **Fora da Faixa** no ecrã durante o processo de arranque do computador.
- ✓ Se surgir uma mensagem **Fora da Faixa** no ecrã durante o processo de arranque do computador, isto significa que há incompatibilidade informática causada pelo sistema operativo ou a placa gráfica. O sistema ajustará a taxa de actualização automaticamente. Aguarde até o sistema operativo ser executado.

## Áudio

- ? Não se ouve som dos altifalantes externos.
- ✓
  - Remova os seus auscultadores (se estiverem ligados ao monitor).
  - Verifique se a Ficha dos auscultadores está devidamente ligada.
  - Se os altifalantes externos forem alimentados por USB, verifique se a ligação USB está correcta.
  - Aumente o volume (o volume pode estar desligado ou muito baixo) nos altifalantes externos.

## Necessita de mais ajuda?

Caso os problemas persistam depois de consultar este manual, contacte o local da compra ou visite o site local de [ZOWIE.BenQ.com](http://ZOWIE.BenQ.com) para mais suporte e serviço local de apoio ao cliente.