

**Manual do usuário PowerLite
E20/X49/W49/118/119W/982W/992F/1288**

Conteúdo

Manual do usuário PowerLite E20/X49/W49/118/119W/982W/992F/1288	11
Introdução	12
Recursos do projetor	12
Conteúdo da caixa do produto.....	13
Componentes adicionais	14
Software e manuais adicionais do projetor	15
Equipamento opcional e peças de reposição	16
Informações sobre garantia.....	17
Avisos usados na documentação.....	17
Onde buscar informações adicionais	17
Localização das partes do projetor.....	18
Partes do projetor - frente/superior	19
Partes do projetor - traseira	20
Partes do projetor - base	21
Partes do projetor - painel de controle.....	22
Partes do projetor - controle remoto	24
Configuração do projetor	26
Colocação do projetor	26
Opções de instalação e montagem do projetor	26
Distância de projeção	28
Conexões do projetor	35
Conexão a fontes de computador.....	35
Conexão ao computador para vídeo e áudio USB	35
Conexão ao computador para vídeo e áudio VGA.....	36
Conexão a um computador para vídeo e áudio HDMI	37
Conexão a fontes de vídeo.....	38
Conexão a fontes de vídeo HDMI	39
Conexão a uma fonte de vídeo componente	39
Conexão a uma fonte de vídeo composto.....	40
Conexão a uma fonte de vídeo com som.....	41

Conexão a dispositivos de saída externos	42
Conexão a um monitor externo de computador	42
Conexão de alto-falantes externos	43
Conexão de um microfone	44
Conexão a um dispositivo USB externo	45
Projeção com dispositivo USB	45
Conexão de um dispositivo USB ou câmera ao projetor	46
Seleção da fonte USB conectada	46
Desconexão de um dispositivo USB ou de uma câmera do projetor.....	46
Conexão a uma câmera de documentos	47
Instalação das pilhas no controle remoto	47
Abertura da tampa da lente	49
Uso do projetor em rede	50
Projeção em uma rede com fio	50
Conexão a uma rede com fio	50
Seleção das configurações de rede com fio	51
Projeção em uma rede sem fio	55
Instalação do módulo de LAN sem fios.....	55
Uso de código QR para conectar um dispositivo móvel.....	57
Uso do Quick Wireless Connection (Windows)	59
Seleção manual das configurações de rede sem fios.....	61
Configurações do menu da rede sem fio.....	64
Seleção das configurações de rede sem fio em Windows.....	66
Seleção das configurações de rede sem fio em um Mac.....	66
Configuração da segurança da rede sem fio	66
Configuração dos alertas de e-mail do projetor em rede	67
Mensagens de alerta por e-mail do projetor em rede	69
Configuração de monitoramento usando SNMP	69
Projeção sem fio em rede a partir de um dispositivo móvel ou computador Windows (Screen Mirroring).....	70
Restrições de Screen Mirroring (espelhamento de tela).....	71
Seleção das configurações de Screen Mirroring (espelhamento da tela).....	71
Conexão para Screen Mirroring (espelhamento de tela) com Miracast	73

Conexão para Screen Mirroring (espelhamento de tela) usando um computador com Windows 8.x/Windows 10	74
Controle de um projetor conectado à rede usando um navegador da web	74
Uso do Crestron Connected	77
Configuração do Crestron Connected	78
Controle de um projetor em rede usando Crestron Connected	79
Registro de um certificado digital no projetor	81
Como importar um certificado Web Server usando os menus do projetor	81
Registro de certificados digitais a partir de um navegador da web	82
Tipos de certificados digitais.....	84
Uso dos recursos básicos do projetor	86
Ligar o projetor	86
Uso da tela inicial.....	88
Desligar o projetor	89
Configuração da data e hora	92
Configurações de data e hora	93
Seleção do idioma dos menus do projetor	93
Ajuste da altura da imagem.....	94
Formato da imagem	95
Correção do formato da imagem com o controle deslizante de efeito trapézio horizontal	96
Correção do formato da imagem com os botões Keystone	96
Correção do formato da imagem com Quick Corner	99
Redimensionamento da imagem com o anel de zoom.....	101
Ajustar o foco da imagem com o anel de foco	101
Operação do controle remoto.....	102
Seleção de uma fonte de imagem	103
Modos de projeção.....	105
Mudança do modo de projeção usando o controle remoto	106
Mudança do modo de projeção usando os menus	106
Relação de aspecto da imagem	107
Mudança da relação de aspecto da imagem	107
Relações de aspecto da imagem disponíveis.....	108
Modo cor	109

Mudança do modo de cor	110
Modos de cor disponíveis	110
Ativar o ajuste Íris Automática	111
Controle do volume com os botões de volume	112
Projeção de uma apresentação PC Free	113
Precauções para PC Free	113
Tipos de arquivos PC Free suportados	114
Iniciar um show de slides PC Free.....	115
Iniciar uma apresentação de filme PC Free.....	116
Opções de exibição de PC Free	118
Ajuste dos recursos do projetor	120
Desativação temporária da imagem e do som	120
Interrupção temporária da ação do vídeo.....	121
Ampliação e redução de imagens	122
Recursos de segurança do projetor	123
Tipos de segurança por senha	123
Configuração de uma senha	123
Seleção de tipos de segurança por senha	125
Digitar a senha para uso do projetor	126
Salvar um logotipo de usuário para exibição.....	127
Bloqueio dos botões do projetor	129
Desbloqueio dos botões do projetor	130
Instalação de um cabo de segurança	130
Sistema de identificação de projetor para controle de múltiplos projetores.....	130
Configuração da ID do projetor.....	131
Configuração da ID do controle remoto	132
Igualdade de qualidade da exibição de múltiplos projetores	133
Projeção simultânea de duas imagens.....	134
Programação de eventos do projetor	136
Gravação de um evento programado	136
Visualização de eventos programados.....	138
Edição de um evento programado.....	139
Cópia das configurações de menu entre os projetores	140

Salvar as configurações em um flash drive	141
Transferência de configurações de um flash drive	142
Salvar configurações em um computador	144
Transferência de configurações de um computador.....	145
Ajuste das configurações de menu	149
Uso do sistema de menus do projetor	149
Configurações de qualidade de imagem - menu Imagem	151
Configuração de sinal de entrada - menu Sinal.....	154
Configuração de opções do projetor - menu Definição.....	156
Configuração de opções do projetor - menu Avançado.....	159
Configuração de rede do projetor - menu Rede	163
Configuração de opções do projetor - menu ECO.....	165
Exibição da informação do projetor - menu Informação	167
Lista de códigos de evento	168
Opções de restabelecimento do projetor - menu Reiniciar.....	170
Manutenção e transporte do projetor	172
Manutenção do projetor	172
Limpeza da lente	172
Limpeza do gabinete do projetor	173
Manutenção do filtro de ar e do exaustor.....	173
Limpeza do filtro de ar e do exaustor	174
Substituição do filtro de ar.....	175
Manutenção da lâmpada do projetor	177
Substituição da lâmpada.....	178
Reinicialização do temporizador da lâmpada	182
Substituição das pilhas do controle remoto	183
Transporte do projetor.....	185
Solução de problemas	187
Dicas para problemas de projeção.....	187
Luzes de estado do projetor	187
Uso da ajuda do projetor	192
Soluções para problemas de imagem ou som	193
Soluções para quando a imagem não aparecer	193

Soluções para quando a imagem estiver incorreta ao usar a função de exibição USB	195
Soluções para quando a mensagem “Sem Sinal” aparecer	195
Exibição a partir de um laptop PC	196
Exibição a partir de um laptop Mac	196
Soluções para quando a mensagem “Não Suportado” aparecer.....	197
Soluções para quando somente parte da imagem aparecer	197
Soluções para quando a imagem não estiver retangular.....	198
Soluções para quando a imagem tiver ruído ou estática	198
Soluções para quando a imagem estiver embaçada ou borrada.....	199
Soluções para quando o brilho ou as cores da imagem estiverem incorretos	200
Soluções para problemas de som	201
Soluções para problemas de operação do projetor ou do controle remoto	202
Soluções para problemas com o desligamento ou alimentação do projetor.....	203
Soluções para problemas com o controle remoto.....	203
Soluções para problemas de senha	204
Soluções para quando aparecer uma mensagem da bateria	205
Resolução de problemas de rede.....	205
Solução para quando a autenticação sem fio falha	205
Soluções para quando não conseguir acessar o projetor através da rede	206
Soluções para quando os alertas de rede por e-mail não são recebidos.....	207
Soluções para quando não consegue conectar usando Screen Mirroring (espelhamento de tela)	207
Soluções para quando a imagem contém estática durante a projeção em rede.....	208
Soluções para quando a imagem ou som contém estática durante o Screen Mirroring (espelhamento de tela).....	208
Onde obter ajuda (América Latina)	209
Especificações técnicas	211
Especificações gerais do projetor.....	211
Especificações da lâmpada do projetor.....	218
Especificações do controle remoto.....	220
Especificações de dimensão do projetor	220
Especificações elétricas do projetor	221
Especificações ambientais do projetor	221

Especificações de aprovações e de segurança do projetor	222
Especificações de aprovações e segurança para a América Latina.....	222
Formatos de vídeo compatíveis	224
Requisitos do sistema de USB Display	226
Avisos.....	227
Reciclagem	227
Instruções de descarte do produto	228
Informações importantes sobre segurança	228
Instruções importantes de segurança	228
Restrição de uso.....	231
Lista de símbolos e instruções de segurança.....	232
FCC Compliance Statement.....	236
Arbitragem vinculativa e repúdio de ações coletivas	237
Marcas comerciais	240
Avisos sobre direitos autorais.....	241
Uma nota sobre a utilização responsável de materiais protegidos por direitos autorais.....	242
Atribuição de direitos autorais	242

Manual do usuário PowerLite E20/X49/W49/118/119W/982W/992F/1288

Seja bem-vindo ao *Manual do usuário* dos projetores PowerLite E20/X49/W49/118/119W/982W/992F/1288.

Para uma versão imprimível em PDF deste manual, clique [aqui](#).

Observação: O projetor PowerLite 992F é mostrado na maioria das ilustrações neste manual, salvo indicação em contrário.

Observação: Disponibilidade dos produtos neste manual varia de acordo com o país.

Introdução

Consulte estas seções para aprender mais sobre o seu projetor e sobre este manual.

[Recursos do projetor](#)

[Avisos usados na documentação](#)

[Onde buscar informações adicionais](#)

[Localização das partes do projetor](#)

Recursos do projetor

O seu projetor inclui estes recursos especiais:

Sistema de projeção brilhante e de alta resolução

- PowerLite E20: até 3400 lúmens de brilho colorido (emissão de luz colorida) e até 3400 lúmens de brilho branco (emissão de luz branca)
- PowerLite X49: até 3600 lúmens de brilho colorido (emissão de luz colorida) e 3600 lúmens de brilho branco (emissão de luz branca)
- PowerLite W49/118: até 3800 lúmens de brilho colorido (emissão de luz colorida) e 3800 lúmens de brilho branco (emissão de luz branca)
- PowerLite 119W/992F/1288: até 4000 lúmens de brilho colorido (emissão de luz colorida) e até 4000 lúmens de brilho branco (emissão de luz branca)
- PowerLite 982W: até 4200 lúmens de brilho colorido (emissão de luz colorida) e até 4200 lúmens de brilho branco (emissão de luz branca)

Observação: O brilho de cor (emissão de luz colorida) e o brilho de branco (emissão de luz branca) irão variar dependendo das condições de uso. A emissão de luz colorida é medida de acordo com IDMS 15.4; a emissão de luz branca é medida de acordo com ISO 21118.

- PowerLite E20/X49/118: Resolução nativa de 1024 × 768 pixels (XGA)
- PowerLite W49/119W/982W: resolução nativa de 1280 × 800 pixels (WXGA)
- PowerLite 992F/1288: resolução nativa de 1920 × 1080 pixels (Full HD)

Conectividade flexível

- Projeção USB plug-and-play para instalação imediata

- Suporte para projeção em rede sem fios, monitoramento e controle remoto (requer o módulo opcional de LAN sem fios para os projetores PowerLite X49/W49/118/119W/982W; não disponível para PowerLite E20)
- Projeção de dispositivos iOS, Android e Chromebook com app gratuito Epson iProjection; visite o site epson.com/iprojection (EUA), epson.ca/projection (Canadá) ou latin.epson.com/iprojection (América Latina) para mais informações (requer o módulo opcional de LAN sem fios para os projetores PowerLite X49/W49/118/119W/982W; não disponível para o PowerLite E20)
- Shows de slides de fotos PC Free através de dispositivos de memória USB conectados ou câmera de documentos Epson (não disponível para o projetor PowerLite E20)
- Duas portas HDMI para múltiplos dispositivos A/V de alta definição
- Espelhamento de tela Miracast para laptops e dispositivos móveis (PowerLite 992F/1288)

Recursos de operação e instalação de uso fácil

- Recurso de código QR de conexão rápida na tela da Epson para uma configuração sem fio fácil
- Baixo custo total de propriedade com maior vida útil da lâmpada
- Correção de keystone (efeito trapézio) vertical (não disponível para o projetor PowerLite E20) automática e controle deslizante de correção de keystone para uma colocação flexível do projetor
- Recursos Instant Off e Direct Power On da Epson para desativação e configuração rápidas do projetor
- Decodificador de closed-caption integrado (somente sinal de entrada NTSC composto)

Observação: O projetor PowerLite 992F é mostrado na maioria das ilustrações neste manual, salvo indicação em contrário.

[Conteúdo da caixa do produto](#)

[Componentes adicionais](#)

[Software e manuais adicionais do projetor](#)

[Equipamento opcional e peças de reposição](#)

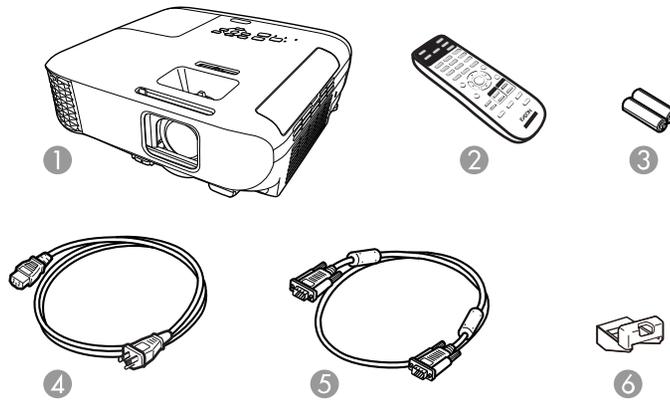
[Informações sobre garantia](#)

Tema principal: [Introdução](#)

Conteúdo da caixa do produto

Guarde a embalagem, caso seja necessário despachar o projetor. Sempre use a embalagem original (ou equivalente) quando tiver que despachá-lo.

Certifique-se de que as caixas do projetor incluem todas estas peças:



- 1 Projetor
- 2 Controle remoto
- 3 Pilhas para o controle remoto (duas alcalinas AA)
- 4 Cabo de alimentação
- 5 Cabo VGA para computador
- 6 Tampa do módulo de LAN sem fio (PowerLite X49/W49/118/119W/982W)

Observação: O seu projetor pode incluir um cabo HDMI ao invés de um cabo VGA para computador. A tampa do módulo de LAN sem fios pode ser fornecida com o módulo opcional de LAN sem fios ao invés de ser fornecida com o computador.

Tema principal: [Recursos do projetor](#)

Conceitos relacionados

[Conexões do projetor](#)

Componentes adicionais

Dependendo da maneira como planeja usar o projetor, talvez seja necessário obter componentes adicionais:

Observação: Para conectar um Mac que não inclui uma porta de saída de vídeo compatível, você precisará obter um adaptador que permite que conecte a uma porta de entrada do projetor. Entre em contato com a Apple para opções de adaptador compatíveis. Para conectar um smartphone ou tablet, você pode ter que obter um adaptador que permita conexão ao projetor. Isso permite que projete a tela do seu smartphone ou tablet, assista a filmes e mais. Entre em contato com o fabricante do dispositivo para saber quais são as opções de adaptadores compatíveis.

A não ser que apareça listado como disponível através da Epson nesta tabela, consulte uma loja local de eletrônicos ou de informática para informações sobre compra.

Sinal ou tipo de conexão	Componentes adicionais necessários
Vídeo componente	Cabo ou adaptador de vídeo componente para VGA de 15 pinos, D-sub. Disponível para compra através de um revendedor autorizado de produtos Epson.
HDMI	Cabo HDMI compatível. Disponível para compra através de um revendedor autorizado de produtos Epson. Observação: Computadores Mac mais antigos (2009 e anteriores) podem não suportar áudio HDMI.
USB	Cabo USB compatível.
Áudio de certas portas	Cabo de áudio disponível no comércio compatível com o seu dispositivo

Tema principal: [Recursos do projetor](#)

Software e manuais adicionais do projetor

Depois de conectar e configurar o projetor, instale o software do projetor conforme necessário. Você pode ter que instalar o software a partir de um CD, se incluído, ou baixar o software e manuais conforme necessário.

Você pode instalar os programas de software do projetor listados aqui e visualizar os manuais para instruções sobre como usá-los.

Software do projetor	Manual	Descrição
Epson Projector Management (somente Windows)	<i>Guia do Epson Projector Management</i>	Permite que controle o seu projetor na rede. Você pode baixar o software e documentação no site da Epson. Visite epson.com.br/suporte e selecione o seu projetor.
Epson iProjection (Windows/Mac)	<i>Guia do Epson iProjection (Windows/Mac)</i>	Permite que projete as telas dos computadores dos usuários em uma rede. Você pode baixar o software e documentação no site da Epson. Visite epson.com.br/suporte e selecione o seu projetor.
Aplicativo Epson iProjection	As instruções estão incluídas com o aplicativo (as instruções incluídas com o aplicativo estão disponíveis somente em inglês)	Permite que projete a partir de um dispositivo iOS, dispositivo Android ou Chromebook se o seu projetor estiver conectado a uma rede que inclua um ponto de acesso sem fio. Visite o site latin.epson.com/iprojection para mais informações. (Software disponível somente em inglês.)
—	<i>Open Source Software License</i>	Você pode baixar este documento do site da Epson. Visite epson.com.br/suporte e selecione o seu projetor. (Documento disponível somente em inglês.)

Tema principal: [Recursos do projetor](#)

Equipamento opcional e peças de reposição

É possível adquirir acessórios opcionais e peças de reposição ou de um revendedor autorizado da Epson. Para localizar o revendedor mais próximo, visite o site epson.com.br. Você também pode entrar em contato com o escritório de vendas conforme descrito em "Onde obter ajuda".

Observação: A disponibilidade dos acessórios varia conforme o país.

A Epson oferece os seguintes acessórios opcionais e peças de reposição para o seu projetor:

Acessório opcional ou peça de reposição	Número de referência
Lâmpada de reposição genuína da Epson (ELPLP97)	V13H010L97

Acessório opcional ou peça de reposição	Número de referência
Filtro para substituição (ELPAF32) para os projetores PowerLite E20/X49/W49/118/119W	V13H134A32
Filtro para substituição (ELPAF54) para os projetores PowerLite 982W/992F/1288	V13H134A54
Tampa do módulo de LAN sem fios (ELPAP11) para os projetores PowerLite X49/W49/118/119W/982W	V12H005A02

Tema principal: [Recursos do projetor](#)

Informações sobre garantia

Seu projetor possui uma garantia básica que lhe permite projetar com confiança. Para mais detalhes, consulte a garantia do seu projetor.

Tema principal: [Recursos do projetor](#)

Avisos usados na documentação

Siga estes avisos ao ler a documentação:

- Os **Avisos** devem ser obedecidos com cuidado para evitar ferimentos pessoais.
- Os **Cuidados** devem ser observados para evitar danos ao equipamento.
- As **Observações** contêm informações importantes sobre o projetor.
- As **Dicas** contêm informações adicionais sobre projeção.

Tema principal: [Introdução](#)

Onde buscar informações adicionais

Precisa de uma ajuda rápida sobre o uso do projetor? Você pode procurar ajuda aqui:

- Sistema de ajuda interno.
Pressione o botão **Home** no controle remoto ou no projetor, selecione **Ajuda** e pressione **Enter** para obter soluções rápidas para problemas comuns.
- epson.com.br/suporte
Veja perguntas frequentes e envie suas dúvidas por e-mail para o serviço de suporte da Epson 24 horas por dia.

- Se você ainda precisar de ajuda após consultar este manual e outras fontes listadas aqui, veja "Onde obter ajuda".

Tema principal: [Introdução](#)

Referências relacionadas

[Onde obter ajuda \(América Latina\)](#)

Localização das partes do projetor

Veja as ilustrações das partes do projetor para saber mais sobre elas.

Observação: O projetor PowerLite 992F é mostrado na maioria das ilustrações neste manual, salvo indicação em contrário.

[Partes do projetor - frente/superior](#)

[Partes do projetor - traseira](#)

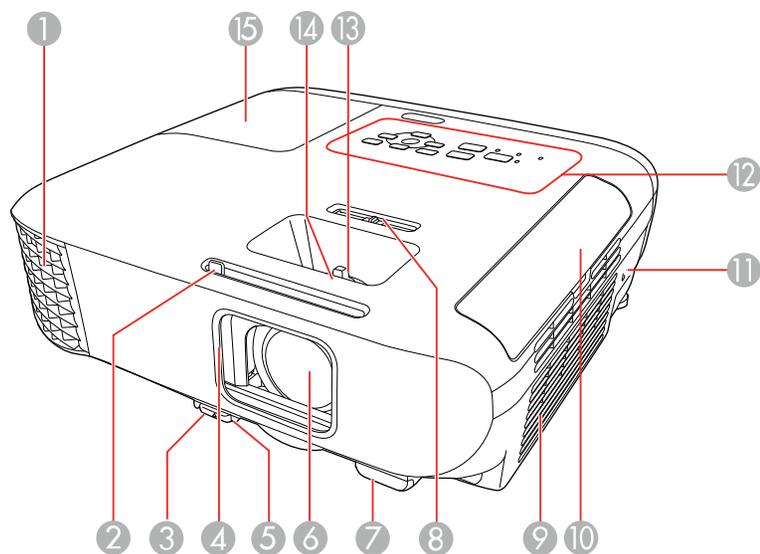
[Partes do projetor - base](#)

[Partes do projetor - painel de controle](#)

[Partes do projetor - controle remoto](#)

Tema principal: [Introdução](#)

Partes do projetor - frente/superior

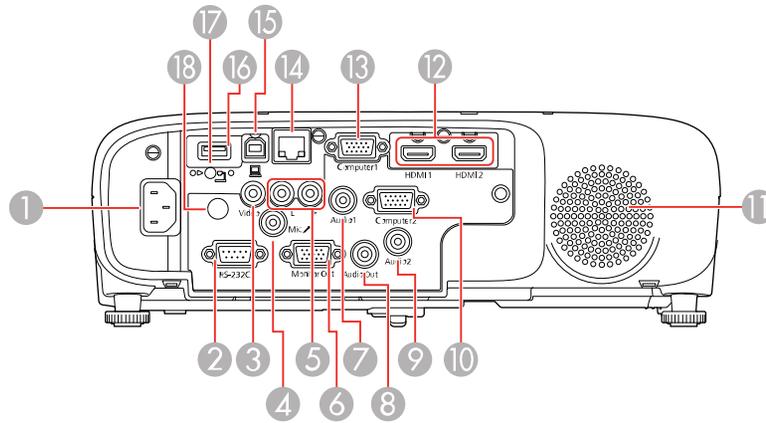


- 1 Abertura de saída de ar
- 2 Alavanca deslizante de A/V Mute
- 3 Alavanca de liberação do pé
- 4 Tampa da lente
- 5 Pé frontal ajustável
- 6 Lente
- 7 Receptor do controle remoto
- 8 Botão deslizante de keystone horizontal
- 9 Filtro de ar/entrada de ventilação
- 10 Tampa do filtro de ar
- 11 Abertura para a trava de segurança Kensington
- 12 Painel de controle
- 13 Anel de zoom

- 14 Anel de foco
- 15 Tampa da lâmpada

Tema principal: [Localização das partes do projetor](#)

Partes do projetor - traseira

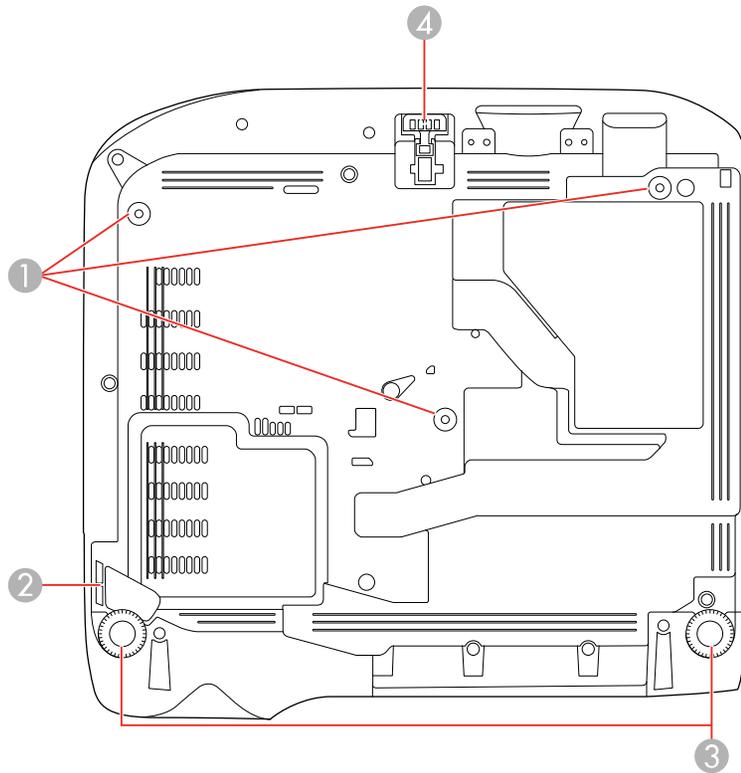


- 1 Entrada de energia
- 2 Porta **RS-232C** (não disponível no PowerLite 1288)
- 3 Porta **Video**
- 4 Porta **Mic** (não disponível nos projetores PowerLite E20/X49/W49/1288)
- 5 Portas **L** e **R** de áudio
- 6 Porta **Monitor Out** (não disponível no PowerLite 1288)
- 7 Porta **Audio1** (não disponível no PowerLite 1288)
- 8 Porta **Audio Out** (não disponível no PowerLite 1288)
- 9 Porta **Audio2** (não disponível no PowerLite 1288)
- 10 Porta **Computer2** (não disponível no PowerLite 1288)
- 11 Alto-falante
- 12 Portas **HDMI1** e **HDMI2** (HDMI2 não disponível nos projetores PowerLite E20/X49)

- 13 Porta **Computer1**
- 14 Porta **LAN** (rede) (não disponível nos projetores PowerLite E20/1288)
- 15 Porta USB-B
- 16 Porta USB-A (não disponível no PowerLite E20)
- 17 Parafuso da tampa do módulo de LAN sem fios (não disponível nos projetores PowerLite E20/1288)
- 18 Receptor do controle remoto

Tema principal: [Localização das partes do projetor](#)

Partes do projetor - base



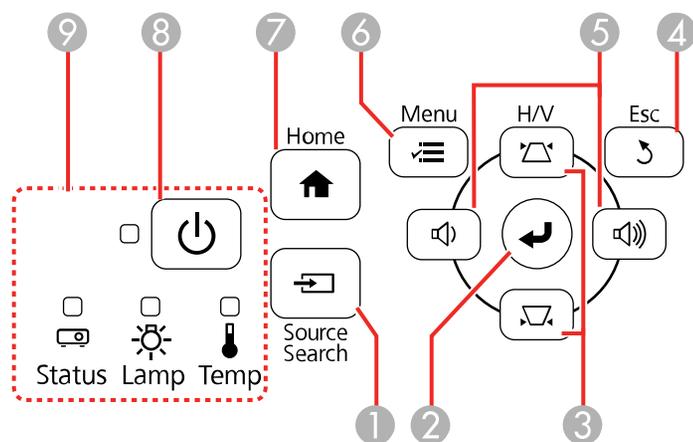
- 1 Furos de montagem no teto (3)
- 2 Ponto de fixação do cabo de segurança
- 3 Pés traseiros
- 4 Pé frontal ajustável

Observação: Use parafusos M4×9mm para montagem do projetor.

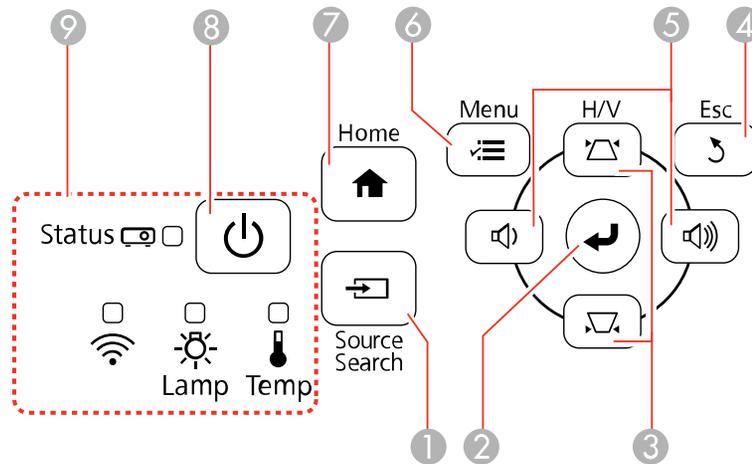
Tema principal: [Localização das partes do projetor](#)

Partes do projetor - painel de controle

PowerLite E20



PowerLite X49/W49/118/119W/982W/992F/1288



- 1 Botão **Source Search** (procura pelas fontes de vídeo conectadas)
- 2 Botão **Enter** (seleciona opções)
- 3 Botão de ajuste de efeito trapézio vertical (mostra a tela de ajuste e ajusta o formato da tela) e botões de seta
- 4 Botão **Esc** (cancela/sai das funções)
- 5 Botões de volume (ajustam o volume do alto-falante), botões de ajuste de efeito trapézio horizontal (ajustam o formato da imagem) e botões de seta
- 6 Botão **Menu** (acessa o sistema de menu do projetor)
- 7 Botão **Home** (mostra a tela inicial)
- 8 Botão de energia
- 9 Luzes de estado

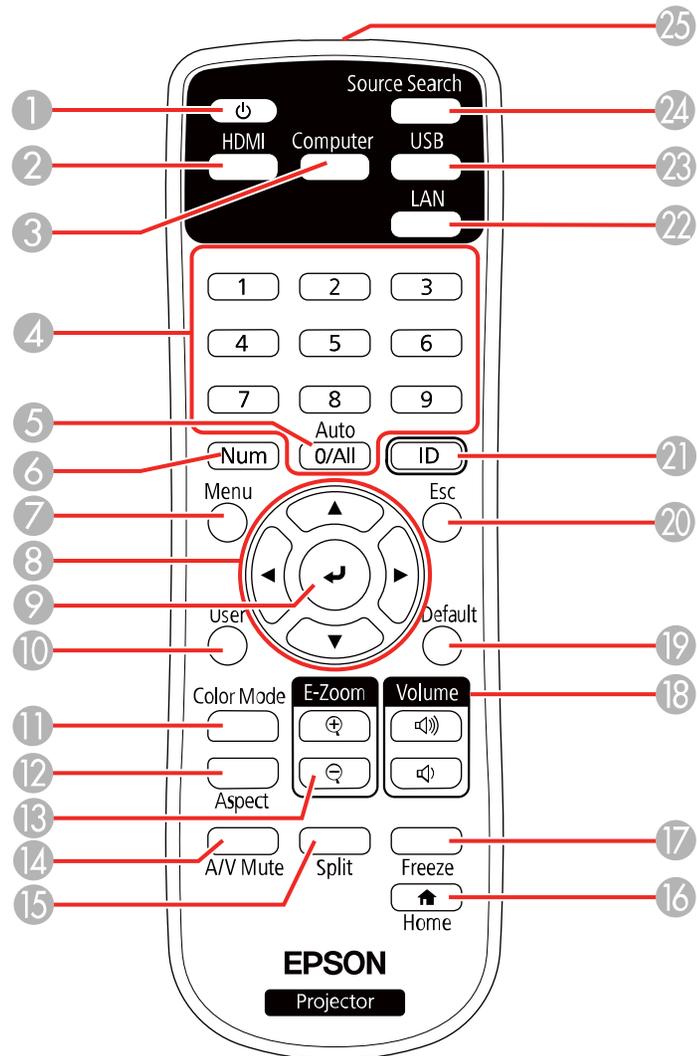
Tema principal: [Localização das partes do projetor](#)

Referências relacionadas

[Luzes de estado do projetor](#)

Tarefas relacionadas
Uso da ajuda do projetor

Partes do projetor - controle remoto



- 1 Botão de energia
- 2 Botão **HDMI** (circula pelas fontes HDMI conectadas)
- 3 Botão **Computer** (circula pelas fontes de computador conectadas)
- 4 Botões numéricos (usados para digitar números enquanto você aperta o botão **Num**)
- 5 Botão **Auto** (ajusta automaticamente as configurações de posição, alinhamento e sincronia quando projeta de um computador usando um cabo VGA)
- 6 Botão **Num** (quando pressionado, muda botões numéricos para a função de número)
- 7 Botão **Menu** (acessa o sistema de menu do projetor)
- 8 Botões de seta (navegam pelas opções da tela)
- 9 Botão Enter (seleciona opções)
- 10 Botão **User** (pode ser personalizado para funções diferentes)
- 11 Botão **Color Mode** (seleciona modos de exibição)
- 12 Botão **Aspect** (seleciona a relação de aspecto da imagem)
- 13 Botões **E-Zoom +/-** (aproximam e afastam a imagem)
- 14 Botão **A/V Mute** (desativa a imagem e o som)
- 15 Botão **Split** (divide a tela entre duas fontes de imagem)
- 16 Botão **Home** (acessa a seleção de fonte, informação de ajuda do projetor e outras funções)
- 17 Botão **Freeze** (congela a imagem de vídeo)
- 18 Botões **Volume** para cima e para baixo (ajustam o volume do alto-falante)
- 19 Botão **Default** (retorna a configuração selecionada ao seu valor padrão)
- 20 Botão **Esc** (cancela/sai das opções e controla as funções de mouse sem fio)
- 21 Botão **ID** (seleciona qual projetor deseja controlar)
- 22 Botão **LAN** (circula pelas fontes de rede conectadas))
- 23 Botão **USB** (circula pelas fontes USB conectadas)
- 24 Botão **Source Search** (procura pelas fontes de vídeo conectadas)
- 25 Emissor de sinal do controle remoto (emite sinais do controle remoto)

Tema principal: [Localização das partes do projetor](#)

Configuração do projetor

Siga as instruções nestas seções para instalar o projetor para uso.

[Colocação do projetor](#)

[Conexões do projetor](#)

[Instalação das pilhas no controle remoto](#)

[Abertura da tampa da lente](#)

Colocação do projetor

Você pode colocar o projetor em praticamente qualquer superfície plana para projetar uma imagem.

Você também pode instalar o projetor no teto se desejar colocá-lo em um local fixo.

Leve em consideração o seguinte quando selecionar um lugar para o projetor:

- Coloque o projetor em uma superfície estável e nivelada ou instale-o usando uma montagem permanente compatível.
- Coloque o projetor paralelo à tela.
- Deixe espaço suficiente ao redor e embaixo do projetor para ventilação e não o coloque em cima ou próximo a qualquer objeto que possa bloquear as aberturas de ventilação.
- Coloque o projetor próximo a uma tomada elétrica aterrada ou extensão.

[Opções de instalação e montagem do projetor](#)

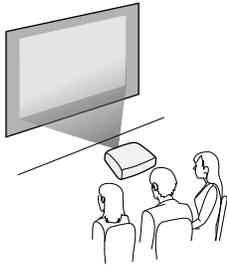
[Distância de projeção](#)

Tema principal: [Configuração do projetor](#)

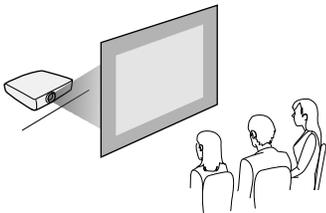
Opções de instalação e montagem do projetor

Você pode montar ou instalar o projetor das seguintes maneiras:

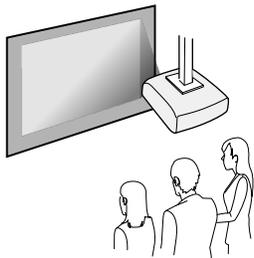
Frontal



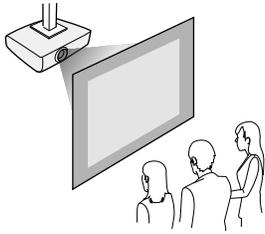
Posterior



Frontal/Teto



Posterior/Teto



Quando instalar o projetor, certifique-se de colocá-lo diretamente em frente à tela e não em ângulo, se possível.

Se projetar a partir do teto ou por trás da tela, certifique-se de selecionar a opção correta de **Projecção** no sistema de menus do projetor.

Tema principal: [Colocação do projetor](#)

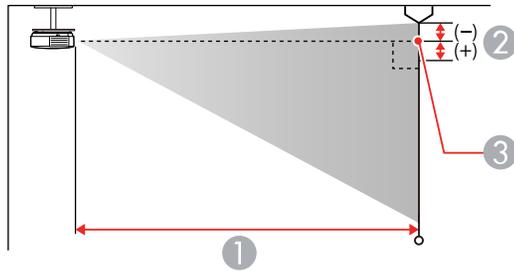
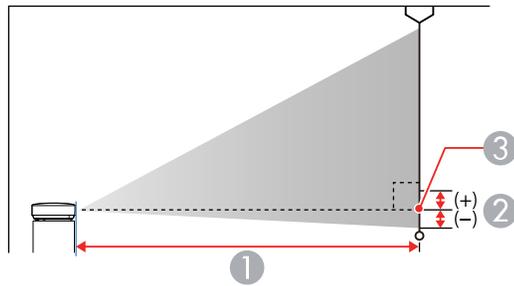
Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

Distância de projeção

A distância entre o projetor e a tela determina o tamanho aproximado da imagem. O tamanho da imagem aumenta conforme se afasta o projetor da tela, mas isso pode variar dependendo do zoom, da relação de aspecto e de outras configurações.

Use estas tabelas para determinar aproximadamente a distância ideal do projetor à tela baseado no tamanho da imagem projetada. (Valores convertidos podem ser arredondados para cima ou para baixo.) Você também pode usar o [calculador de distância de projeção aqui](#).



- 1 Distância da projeção
- 2 Distância do centro da lente até a base da imagem
- 3 Centro da lente

PowerLite E20

Imagem ou tela com relação de aspecto de 4:3		
Tamanho da tela ou da imagem	Distância da projeção (1) Wide a Tele	Distância do centro da lente (2) Wide a Tele
30 pol.	34 a 46 pol. (87 a 118 cm)	-5 cm

Imagem ou tela com relação de aspecto de 4:3		
Tamanho da tela ou da imagem	Distância da projeção (1) Wide a Tele	Distância do centro da lente (2) Wide a Tele
50 pol.	57 a 78 pol. (146 a 198 cm)	-8 cm
60 pol.	69 a 94 pol. (176 a 238 cm)	-10 cm
70 pol.	81 a 109 pol. (205 a 278 cm)	-12 cm
80 pol.	93 a 125 pol. (235 a 318 cm)	-14 cm
100 pol.	116 a 157 pol. (294 a 398 cm)	-17 cm
150 pol.	174 a 235 pol. (442 a 598 cm)	-25 cm
200 pol.	232 a 314 pol. (590 a 797 cm)	-34 cm
300 pol.	349 pol. (886 cm)	-51 cm
350 pol.	407 pol. (1034 cm)	-59 cm

PowerLite X49/118

Imagem ou tela com relação de aspecto de 16:10		
Tamanho da tela ou da imagem	Distância da projeção (1) Wide a Tele	Distância do centro da lente (2) Wide a Tele
30 pol.	35 a 42 pol. (89 a 107 cm)	-5 cm
40 pol.	47 a 56 pol. (119 a 143 cm)	-7 cm
50 pol.	59 a 71 pol. (150 a 180 cm)	-8 cm
60 pol.	71 a 85 pol. (180 a 217 cm)	-10 cm
80 pol.	95 a 114 pol. (241 a 290 cm)	-14 cm
100 pol.	119 a 143 pol. (302 a 363 cm)	-17 cm
150 pol.	179 a 215 pol. (454 a 546 cm)	-25 cm
200 pol.	239 a 287 pol. (607 a 729 cm)	-34 cm
250 pol.	299 a 359 pol. (759 a 912 cm)	-42 cm
300 pol.	359 a 431 pol. (912 a 1095 cm)	-51 cm

PowerLite W49/119W

Imagem ou tela com relação de aspecto de 16:10		
Tamanho da tela ou da imagem	Distância da projeção (1) Wide a Tele	Distância do centro da lente (2) Wide a Tele
33 pol.	36 a 43 pol. (91 a 110 cm)	-4 cm
35 pol.	38 a 46 pol. (97 a 117 cm)	-4 cm
40 pol.	44 a 53 pol. (111 a 134 cm)	-5 cm
50 pol.	55 a 66 pol. (139 a 168 cm)	-6 cm
60 pol.	66 a 80 pol. (168 a 202 cm)	-7 cm
80 pol.	89 a 106 pol. (225 a 270 cm)	-10 cm
100 pol.	111 a 133 pol. (281 a 338 cm)	-12 cm
150 pol.	167 a 200 pol. (424 a 509 cm)	-18 cm
200 pol.	223 a 268 pol. (566 a 680 cm)	-24 cm
320 pol.	357 a 429 pol. (907 a 1089 cm)	-39 cm

PowerLite 982W

Imagem ou tela com relação de aspecto de 16:10		
Tamanho da tela ou da imagem	Distância da projeção (1) Wide a Tele	Distância do centro da lente (2) Wide a Tele
29 pol.	33 a 55 pol. (85 a 140 cm)	-1 cm
35 pol.	41 a 67 pol. (97 a 117 cm)	-1 cm
40 pol.	46 a 76 pol. (118 a 193 cm)	-1 cm
50 pol.	59 a 96 pol. (149 a 243 cm)	-2 cm
60 pol.	70 a 115 pol. (179 a 292 cm)	-2 cm
80 pol.	94 a 154 pol. (239 a 390 cm)	-3 cm
100 pol.	118 a 192 pol. (300 a 438 cm)	-3 cm
150 pol.	178 a 289 pol. (451 a 733 cm)	-5 cm
200 pol.	237 a 385 pol. (603 a 979 cm)	-7 cm
280 pol.	333 a 540 pol. (845 a 1.371 cm)	-9 cm

PowerLite 992F/1288

16:9 Relação de aspecto da imagem ou tela		
Tamanho da tela ou da imagem	Distância da projeção (1) Wide a Tele	Distância do centro da lente (2) Wide a Tele
30 pol.	34 a 56 pol. (87 a 142 cm)	0 cm
40 pol.	46 a 75 pol. (116 a 190 cm)	0 cm
50 pol.	57 a 94 pol. (146 a 238 cm)	0 cm
60 pol.	69 a 113 pol. (176 a 286 cm)	0 cm
80 pol.	93 a 150 pol. (235 a 382 cm)	0 cm
100 pol.	116 a 188 pol. (295 a 478 cm)	0 cm
150 pol.	174 a 283 pol. (443 a 719 cm)	0 cm
200 pol.	233 a 378 pol. (591 a 959 cm)	1 cm
250 pol.	291 a 472 pol. (740 a 1200 cm)	1 cm
300 pol.	350 a 567 pol. (888 a 1441 cm)	1 cm

Tema principal: [Colocação do projetor](#)

Conexões do projetor

Consulte estas seções para conectar o projetor e uma variedade de fontes de projeção.

Cuidado: Se for usar o projetor em altitude superior a 1.500 metros, ative a opção **Modo Alta Altitude** para garantir que a temperatura interna do projetor seja regulada corretamente.

[Conexão a fontes de computador](#)

[Conexão a fontes de vídeo](#)

[Conexão a dispositivos de saída externos](#)

[Conexão a um dispositivo USB externo](#)

[Conexão a uma câmera de documentos](#)

Tema principal: [Configuração do projetor](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

[Componentes adicionais](#)

Conexão a fontes de computador

Siga as instruções nestas seções para conectar um computador ao projetor.

[Conexão ao computador para vídeo e áudio USB](#)

[Conexão ao computador para vídeo e áudio VGA](#)

[Conexão a um computador para vídeo e áudio HDMI](#)

Tema principal: [Conexões do projetor](#)

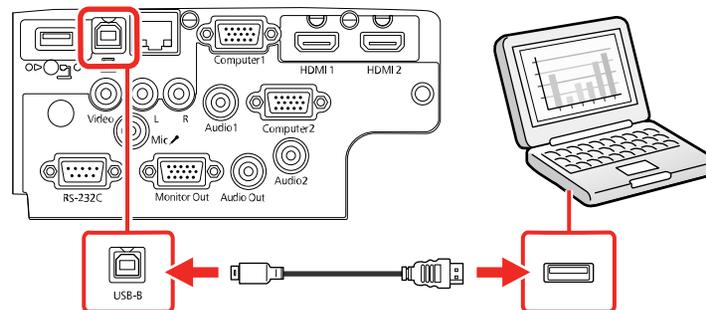
Conexão ao computador para vídeo e áudio USB

Se o seu computador estiver de acordo com os requisitos de sistema, você pode enviar vídeo e áudio para o projetor através da porta USB do computador (preferivelmente USB 2.0). Conecte o projetor ao seu computador usando um cabo USB.

Observação: Uma conexão HDMI é recomendada para projetar conteúdo que requeira uma alta largura de banda.

1. Ligue o computador.

2. Conecte o cabo à porta **USB-B** do seu projetor.



3. Conecte a outra extremidade à porta USB disponível no computador.
4. Execute um dos seguintes procedimentos:
 - **Windows 10/Windows 8.x:** Clique em **EPSON_PJ_UD** quando aparecer na área de trabalho e selecione **Executar EMP_UDSE.EXE** na caixa de diálogo que aparecer para instalar o software Epson USB Display.
 - **Windows Vista 7/Windows:** Selecione **Executar EMP_UDSE.EXE** na caixa de diálogo que aparecer para instalar o software Epson USB Display.
 - **Mac:** A pasta de configuração USB Display aparecerá na tela. Selecione o programa de instalação do **USB Display** e siga as instruções na tela para instalar o Epson USB Display.Siga as instruções na tela. Você só precisa instalar o software a primeira vez que conectar o projetor ao computador.

O projetor exibe a imagem da área de trabalho do computador e reproduz som, se a apresentação tiver som.

Tema principal: [Conexão a fontes de computador](#)

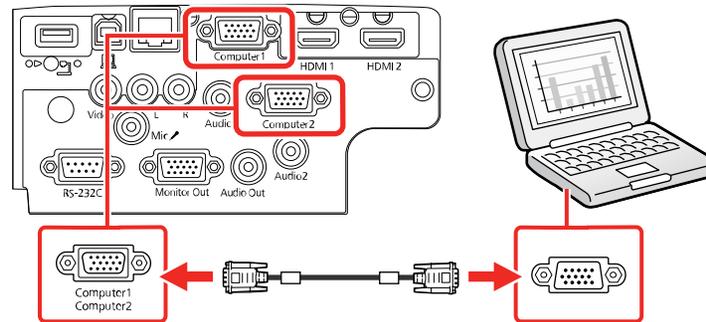
Conexão ao computador para vídeo e áudio VGA

Você pode conectar o projetor usando um cabo VGA de computador.

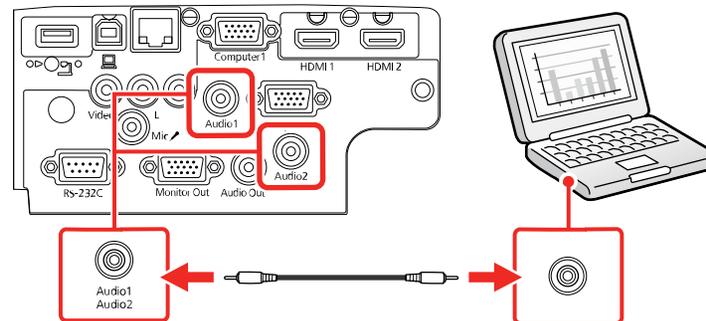
Observação: Para conectar um Mac que inclua apenas uma porta Mini DisplayPort, Thunderbolt ou Mini-DVI para saída de vídeo, você precisará obter um adaptador que permita que conecte à porta de vídeo VGA do projetor. Entre em contato com a Apple para opções de adaptadores compatíveis.

1. Se necessário, desconecte o cabo de monitor do computador.

2. Conecte o cabo VGA do computador à porta de monitor do computador.
3. Conecte a outra extremidade a uma porta **Computer** no projetor.



4. Aperte os parafusos do conector VGA.
5. Conecte um cabo de áudio à porta de fone de ouvido ou de saída de áudio do seu laptop, ou à porta de alto-falante ou de saída de áudio do seu computador de mesa.
6. Conecte a outra extremidade à porta **Audio** correspondente à porta **Computer** que estiver usando.



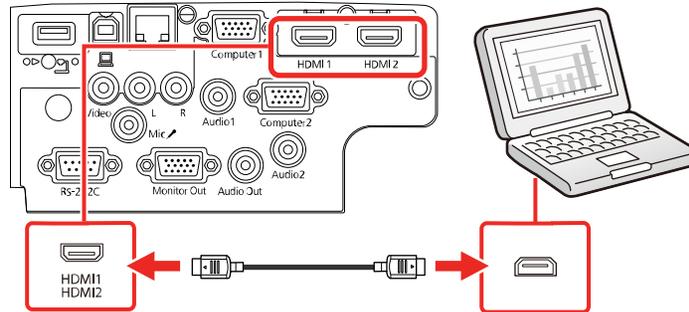
Tema principal: [Conexão a fontes de computador](#)

Conexão a um computador para vídeo e áudio HDMI

Se o seu computador tiver uma porta HDMI, você pode conectá-lo ao projetor usando um cabo HDMI opcional.

Observação: Para conectar um Mac que inclua apenas uma porta Mini DisplayPort, Thunderbolt ou Mini-DVI para saída de vídeo, você precisará obter um adaptador que permita que conecte à porta **HDMI** do projetor. Entre em contato com a Apple para opções de adaptadores compatíveis. Computadores Mac mais antigos (2009 e anteriores) podem não suportar áudio através da porta **HDMI**.

1. Conecte o cabo HDMI à porta de saída HDMI do computador.
2. Conecte a outra extremidade a uma das portas **HDMI** do projetor.



Observação: Este projetor converte o sinal de áudio digital enviado do seu computador em um sinal analógico mono para o alto-falante interno ou em um sinal analógico estéreo, se estiver conectado a alto-falantes externos. (Certifique-se de que o dispositivo HDMI de reprodução de áudio está configurado como **EPSON PJ** nas configurações de áudio do seu computador.)

Observação: Se tiver problemas ouvindo áudio através da conexão HDMI, conecte uma extremidade de um cabo de áudio estéreo de 3,5 mm opcional à porta **Audio** do projetor e a outra extremidade à porta de saída de áudio do computador. Depois selecione a porta de áudio a qual está conectado como a configuração de **Saída de Áudio HDMI** no menu Avançado.

Tema principal: [Conexão a fontes de computador](#)

Conexão a fontes de vídeo

Siga as instruções nestas seções para conectar estes dispositivos ao projetor.

[Conexão a fontes de vídeo HDMI](#)

[Conexão a uma fonte de vídeo componente](#)

[Conexão a uma fonte de vídeo composto](#)

[Conexão a uma fonte de vídeo com som](#)

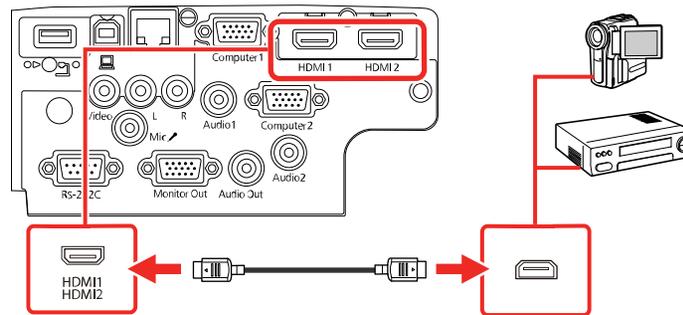
Tema principal: Conexões do projetor

Conexão a fontes de vídeo HDMI

Se a sua fonte de vídeo tiver uma porta HDMI, você pode conectá-la ao projetor usando um cabo opcional HDMI. A conexão HDMI proporciona a melhor qualidade de imagem.

Observação: O seu projetor pode incluir um cabo HDMI.

1. Conecte o cabo HDMI à porta de saída HDMI da fonte de vídeo.
2. Conecte a outra extremidade a uma das portas **HDMI** do projetor.



Observação: O projetor converte o sinal de áudio digital enviado da sua fonte de vídeo em um sinal analógico mono para o alto-falante interno, ou em um sinal analógico estéreo, se estiver conectado a alto-falantes externos.

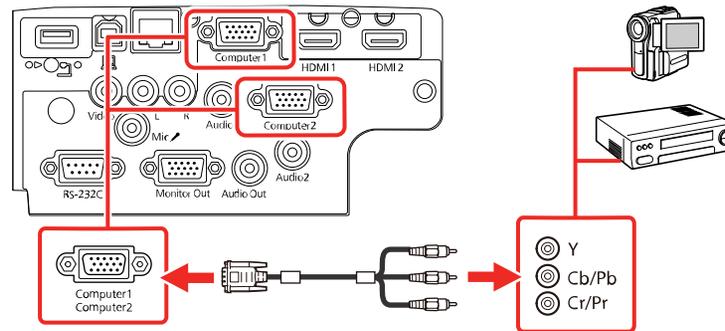
Observação: Se tiver problemas com a reprodução de áudio através da conexão HDMI, você pode usar a porta **Áudio** alternativamente para reproduzir o som. Conecte uma extremidade do cabo de áudio estéreo de 3,5 mm à porta **Áudio** do projetor e a outra extremidade à porta de saída de áudio do computador. Depois selecione **Áudio** como a configuração de **Saída Áudio HDMI** no menu Avançado.

Tema principal: Conexão a fontes de vídeo

Conexão a uma fonte de vídeo componente

Se a sua fonte de vídeo tiver portas de vídeo componente, você pode conectá-la ao projetor usando um cabo de vídeo componente para VGA. Dependendo das portas componentes, pode ser necessário usar um cabo adaptador com o cabo de vídeo componente.

1. Conecte os conectores componentes às portas coloridas de saída de vídeo componente da fonte, geralmente marcadas como **Y, Pb, Pr** ou **Y, Cb, Cr**. Se estiver usando um adaptador, conecte estes conectores ao cabo de vídeo componente.
2. Conecte o conector VGA à porta **Computer** no projetor.



3. Aperte os parafusos do conector VGA.

Tema principal: [Conexão a fontes de vídeo](#)

Referências relacionadas

[Configuração de sinal de entrada - menu Sinal](#)

Tarefas relacionadas

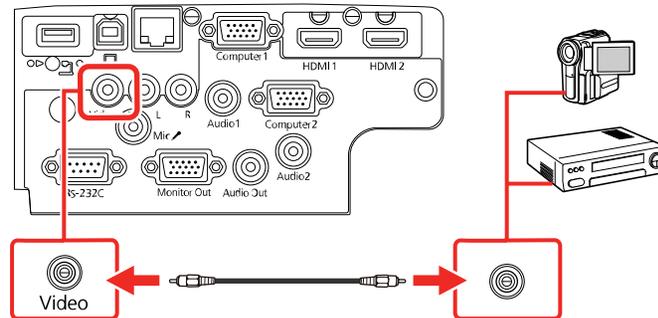
[Conexão a uma fonte de vídeo com som](#)

Conexão a uma fonte de vídeo composto

Se a sua fonte de vídeo tiver uma porta de vídeo composto, você pode conectá-la ao projetor usando um cabo opcional de vídeo estilo RCA ou A/V.

1. Conecte o cabo com o conector amarelo à porta de saída amarela da fonte de vídeo.

2. Conecte a outra extremidade à porta **Video** do projetor.



Tema principal: [Conexão a fontes de vídeo](#)

Tarefas relacionadas

[Conexão a uma fonte de vídeo com som](#)

Conexão a uma fonte de vídeo com som

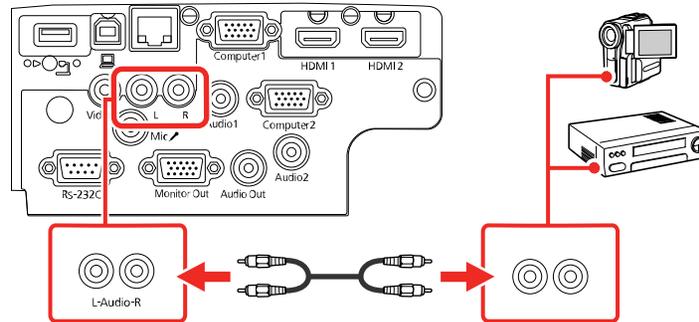
Você pode reproduzir o som através do sistema de alto-falantes do projetor, se a sua fonte de vídeo tiver portas de saída de áudio. Conecte o projetor à fonte de vídeo usando um cabo de áudio RCA.

Observação: Certifique-se de que o cabo de áudio esteja marcado como “Sem resistência”.

Observação: Se você conectou a sua fonte de vídeo ao projetor usando um cabo HDMI, o sinal de áudio é transferido com o sinal de vídeo; não é necessário usar um cabo adicional para o som.

1. Conecte o cabo de áudio às portas de saída de áudio da fonte de vídeo.

2. Conecte a outra extremidade do cabo à porta ou portas **L** e **R** do projetor.



Tema principal: [Conexão a fontes de vídeo](#)

Conexão a dispositivos de saída externos

Consulte estas seções para conectar o projetor a dispositivos de saída externos.

[Conexão a um monitor externo de computador](#)

[Conexão de alto-falantes externos](#)

[Conexão de um microfone](#)

Tema principal: [Conexões do projetor](#)

Conexão a um monitor externo de computador

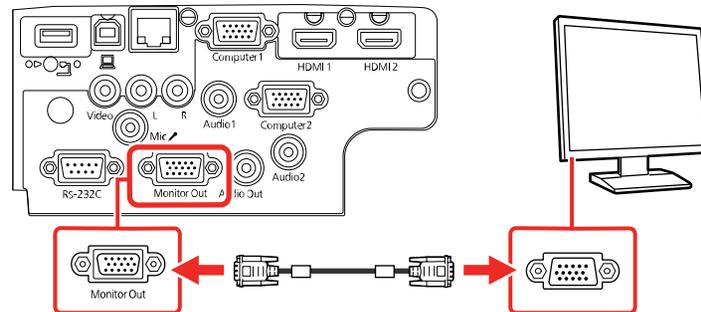
Se você conectou um computador à porta **Computer** do projetor, você também pode conectar um monitor externo ao projetor. Isso permite que você veja a apresentação no monitor externo mesmo quando a imagem projetada não for visível.

Se você quiser reproduzir imagens em um monitor externo quando o projetor estiver desligado, você precisará selecionar **Sempre** como a configuração de **Saída A/V** no menu Avançado do projetor.

Observação: Monitores que usam uma taxa de atualização menor do que 60 Hz podem não exibir as imagens corretamente.

1. Certifique-se de que o seu computador esteja conectado à porta **Computer** do projetor. Se houver duas portas de computador, certifique-se de usar a porta **Computer1**.

2. Conecte o cabo do monitor à porta **Monitor Out** do projetor.



Tema principal: [Conexão a dispositivos de saída externos](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

Conexão de alto-falantes externos

Você pode conectar o projetor a alto-falantes externos autoalimentados e controlar o volume usando o controle remoto do projetor (não disponível para o PowerLite 1288).

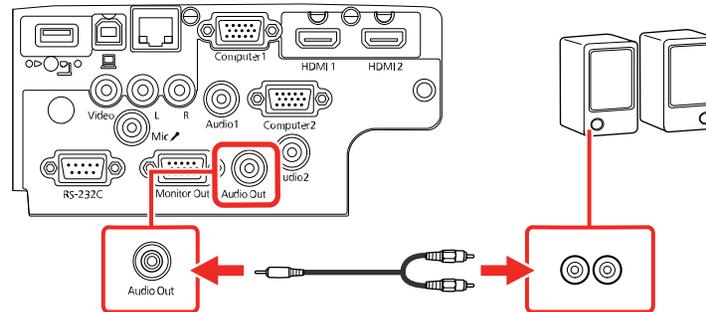
Você também pode conectar o projetor a um amplificador com alto-falante.

Se você quiser reproduzir áudio dos alto-falantes externos quando o projetor estiver desligado, você precisará selecionar **Sempre** como a configuração de **Saída A/V** no menu Avançado do projetor.

Observação: O sistema de alto-falantes integrado do projetor é desativado quando você conecta alto-falantes externos.

1. Certifique-se de que o computador ou fonte de vídeo esteja conectado ao projetor com os cabos de áudio e vídeo necessários.
2. Pegue o cabo apropriado para conectar os alto-falantes externos, como o cabo estéreo de mini tomada para mini pinos, ou outro tipo de cabo ou adaptador.
3. Conecte uma extremidade do cabo aos alto-falantes externos conforme necessário.

4. Conecte a extremidade de mini tomada estéreo do cabo à porta **Audio Out** no projetor.



Tema principal: [Conexão a dispositivos de saída externos](#)

Referências relacionadas

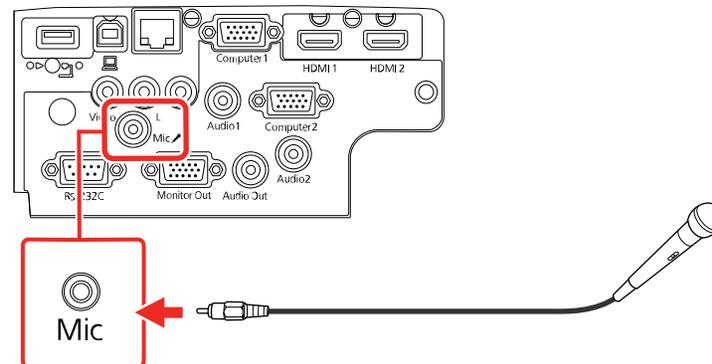
[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

Conexão de um microfone

Você pode conectar um microfone à porta **Mic** do projetor para fornecer suporte de áudio durante as apresentações (PowerLite 118/119W/982W/992F).

Observação: Se você quiser reproduzir áudio do microfone quando o projetor estiver desligado, selecione **Sempre** como a configuração de **Saída A/V** no menu Avançado.

1. Conecte o cabo do microfone à porta **Mic** do projetor.



2. Ligue o microfone, se necessário.
3. Se ouvir um ruído de estalos ou se o volume estiver alto ou baixo demais, ajuste a configuração de **Volume Entrada Mic** no menu Definição.

Tema principal: [Conexão a dispositivos de saída externos](#)

Conexão a um dispositivo USB externo

Siga as instruções nestas seções para conectar estes dispositivos USB externos ao projetor.

[Projeção com dispositivo USB](#)

[Conexão de um dispositivo USB ou câmera ao projetor](#)

[Seleção da fonte USB conectada](#)

[Desconexão de um dispositivo USB ou de uma câmera do projetor](#)

Tema principal: [Conexões do projetor](#)

Projeção com dispositivo USB

Você pode projetar imagens e outros conteúdos sem usar um computador ou dispositivo de vídeo se conectar qualquer um destes dispositivos ao seu projetor:

- Flash drive USB
- Câmera digital ou smartphone
- Disco rígido USB

Observação: Câmeras digitais ou câmeras de telefone celular devem ser dispositivos com montagem USB, não dispositivos compatíveis com TWAIN, e devem ser compatíveis com dispositivos de classe de armazenamento USB.

Observação: Discos rígidos USB devem estar de acordo com estes requisitos:

- Compatível com dispositivo de classe de armazenamento USB (nem todos os dispositivos de classe de armazenamento USB são suportados)
- Formatado em FAT16 ou FAT32
- Alimentado por suprimento de energia próprio (discos rígidos alimentados por bus não são recomendados)
- Não ter múltiplas partições

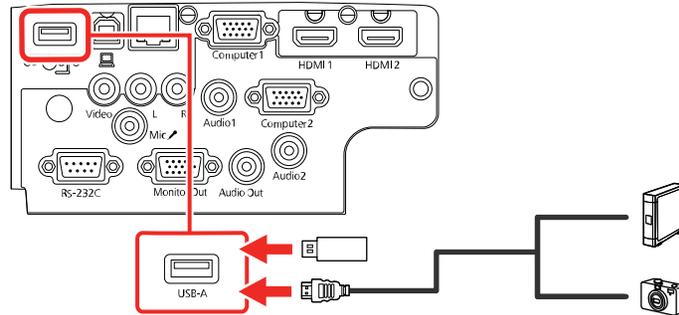
Você pode projetar apresentações de slides de arquivos de imagem de um dispositivo USB conectado.

Tema principal: [Conexão a um dispositivo USB externo](#)

Conexão de um dispositivo USB ou câmera ao projetor

Você pode conectar o seu dispositivo USB ou câmera à porta **USB-A** do projetor e usá-lo para projetar imagens e outros conteúdos (não disponível para o PowerLite E20).

1. Se o seu dispositivo USB incluir um adaptador de energia, conecte o dispositivo a uma tomada elétrica.
2. Conecte o cabo USB (ou um flash drive USB) do projetor à porta **USB-A** do projetor.



Observação: Não conecte um hub USB ou um cabo USB com mais de 3 metros; o dispositivo pode não funcionar corretamente.

3. Conecte a outra extremidade do cabo (se aplicável) ao dispositivo.

Tema principal: [Conexão a um dispositivo USB externo](#)

Seleção da fonte USB conectada

Você pode mudar a exibição do projetor para a fonte que conectou à porta **USB-A**.

1. Certifique-se de que a fonte USB conectada esteja ligada, se necessário.
2. Aperte o botão **USB** no controle remoto.

Tema principal: [Conexão a um dispositivo USB externo](#)

Desconexão de um dispositivo USB ou de uma câmera do projetor

Quando terminar de apresentar a partir de um dispositivo USB ou câmera conectada, siga estes passos para a desconexão do dispositivo.

1. Se o dispositivo tiver um botão de energia, desligue e desconecte o dispositivo.

2. Desconecte o dispositivo USB ou a câmera do projetor.

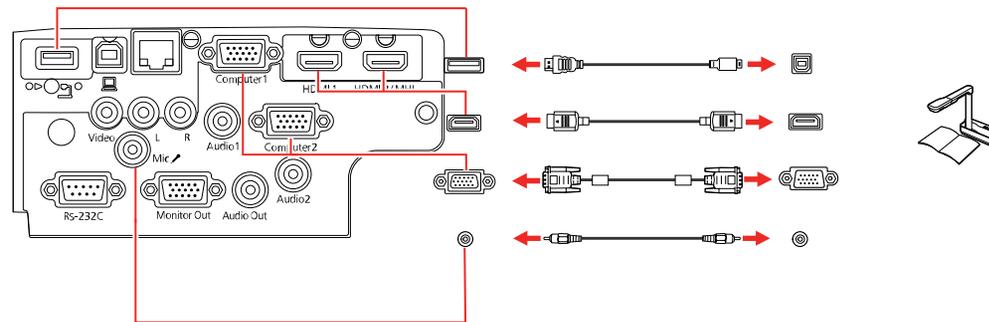
Tema principal: [Conexão a um dispositivo USB externo](#)

Conexão a uma câmera de documentos

Você pode conectar uma câmera de documentos ao projetor para projetar imagens visualizadas na câmera.

Dependendo do modelo da sua câmera de documentos Epson, siga um destes passos para conectá-la ao seu projetor:

- Para a câmera de documentos Epson DC-07, encontre o cabo USB que veio com a câmera e conecte-o à porta **USB-A** do projetor e à porta USB Type B da câmera de documentos.
- Para a câmera de documentos Epson DC-13, conecte-a à porta **HDMI** ou **Computer** do projetor e à porta correspondente na câmera de documentos. Consulte o manual da câmera de documentos para mais detalhes.
- Para a câmera de documentos Epson DC-21, conecte-a à porta **HDMI** ou **Computer** do projetor e à porta correspondente na câmera de documentos. Consulte o manual da câmera de documentos para mais detalhes.



Observação: Para funções adicionais suportadas pelo software, conecte a sua câmera de documentos ao seu computador ao invés do projetor. Consulte o manual da câmera de documentos para detalhes.

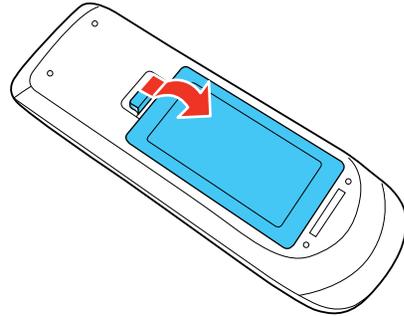
Tema principal: [Conexões do projetor](#)

Instalação das pilhas no controle remoto

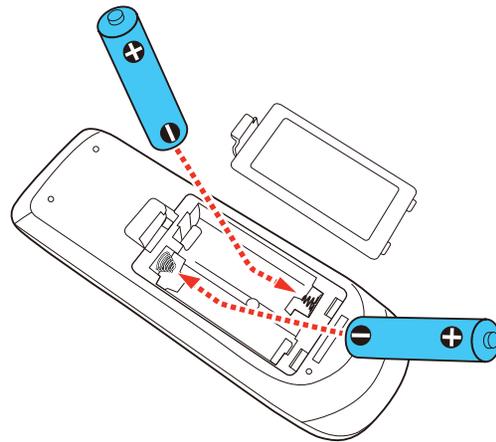
O controle remoto usa as duas pilhas AA fornecidas com o projetor.

Cuidado: Use apenas o tipo de pilha especificado neste manual. Não instale pilhas de tipos diferentes ou misture pilhas novas e velhas.

1. Remova a tampa do compartimento de pilhas.

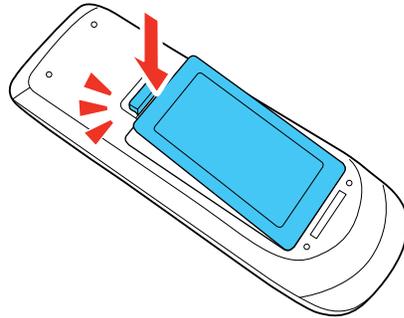


2. Coloque as pilhas com as extremidades marcadas como + e - na posição mostrada.



Alerta: Certifique-se de que as pilhas estejam inseridas na posição correta. Se as pilhas não forem inseridas corretamente, elas podem explodir ou vazar, causando incêndio, ferimento ou danos ao produto.

3. Recoloque a tampa do compartimento da pilha, pressionando-a até que ela feche fazendo um som de "clique".

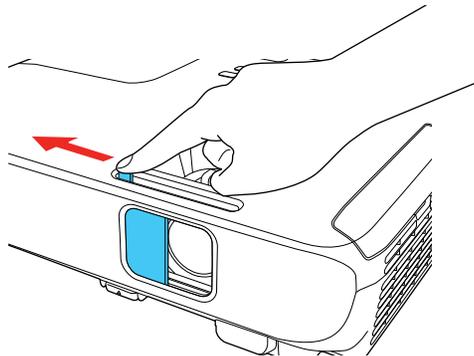


Aviso: Desfaça-se das pilhas usadas de acordo com as regulamentações locais. Não exponha as pilhas ao calor ou ao fogo. Mantenha as pilhas fora do alcance das crianças; elas podem causar asfixia e são muito perigosas se ingeridas.

Tema principal: [Configuração do projetor](#)

Abertura da tampa da lente

Para abrir a tampa da lente do projetor, deslize a alavanca de **AV Mute** até que ela trave na posição aberta .



Tema principal: [Configuração do projetor](#)

Uso do projetor em rede

Siga as instruções nestas seções para instalar o projetor para uso em rede.

[Projeção em uma rede com fio](#)

[Projeção em uma rede sem fio](#)

[Configuração dos alertas de e-mail do projetor em rede](#)

[Configuração de monitoramento usando SNMP](#)

[Projeção sem fio em rede a partir de um dispositivo móvel ou computador Windows \(Screen Mirroring\)](#)

[Controle de um projetor conectado à rede usando um navegador da web](#)

[Uso do Crestron Connected](#)

[Registro de um certificado digital no projetor](#)

Projeção em uma rede com fio

Você pode projetar através de uma rede com fio (não suportado pelo PowerLite E20/1288). Para isso, conecte o projetor à rede usando um cabo de Ethernet e depois configure o projetor e o computador para projeção em rede.

Depois de conectar e configurar o projetor, instale o software do projetor. Você pode ter que instalar o software a partir de um CD, se incluído, ou baixar o software e manuais conforme necessário.

Observação: Se o seu projetor estiver conectado através de um cabo LAN (Ethernet) a uma rede que inclua um ponto de acesso sem fios, você pode se conectar ao projetor sem fios através do ponto de acesso usando o software de rede da Epson.

[Conexão a uma rede com fio](#)

[Seleção das configurações de rede com fio](#)

Tema principal: [Uso do projetor em rede](#)

Referências relacionadas

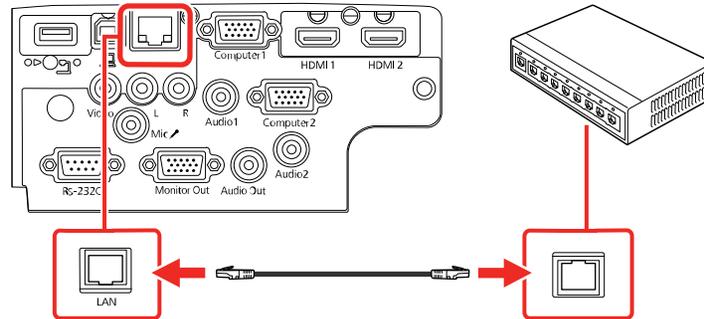
[Software e manuais adicionais do projetor](#)

Conexão a uma rede com fio

Para conectar o projetor à rede local (LAN) com fio, use um cabo de rede 100Base-TX ou 10Base-T. Para assegurar que a transmissão de dados ocorra de maneira apropriada, use cabos blindados Categoria 5 ou superiores.

1. Conecte uma extremidade do cabo de rede ao seu hub, comutador (switch) ou roteador.

2. Conecte a outra extremidade do cabo à porta **LAN** do projetor.



Tema principal: [Projeção em uma rede com fio](#)

Seleção das configurações de rede com fio

Antes de poder projetar a partir de computadores na rede, você deve selecionar as configurações de rede para o projetor usando o sistema de menus.

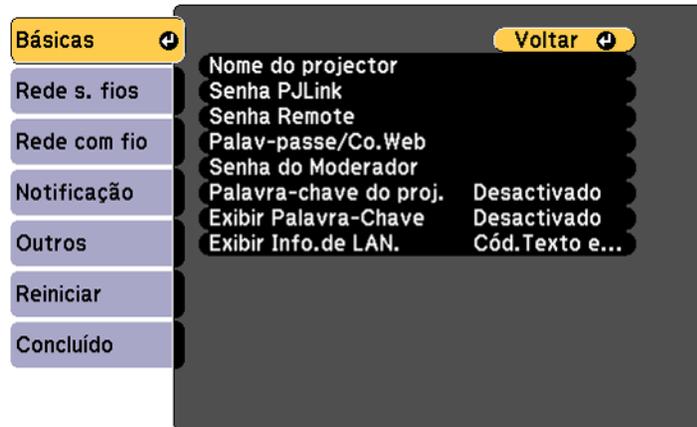
Observação: Certifique-se de que o projetor já esteja conectado à rede com fio através da porta **LAN**.

1. Ligue o projetor.
2. Pressione o botão **Menu**.

3. Selecione o menu **Rede** e pressione **Enter**.



4. Selecione **Configuração de Rede** ou **Para Configuração de Rede** e pressione **Enter**.
5. Selecione o menu **Básicas** e pressione **Enter**.

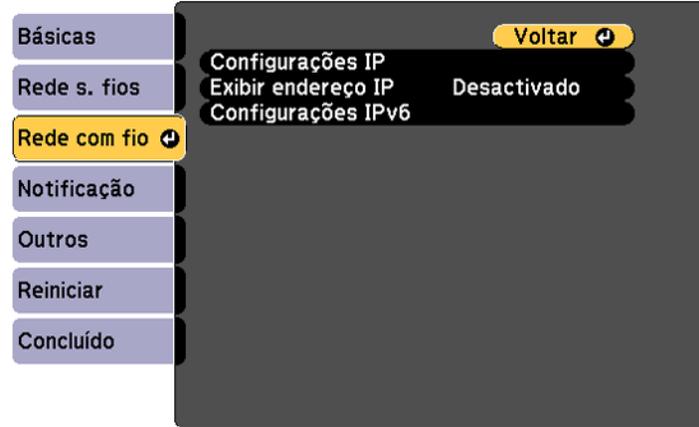


6. Selecione as seguintes opções básicas conforme necessário:
- **Nome do projector** permite que digite uma senha de até 16 caracteres alfanuméricos para identificar o projetor na rede.

- **Senha PJLink** permite que digite uma senha de até 32 caracteres alfanuméricos para usar o protocolo PJLink para controle do projetor.
- **Senha Remote** permite que digite uma senha de até 8 caracteres alfanuméricos para acessar a tela Remote ou Controle básico no Epson Web Control. (O nome de usuário padrão é **EPSONREMOTE**; a senha padrão é **guest**.)
- **Palav-passe/Co.Web** permite que digite uma senha de até 8 caracteres alfanuméricos para acessar o projetor na internet. (O nome de usuário padrão é **EPSONWEB**; a senha padrão é **admin**.)
- **Senha do Moderador** permite que digite uma senha de até 4 números para acessar o projetor como moderador usando o software Epson iProjection (Windows/Mac) ou o aplicativo Epson iProjection. (Sem senha padrão.)
- **Palavra-chave do proj.** permite que ative uma senha de segurança para prevenir o acesso de qualquer um que não esteja na sala com o projetor. Você deve digitar uma palavra-chave aleatória, exibida a partir de um computador, usando o software Epson iProjection (Windows/Mac) para acessar o projetor.
- **Exibir Palavra-Chave** permite que selecione se deseja ou não exibir uma palavra-chave na imagem projetada quando acessa o projetor usando o Epson iProjection (Windows/Mac).
- **Exibir Info.de LAN** permite que selecione como o projetor exibe informação de rede. Você pode selecionar uma opção para exibir um código QR que permite que se conecte rapidamente ao seu dispositivo iOS ou Android usando o aplicativo Epson iProjection.

Observação: Use o teclado exibido para digitar o nome, senha e palavra-chave. Aperte os botões de seta no controle remoto para destacar os caracteres e aperte **Enter** para selecioná-los.

7. Escolha **Rede com fio** e pressione **Enter**.



8. Se necessário, selecione **Configurações IP** e pressione **Enter**.

9. Selecione a sua configuração IP conforme necessário:

- Caso a rede determine um endereço automaticamente, ative o parâmetro **DHCP**.
- Se tiver que digitar os endereços manualmente, desative a opção **DHCP** e digite o **Endereço IP**, a **Máscara sub-rede** e o **Endereço gateway**, conforme necessário.

Observação: Para destacar os números que deseja no teclado exibido, aperte os botões de seta no controle remoto. Para selecionar um número destacado, pressione **Enter**. Você também pode apertar e segurar o botão **Num** no controle remoto enquanto digita os número desejados.

10. Para prevenir a exibição do endereço de IP na tela de espera, desative a opção **Exibir endereço IP**.

11. Para conectar o projetor à rede usando IPv6, selecione **Activado** como a opção de **Configurações IPv6**. Depois selecione as configurações **Auto configuração** e **Usar ender. tempor.** conforme necessário.

12. Quando terminar de selecionar as configurações, selecione **Concluído** e siga as instruções na tela para salvar as suas configurações e sair dos menus.

Tema principal: [Projeção em uma rede com fio](#)

Projeção em uma rede sem fio

Você pode projetar através de uma rede sem fios (não suportado pelo projetor PowerLite E20). Para isso, você precisa configurar o seu projetor e computador para projeção sem fio.

Observação: O módulo de LAN sem fios Epson 802.11b/g/n é opcional para os projetores PowerLite X49/W49/118/119W/982W. O módulo sem fios é integrado nos projetores PowerLite 992F/1288.

Há duas maneiras de se conectar o projetor sem fio:

- Criando uma chave USB Quick Wireless Connection (somente Windows) usando o software Epson iProjection
- Configurando a conexão manualmente usando os menus Rede do projetor.

Depois de conectar e configurar o projetor, instale o software do projetor. Você pode ter que instalar o software a partir de um CD, se incluído, ou baixar o software e manuais conforme necessário.

Observação: Se o seu projetor estiver conectado através de um cabo LAN a uma rede que inclua um ponto de acesso sem fio, você pode se conectar ao projetor sem fio através do ponto de acesso usando o software de rede da Epson.

[Instalação do módulo de LAN sem fios](#)

[Uso de código QR para conectar um dispositivo móvel](#)

[Uso do Quick Wireless Connection \(Windows\)](#)

[Seleção manual das configurações de rede sem fios](#)

[Seleção das configurações de rede sem fio em Windows](#)

[Seleção das configurações de rede sem fio em um Mac](#)

[Configuração da segurança da rede sem fio](#)

Tema principal: [Uso do projetor em rede](#)

Referências relacionadas

[Software e manuais adicionais do projetor](#)

[Equipamento opcional e peças de reposição](#)

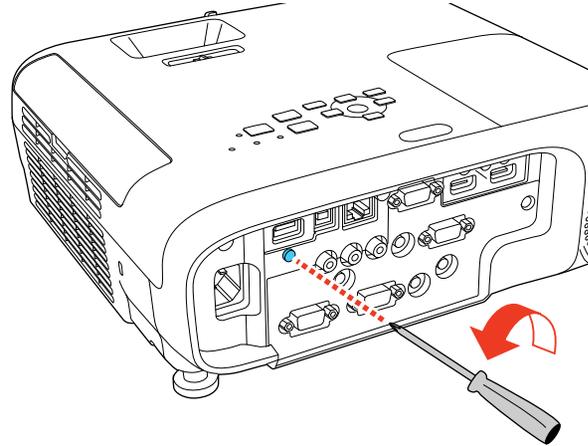
Instalação do módulo de LAN sem fios

Para usar o projetor em uma rede sem fio, instale o módulo de LAN sem fio opcional 802.11b/g/n da Epson no projetor (PowerLite X49/W49/118/119W/982W). Não instale qualquer outro tipo de módulo sem fio.

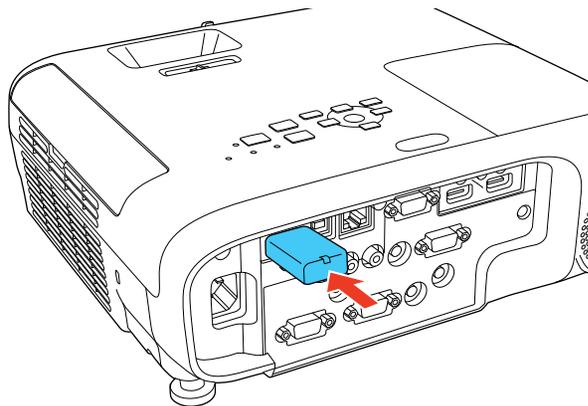
Observação: O módulo de LAN sem fio não está incluído com o seu projetor e é opcional.

Observação: Você não precisa do módulo de LAN sem fio para o projetor PowerLite 992F/1288 já que a funcionalidade sem fio está integrada.

1. Remova o parafuso da tampa do módulo de LAN sem fio.

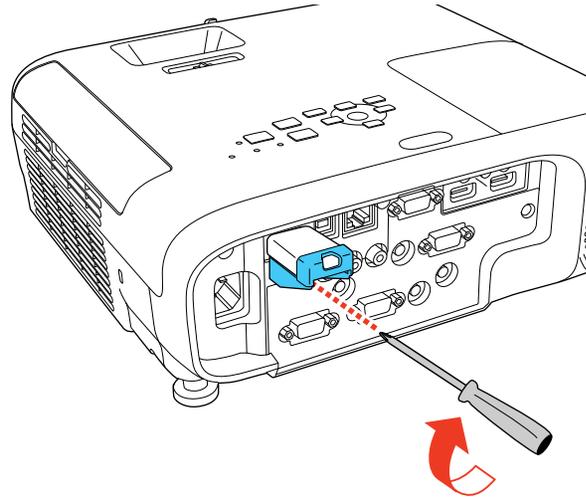


2. Insira o módulo de LAN sem fio na porta **USB-A**.



3. Encaixe a tampa do módulo de LAN sem fio e prenda-a usando o parafuso removido.

Observação: A tampa do módulo de LAN sem fios pode ser fornecida com o módulo opcional de LAN sem fios ao invés de ser fornecida com o computador.



A luz no módulo de LAN sem fio acende quando o módulo está instalado e funcionando. A luz pisca quando o módulo está se comunicando através da rede.

Cuidado: Nunca remova o módulo de LAN sem fios enquanto o indicador estiver azul ou piscando, ou quando estiver projetando sem fios. Isso pode danificar o módulo ou dados podem ser perdidos.

Tema principal: [Projeção em uma rede sem fio](#)

Referências relacionadas

[Equipamento opcional e peças de reposição](#)

Uso de código QR para conectar um dispositivo móvel

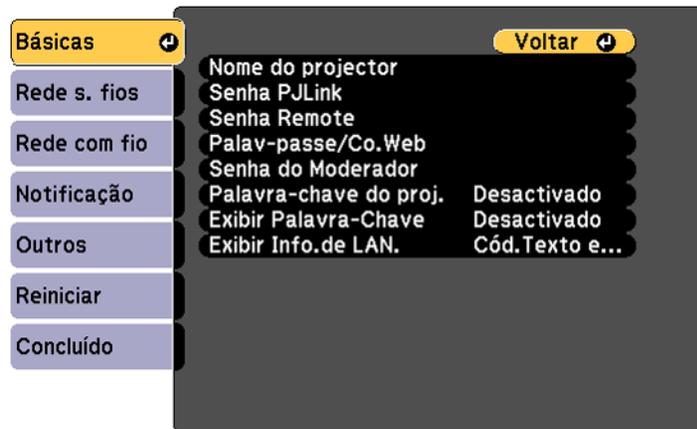
Após selecionar suas configurações de rede sem fio para o seu projetor, você pode exibir seu código QR na tela e usá-lo para conectar a um dispositivo móvel usando o aplicativo Epson iProjection.

Observação: Você precisa ter instalada a versão mais recente do Epson iProjection no seu dispositivo. Visite o site latin.epson.com/iprojection para mais informações.

1. Aperte o botão **Menu**.
2. Selecione o menu **Rede** e aperte ↵ **Enter**.



3. Selecione **Configuração de Rede** ou **Para Configuração de Rede** e pressione ↵ **Enter**.
4. Selecione o menu **Básicas** e pressione ↵ **Enter**.



5. Defina a configuração **Exibir Info.de LAN.** como **Cód.Texto e QR**.
6. Selecione **Concluído** e siga as instruções na tela para salvar as configurações e sair dos menus.

7. Execute um dos seguintes procedimentos:
 - Pressione o botão **LAN** do controle remoto.
 - Selecione **Exibir Código QR** no menu Rede do projetor.Seu projetor exibe o código QR na superfície de projeção.

Observação: Se você não vir o código QR após pressionar o botão **LAN**, pressione **↵ Enter** para exibi-lo.

8. Inicie Epson iProjection no seu dispositivo móvel.
9. Use o recurso de leitor de código QR para lê-lo e conectar seu dispositivo ao projetor. Visite o site latin.epson.com/iprojection para instruções.

Tema principal: [Projeção em uma rede sem fio](#)

Uso do Quick Wireless Connection (Windows)

Você pode criar uma chave USB Quick Wireless Connection para conectar rapidamente o projetor a um computador Windows sem uso de fio. Depois você pode projetar a sua apresentação e remover a chave quando terminar.

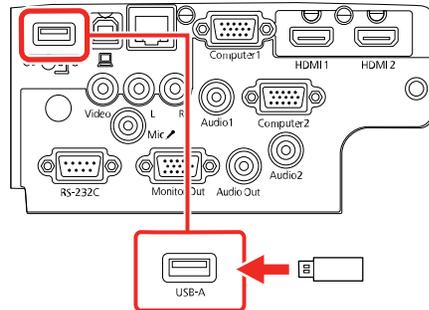
Observação: O seu projetor não inclui um flash drive USB.

1. Crie uma chave USB Quick Wireless Connection usando um pendrive USB e o software Epson iProjection (Windows/Mac).

Observação: Consulte o *Guia do Epson iProjection (Windows/Mac)* on-line para instruções.

2. Ligue o projetor.
3. Remova o módulo de LAN sem fio da porta **USB-A** (PowerLite X49/W49/118/119W/982W).

4. Insira a chave USB na porta **USB-A** do projetor.



Você verá a mensagem projetada avisando que a informação de rede foi atualizada.

5. Remova a chave USB.
6. Reinsira o módulo de LAN sem fios no projetor (PowerLite X49/W49/118/119W/982W).
7. Insira a chave USB em uma porta USB no seu computador.

Observação: No Windows Vista, caso você veja a janela Execução Automática, selecione **Executar MPPLaunch.exe** e depois selecione **Permitir** na próxima tela.

8. Siga as instruções na tela para instalar o software Epson iProjection (Windows/Mac).

Observação: Se o equipamento exibir uma mensagem do firewall de Windows, clique em **Sim** para desativar o firewall. Você precisa de autoridade de administrador para instalar o software. Se não for instalado automaticamente, clique duas vezes em **MPPLaunch.exe** na chave USB.

O projetor exibirá a imagem do computador depois de alguns minutos. Caso a imagem não apareça, pressione o botão **LAN** ou **Source Search** no controle remoto ou reinicie o seu computador.

9. Execute a sua apresentação conforme necessário.
10. Quando terminar de projetar sem uso de fio, selecione a opção **Remove hardware com segurança** na barra de tarefas do Windows e então remova a chave USB do computador.

Observação: Você pode compartilhar a chave USB com outros computadores sem desconectar o seu computador. Talvez precise reiniciar o seu computador para reativar sua conexão de rede local sem fio.

Tema principal: [Projeção em uma rede sem fio](#)

Referências relacionadas

[Software e manuais adicionais do projetor](#)

Seleção manual das configurações de rede sem fios

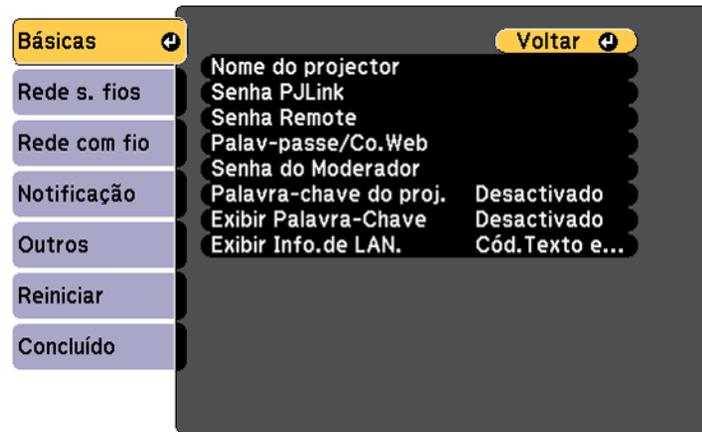
Antes de poder projetar a partir da sua rede sem fio, você deve selecionar as configurações de rede para o projetor usando o sistema de menus.

1. Ligue o projetor.
2. Pressione o botão **Menu**.
3. Selecione o menu **Rede** e aperte **↵ Enter**.



4. Certifique-se de que a opção **Energ LAN Sem Fio** está definida como **Activado**.
5. Selecione **Configuração de Rede** ou **Para Configuração de Rede** e pressione **↵ Enter**.

6. Selecione o menu **Básicas** e pressione **↵ Enter**.



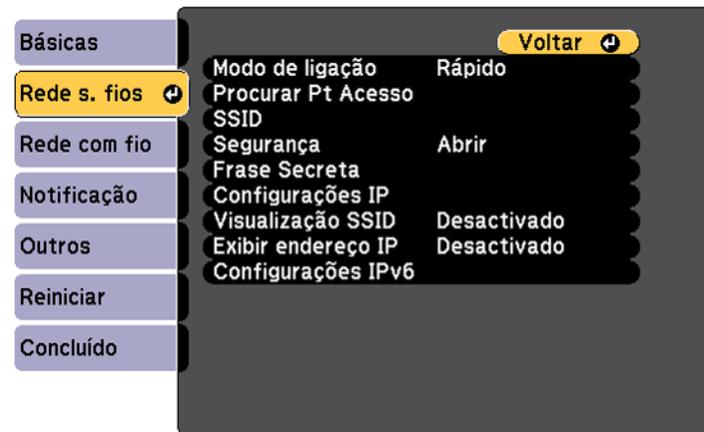
7. Selecione as seguintes opções básicas conforme necessário:

- **Nome do projector** permite que digite uma senha de até 16 caracteres alfanuméricos para identificar o projetor na rede.
- **Senha PJLink** permite que digite uma senha de até 32 caracteres alfanuméricos para usar o protocolo PJLink para controle do projetor.
- **Senha Remote** permite que digite uma senha de até 8 caracteres alfanuméricos para acessar a tela Remote ou Controle básico no Epson Web Control. (O nome de usuário padrão é **EPSONREMOTE**; a senha padrão é **guest**.)
- **Palav-passe/Co.Web** permite que digite uma senha de até 8 caracteres alfanuméricos para acessar o projetor na internet. (O nome de usuário padrão é **EPSONWEB**; a senha padrão é **admin**.)
- **Senha do Moderador** permite que digite uma senha de até 4 números para acessar o projetor como moderador usando o software Epson iProjection (Windows/Mac) ou o aplicativo Epson iProjection.
- **Palavra-chave do proj.** permite que ative uma senha de segurança para prevenir que outros acessem o projetor remotamente. O projetor exibe uma palavra-chave aleatória que você precisa digitar em um computador usando o software Epson iProjection (Windows/Mac) ou um dispositivo iOS ou Android usando o aplicativo Epson iProjection.

- **Exibir Palavra-Chave** permite que exiba uma palavra-chave na imagem projetada quando acessa o projetor a partir de um computador usando o software Epson iProjection (Windows/Mac) ou um dispositivo iOS ou Android usando o aplicativo Epson iProjection.
- **Exibir Info.de LAN** permite que selecione como o projetor exibe informação de rede. Você pode selecionar uma opção para exibir um código QR que permite que se conecte rapidamente ao seu dispositivo iOS ou Android usando o aplicativo Epson iProjection.

Observação: Use o teclado exibido para digitar o nome, senha e palavra-chave. Aperte os botões de seta no controle remoto para destacar os caracteres e aperte **↵ Enter** para selecioná-los.

8. Selecione o menu **Rede s. fios** e aperte **↵ Enter**.



9. Selecione as configurações no menu **Rede s. fios** conforme necessário para a sua rede.
10. Quando terminar de selecionar as configurações, selecione **Concluído** e siga as instruções na tela para salvar as suas configurações e sair dos menus.

Depois de completar a configuração sem fio para o seu projetor, você precisa selecionar a rede sem fio no seu computador ou dispositivo iOS ou Android.

[Configurações do menu da rede sem fio](#)

Tema principal: [Projeção em uma rede sem fio](#)

Configurações do menu da rede sem fio

Configuração	Opções	Descrição
Modo de ligação	Rápido Avançado	Seleciona o tipo de conexão sem fios Rápido: permite que faça uma conexão direta a múltiplos dispositivos e computadores usando a rede sem fio do projetor; requer o módulo de LAN sem fio opcional Avançado: permite conectar a múltiplos smartphones, tablets ou computadores através de um ponto de acesso da rede sem fio.
Procurar Pt Acesso	Para Exibição de Busca	Procura por pontos de acesso em rede sem fio disponíveis no modo de conexão Avançado .
SSID	Até 32 caracteres alfanuméricos.	Configura o SSID (nome da rede) do sistema de rede sem fio ao qual o projetor está conectado.
Segurança	Abrir WPA3-PSK WPA2/WPA3-PSK WPA3-EAP WPA2/WPA3-EAP	Seleciona o tipo de segurança wireless usada na rede sem fio (algumas opções só estão disponíveis quando a configuração Modo de ligação está selecionada como Avançado). Observação: Segurança EAP e PEAP só está disponível para os projetores PowerLite 992F/1288.
Frase Secreta	Entre 8 e 63 caracteres alfanuméricos	Digite uma frase secreta para a rede sem fio.

Configuração	Opções	Descrição
Config de EAP	Tipo EAP Nome do utilizador Palavra-passe Certificado do Cliente Ver.Certific.Serv. Certificado CA RADIUS Serv. Nome	Define o EAP para segurança WPA2-EAP e WPA/WPA2-ÉAP. Observação: Segurança EAP e PEAP só está disponível para os projetores PowerLite 992F/1288.
Canal	Vários canais disponíveis	No modo de ligação Rápido , seleciona a faixa de frequência (canal) utilizada pela rede sem fio.
Configurações IP	DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway	Ativa o DHCP se a sua rede designar endereços automaticamente; configure como Desactivado para digitar o Endereço IP , a Máscara sub-rede e o Endereço gateway da rede manualmente.
Visualização SSID	Activado Desactivado	Seleciona se deseja que o SSID seja exibido na tela do modo em espera da rede e na tela inicial.
Exibir endereço IP	Activado Desactivado	Seleciona se deseja que o endereço de IP seja exibido na tela do modo em espera da rede e na tela inicial.
Configurações IPv6	IPv6 Auto configuração Usar ender. tempor.	Seleciona as configurações IPv6 quando você conecta o projetor a uma rede usando IPv6.

Tema principal: [Seleção manual das configurações de rede sem fios](#)

Seleção das configurações de rede sem fio em Windows

Antes de conectar o projetor, selecione a rede sem fio correta no seu computador.

1. Para acessar o software do utilitário sem fio, acesse a área de trabalho e clique duas vezes no ícone da rede na barra de tarefas do Windows.
2. Execute um dos seguintes procedimentos:
 - Se o seu projetor estiver instalado em uma rede existente (modo Avançado), selecione o nome da rede (SSID).
 - Se o seu projetor estiver configurado para o modo Rápido, selecione o SSID do projetor.
3. Clique em **Conectar**.

Tema principal: [Projeção em uma rede sem fio](#)

Seleção das configurações de rede sem fio em um Mac

Antes de conectar o projetor, selecione a rede sem fio correta no seu Mac.

1. Clique no ícone do AirPort na barra de menu no alto da tela.
2. Certifique-se de que o AirPort esteja ligado e então siga uma destas instruções:
 - Se o seu projetor estiver instalado em uma rede existente (modo Avançado), selecione o nome da rede (SSID).
 - Se o seu projetor estiver configurado para o modo Rápido, selecione o SSID do projetor.

Tema principal: [Projeção em uma rede sem fio](#)

Configuração da segurança da rede sem fio

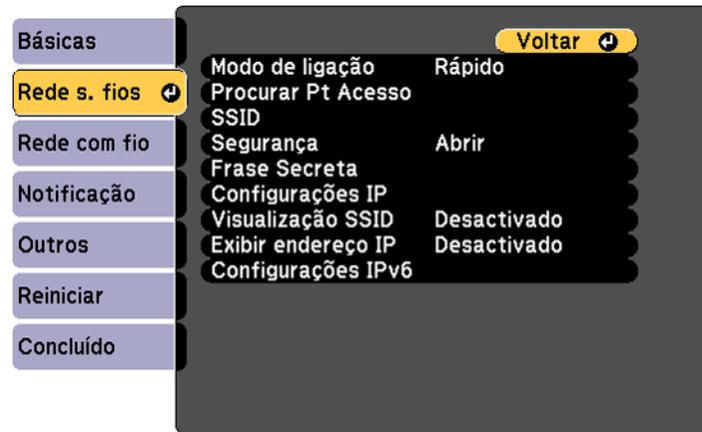
Você pode configurar a segurança para o projetor para usá-lo em uma rede sem fio. Configure uma das seguintes opções de segurança para corresponder às configurações usadas na rede:

- Segurança WPA2-PSK (modo de conexão Rápido)
- Segurança WPA3-PSK (modo de conexão Avançado)
- Segurança WPA2/WPA3-PSK (modo de conexão Avançado)
- Segurança WPA3-EAP (modo de conexão Avançado)
- Segurança WPA2/WPA3-EAP (modo de conexão Avançado)

Observação: Segurança EAP e PEAP só está disponível para os projetores PowerLite 992F/1288.

Verifique com o seu administrador de rede para saber como digitar a informação correta.

1. Pressione o botão **Menu**.
2. Selecione o menu **Rede** e aperte ↵ **Enter**.
3. Selecione **Configuração de Rede** ou **Para Configuração de Rede** e pressione ↵ **Enter**.
4. Escolha **Rede s. fios** e pressione ↵ **Enter**.



5. Selecione a configuração **Segurança** e pressione ↵ **Enter**.
6. Selecione as configurações de segurança para a sua rede.

Observação: Se selecionar um método de segurança EAP, selecione **Método EAP** no menu **Rede s. fios** e modifique as configurações conforme necessário.

7. Quando terminar, selecione **Concluído** e siga as instruções na tela para salvar as suas configurações e sair do sistema de menus.

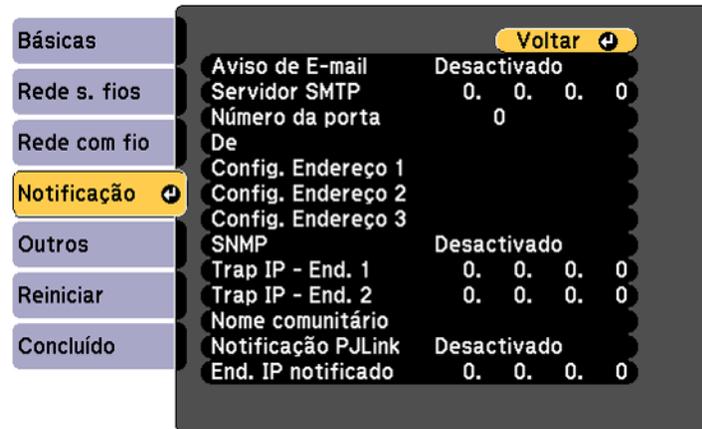
Tema principal: [Projeção em uma rede sem fio](#)

Configuração dos alertas de e-mail do projetor em rede

Você pode configurar o projetor para que lhe envie alertas por e-mail pela rede se houver um problema com ele.

1. Aperte o botão **Menu**.

2. Selecione o menu **Rede** e aperte **↵ Enter**.
3. Selecione **Configuração de Rede** ou **Para Configuração de Rede** e pressione **↵ Enter**.
4. Selecione o menu **Notificação** e pressione **↵ Enter**.



5. Ative **Aviso de E-mail**.
6. Digite o endereço IP para a configuração **Servidor SMTP**.

Observação: Não use estes endereços: 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (onde x é um número de 0 a 255).
7. Selecione um número entre 1 e 65535 (o padrão é 25) como **Número da porta** para o provedor SMTP.
8. Digite o endereço de e-mail do remetente na opção **De**.
9. Selecione um campo **Config. Endereço**, digite o endereço de e-mail e selecione ou desmarque os alertas que deseja receber. O seu endereço de e-mail pode ter até 32 caracteres alfanuméricos. Repita para até três endereços.
10. Quando terminar, selecione **Concluído** e siga as instruções na tela para salvar as suas configurações e sair do sistema de menus.

Observação: Se um problema crítico fizer com que o projetor desligue, você pode não receber um alerta por e-mail.

[Mensagens de alerta por e-mail do projetor em rede](#)

Tema principal: [Uso do projetor em rede](#)

Mensagens de alerta por e-mail do projetor em rede

Quando um problema ocorrer com o projetor em rede, se você selecionou a opção para receber alertas por e-mail, você receberá um e-mail contendo a seguinte informação:

- O endereço de e-mail digitado na configuração **De**.
- **Epson Projector** no assunto.
- O nome do projetor com o problema.
- O endereço de IP do projetor afetado.
- Informação detalhada sobre o problema.

Observação: Se um problema crítico fizer com que o projetor desligue, você pode não receber um alerta por e-mail.

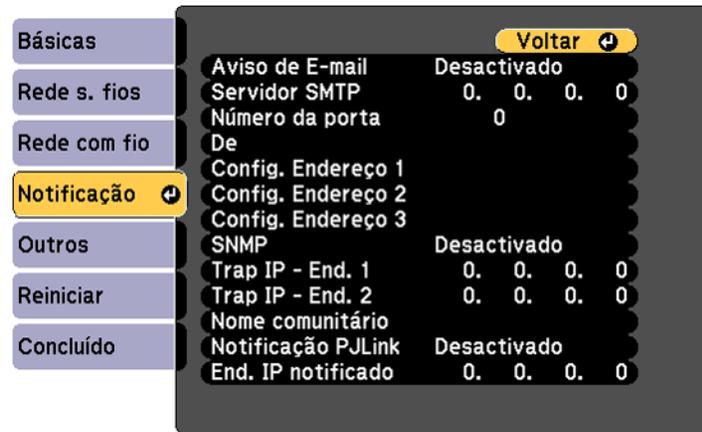
Tema principal: [Configuração dos alertas de e-mail do projetor em rede](#)

Configuração de monitoramento usando SNMP

Administradores de rede podem instalar o software SNMP (protocolo de gerenciamento de rede simples) em computadores em rede para que eles monitorem projetores. Se a sua rede usar esse software, você pode configurar o projetor para monitoramento SNMP.

1. Pressione o botão **Menu**.
2. Selecione o menu **Rede** e aperte **↵ Enter**.
3. Selecione **Configuração de Rede** ou **Para Configuração de Rede** e pressione **↵ Enter**.

4. Selecione o menu **Notificação** e aperte **↵ Enter**.



5. Ative a configuração **SNMP**.
6. Digite até dois endereços de IP para receber notificações SNMP, usando 0 a 225 para cada campo de endereço.

Observação: Para digitar um endereço de IP usando as teclas numéricas no controle remoto, aperte e segure o botão **Num**. Não use estes endereços: 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (onde x é um número de 0 a 255).

7. Digite um nome de comunidade. Você pode digitar até 32 caracteres alfanuméricos de byte único.
8. Se quiser que o projetor receba mensagens divulgadas na rede, selecione o menu **Outros** e ative a configuração **Message Broadcasting**. Administradores podem divulgar mensagens na rede usando o Epson Projector Management (somente Windows).
9. Quando terminar, selecione **Concluído** e siga as instruções na tela para salvar as suas configurações e sair do sistema de menus.

Tema principal: [Uso do projetor em rede](#)

Projeção sem fio em rede a partir de um dispositivo móvel ou computador Windows (Screen Mirroring)

Você pode enviar imagens para o seu projetor a partir de dispositivos móveis, como laptops, smartphones e tablets usando a tecnologia Miracast ou a partir de um computador Windows (PowerLite

992F/1288). Se o seu dispositivo suportar Miracast, você não precisa instalar nenhum software adicional.

[Restrições de Screen Mirroring \(espelhamento de tela\)](#)

[Seleção das configurações de Screen Mirroring \(espelhamento da tela\)](#)

[Conexão para Screen Mirroring \(espelhamento de tela\) com Miracast](#)

[Conexão para Screen Mirroring \(espelhamento de tela\) usando um computador com Windows 8.x/Windows 10](#)

Tema principal: [Uso do projetor em rede](#)

Restrições de Screen Mirroring (espelhamento de tela)

Observe o seguinte quando usar as funções de Screen Mirroring (PowerLite 992F/1288):

- Você não pode projetar uma imagem entrelaçada.
- Você não pode reproduzir áudio com mais de 3 canais.
- Você não pode projetar imagens com uma resolução acima de 1920 × 1080 e uma taxa de quadros acima de 30 fps.
- Você não pode projetar vídeo em 3D.
- Você não pode usar funções Miracast expandidas em Windows 8.1.
- Você pode não conseguir visualizar conteúdo com proteção de direitos autorais usando uma conexão Miracast.
- Não modifique as configurações de Screen Mirroring do projetor durante a projeção de Screen Mirroring (espelhamento de tela). Isso pode fazer com que o projetor se desconecte e atrasar a reconexão.
- Não desligue o suprimento de energia do projetor durante a projeção de Screen Mirroring.

Tema principal: [Projeção sem fio em rede a partir de um dispositivo móvel ou computador Windows \(Screen Mirroring\)](#)

Seleção das configurações de Screen Mirroring (espelhamento da tela)

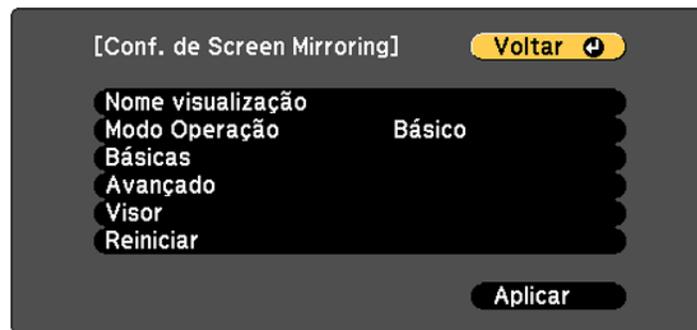
Você pode selecionar configurações de Screen Mirroring (espelhamento da tela) para o seu projetor e depois projetar imagens a partir do seu dispositivo móvel ou computador (PowerLite 992F/1288).

1. Aperte o botão **Menu**.

2. Selecione o menu **Rede** e aperte **↵ Enter**.



3. Defina a configuração **Screen Mirroring** como **Activado**.
4. Selecione **Conf. de Screen Mirroring** e pressione **↵ Enter**.
5. Selecione as opções de **Conf. de Screen Mirroring**, conforme necessário.



6. Quando terminar, selecione **Aplicar** e siga as instruções na tela para salvar as suas configurações e sair do sistema de menus.
7. Pressione o botão **Home** no painel de controle ou no controle remoto.
Você vê o Nome visualização que você criou na tela inicial.

Tema principal: [Projeção sem fio em rede a partir de um dispositivo móvel ou computador Windows \(Screen Mirroring\)](#)

Conexão para Screen Mirroring (espelhamento de tela) com Miracast

Se o seu dispositivo móvel suportar Miracast, você pode conectá-lo ao projetor sem uso de fio e projetar imagens e som (PowerLite 992F/1288).

1. Selecione as configurações de Screen Mirroring no seu projetor, conforme necessário.
2. Aperte o botão **LAN** no controle remoto para mudar a fonte de Screen Mirroring.
Você verá a tela de espera de Screen Mirroring.
3. No seu dispositivo móvel, use a função Miracast para procurar pelo projetor.

Observação: Consulte a documentação do seu dispositivo móvel para informação de acesso da função Miracast.

Você vê uma lista de dispositivos disponíveis.

4. Selecione o seu projetor na lista.
5. Caso veja a tela de PIN (senha) no seu dispositivo móvel, digite a senha exibida na tela de espera de Screen Mirroring ou na parte inferior direita da imagem projetada.

O projetor exibe a imagem do seu dispositivo móvel.

Cuidado: Pode demorar um pouco para que a conexão se estabeleça. Não desconecte o cabo de alimentação do projetor enquanto ele estiver conectado ao seu dispositivo. Isso pode fazer com que o seu dispositivo congele ou dê problema.

Observação: Dependendo do dispositivo móvel, você pode ter que deletar um dispositivo quando conectar. Siga as instruções na tela do seu dispositivo.

Tema principal: [Projeção sem fio em rede a partir de um dispositivo móvel ou computador Windows \(Screen Mirroring\)](#)

Tarefas relacionadas

[Seleção das configurações de Screen Mirroring \(espelhamento de tela\)](#)

Conexão para Screen Mirroring (espelhamento de tela) usando um computador com Windows 8.x/Windows 10

Você pode configurar o seu computador para projetar imagens sem uso de fio e reproduzir sons usando a função de Screen Mirroring (PowerLite 992F/1288).

1. Selecione as configurações de Screen Mirroring no seu projetor, conforme necessário.
2. Aperte o botão **LAN** no controle remoto para mudar a fonte de Screen Mirroring.
Você verá a tela de espera de Screen Mirroring.
3. Execute um dos seguintes procedimentos:
 - **Windows 10:** Abra **Central de ações** e selecione **Conectar**.
 - **Windows 8.x:** Selecione **Dispositivos > Projetar > Adicionar um vídeo sem fio**.
4. Selecione o Nome visualização do seu projetor na lista.
5. Caso veja a tela de PIN (senha) no seu computador, digite a senha exibida na tela de espera de Screen Mirroring ou na parte inferior direita da imagem projetada.

O projetor exibe a imagem do seu computador ou dispositivo móvel.

Observação: Pode demorar um pouco para que a conexão se estabeleça. Não desconecte o cabo de alimentação do projetor enquanto ele estiver conectado ao seu dispositivo. Isso pode fazer com que o seu dispositivo congele ou funcione mal.

Tema principal: [Projeção sem fio em rede a partir de um dispositivo móvel ou computador Windows \(Screen Mirroring\)](#)

Tarefas relacionadas

[Seleção das configurações de Screen Mirroring \(espelhamento da tela\)](#)

Controle de um projetor conectado à rede usando um navegador da web

Depois que o seu projetor estiver conectado à rede, será possível selecionar as configurações e controlar a projeção com o uso de um navegador compatível. Isso permite o acesso remoto ao projetor.

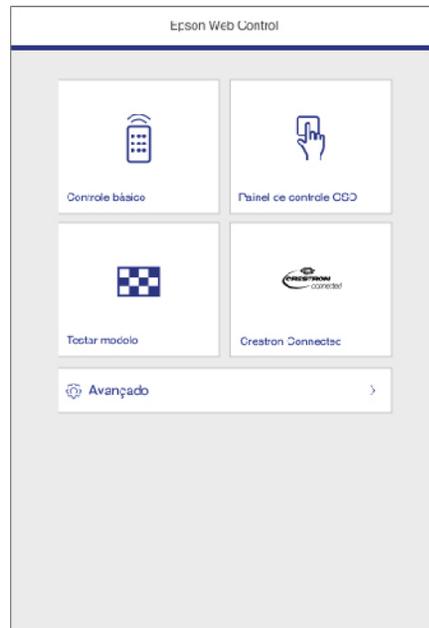
Observação: A configuração de internet e funções de controle são compatíveis com o navegador Microsoft Internet Explorer 11.0 ou posterior, Microsoft Edge, Google Chrome e Safari em redes que não usam um servidor proxy para conexão. Não é possível selecionar todas as configurações de menu do projetor ou controlar todas as suas funções ao usar um navegador.

Observação: Se configurar o modo de espera como **Comunic.Activada** no menu ECO, você pode usar um navegador para selecionar configurações e controlar a projeção mesmo se o projetor estiver em modo de espera.

1. Certifique-se de que o projetor está ligado.
2. Inicie o seu navegador em um computador ou dispositivo conectado à rede.
3. Digite o endereço IP do projetor na caixa de endereço do navegador e pressione a tecla **Enter** do computador.

Observação: Você pode ter que fazer o login antes de ver a tela do Web Control. Caso veja uma janela de login, digite o seu nome de usuário e senha. (O nome de usuário padrão é **EPSONWEB**; a senha padrão é **admin**.)

Você verá a tela do Web Control.



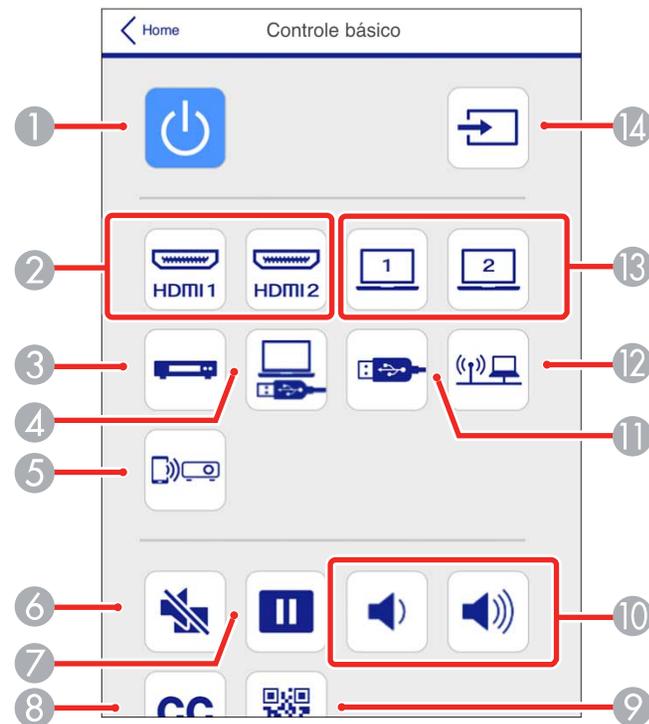
- Para selecionar as configurações do menu do projetor, selecione **Avançado** para exibir uma lista de opções.

Observação: Você pode ter que fazer o login para acessar algumas opções na tela Web Control. Caso veja uma janela de login, digite o seu nome de usuário e senha. (O nome de usuário padrão é **EPSONWEB**; a senha padrão é **admin**.)

- Para controlar remotamente a projeção, selecione a opção **Controle básico** da tela Web Control.

Observação: Caso veja uma janela de login, digite o seu nome de usuário e senha. (O nome de usuário padrão é **EPSONREMOTE**; a senha padrão é **guest**.)

Você verá uma tela como esta:



- Controle do botão de energia

- 2 Selecciona uma fonte da porta **HDMI**
- 3 Selecciona uma fonte da porta **Video**
- 4 Selecciona a fonte USB Display
- 5 Selecciona a fonte de Screen Mirroring (PowerLite 992F/1288)
- 6 Controle do botão **A/V Mute**
- 7 Controle do botão **Freeze**
- 8 Controle de Closed Captioning
- 9 Exibe um código QR
- 10 Controle dos botões **Volume**
- 11 Selecciona a fonte do dispositivo USB
- 12 Selecciona a fonte de rede
- 13 Selecciona a fonte da porta **Computer**
- 14 Procura por fontes conectadas

6. Selecciona o ícone correspondente à função do projetor que deseja controlar.

Tema principal: [Uso do projetor em rede](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu ECO](#)

[Soluções para quando não conseguir acessar o projetor através da rede](#)

Uso do Crestron Connected

Se você estiver usando o monitoramento de rede e sistema de controle Crestron Connected, você pode configurar o projetor para uso no sistema. O Crestron Connected permite que controle e monitore o seu projetor usando um navegador web.

Observação: Você não pode usar o recurso de Message Broadcasting (transmissão de mensagens) no software Epson Projector Management quando estiver usando o Crestron Connected.

Para obter informações adicionais sobre o Crestron Connected, entre em contato com a Crestron.

[Configuração do Crestron Connected](#)

[Controle de um projetor em rede usando Crestron Connected](#)

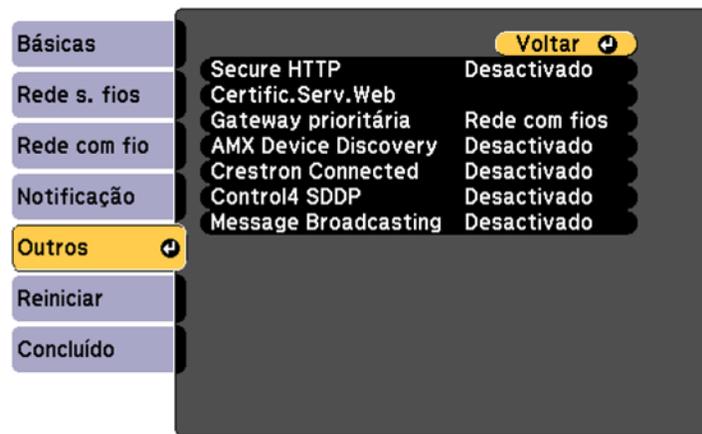
Tema principal: [Uso do projetor em rede](#)

Configuração do Crestron Connected

Para configurar o projetor para monitoramento e controle utilizando um sistema Crestron Connected, certifique-se de que o seu computador e projetor estejam conectados à rede.

Observação: Se você quiser usar o sistema Crestron Connected quando o projetor estiver desligado, você precisará ajustar o **Modo de espera** no menu Avançado do projetor.

1. Aperte o botão **Menu**.
2. Selecione o menu **Rede** e aperte **Enter**.
3. Selecione **Configuração de Rede** ou **Para Configuração de Rede** e pressione **Enter**.
4. Selecione o menu **Outros** e pressione **Enter**.



5. Configure o ajuste **Crestron Connected** como **Activado** para permitir que o projetor seja detectado.

Observação: A ativação do Crestron Connected desativa a função de Message Broadcasting no software Epson Projector Management.

6. Desligue o projetor, depois ligue-o novamente para ativar a configuração.

Tema principal: [Uso do Crestron Connected](#)

Tarefas relacionadas

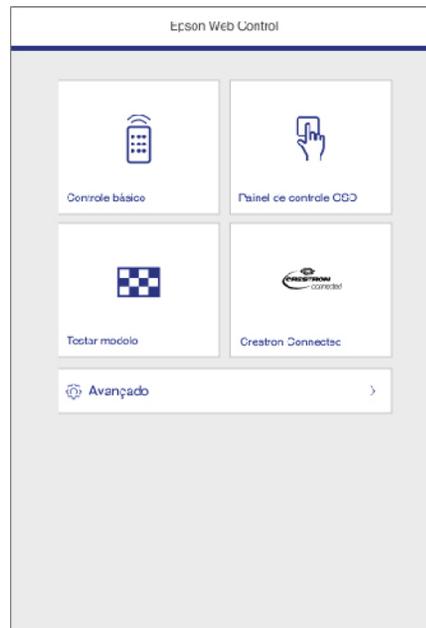
[Seleção manual das configurações de rede sem fios](#)

Controle de um projetor em rede usando Crestron Connected

Após ter definido o seu projetor para usar o Crestron Connected, você pode controlar e monitorar a projeção usando um navegador web compatível.

1. Inicie o seu navegador em um computador conectado à rede.
2. Digite o endereço IP do projetor na caixa de endereço do navegador e pressione a tecla **Enter** do computador.

Você verá a tela do Epson Web Control:



Observação: Você pode ter que fazer o login para acessar algumas opções na tela Web Control. Caso veja uma janela de login, digite o seu nome de usuário e senha.

3. Selecione **Crestron Connected**.

Você verá uma tela como esta:



4. Selecione a fonte de entrada que você deseja controlar na Sources List (Lista de fontes). Você pode ver as fontes disponíveis utilizando as setas para cima e para baixo.
5. Para controlar remotamente a projeção, clique nos botões na tela que correspondem aos botões do controle remoto do projetor. Você pode percorrer as opções de botões na parte inferior da tela.

Observação: Estes botões na tela não correspondem diretamente aos botões do controle remoto do projetor:

- O botão **OK** funciona como o botão **Enter**
- **Menu** exibe o menu do projetor

6. Para exibir informações sobre o projetor, clique na guia **Info**.
7. Para alterar as configurações de senha do projetor e do Crestron, clique na guia **Tools** (Ferramentas), selecione as configurações exibidas na tela e clique em **Send** (Enviar).
8. Quando terminar de selecionar as configurações, clique em **Exit** (Sair) para sair do programa.

Tema principal: [Uso do Crestron Connected](#)

Registro de um certificado digital no projetor

Siga as instruções aqui se precisar instalar um certificado digital no projetor para oferecer segurança aos seus arquivos de apresentação.

Observação: Você pode registrar um certificado digital em rede ou a partir de um dispositivo USB conectado. No entanto, certifique-se de registrar a partir de um dispositivo USB ou da rede somente uma vez, ou o certificado pode não instalar corretamente.

[Como importar um certificado Web Server usando os menus do projetor](#)

[Registro de certificados digitais a partir de um navegador da web](#)

[Tipos de certificados digitais](#)

Tema principal: [Uso do projetor em rede](#)

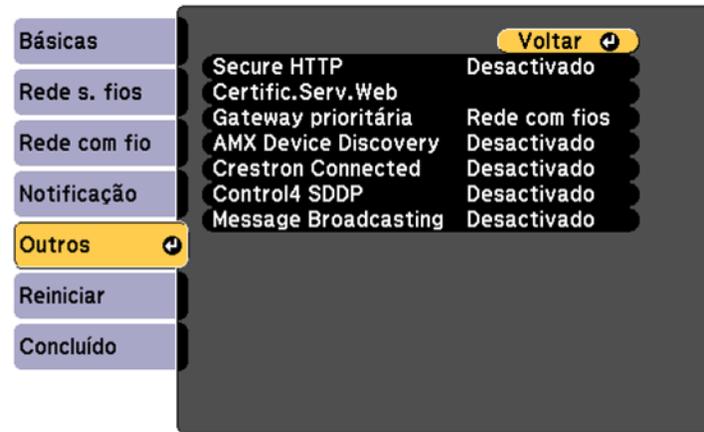
Como importar um certificado Web Server usando os menus do projetor

Você pode criar seu certificado de web server e importá-lo usando os menus do projetor e um flash drive USB.

Observação: Você também pode registrar certificados digitais a partir do seu navegador de internet. Certifique-se de registrar apenas uma vez senão o certificado pode não instalar corretamente.

1. Veja se o arquivo do certificado digital é compatível com o registro do projetor e salve na raiz do flash drive USB.
2. Pressione o botão **Menu** do controle remoto.
3. Selecione o menu **Rede** e aperte **↵ Enter**.
4. Selecione **Configuração de Rede** ou **Para Configuração de Rede** e pressione **↵ Enter**.

5. Selecione o menu **Outros** e pressione ↵ **Enter**.



6. Selecione **Activado** como configuração **Secure HTTP**.
7. Selecione **Certific.Serv.Web** e pressione ↵ **Enter**.
8. Selecione **Registrar** e pressione ↵ **Enter**.
9. Remova o parafuso que prende a tampa da porta do módulo de LAN sem fios e em seguida, retire a tampa da porta.
10. Insira o flash drive USB na porta **USB-A** do projetor. Se o módulo de LAN sem fios estiver instalado, remova-o antes de inserir o flash drive USB.
11. Pressione ↵ **Enter** para exibir a lista de certificado.
12. Selecione o certificado que deseja importar da lista de exibidos.
Uma mensagem é exibida pedindo que digite a senha do certificado.
13. Digite a senha e pressione ↵ **Enter**.
O certificado é importado e uma mensagem de conclusão aparecerá.
14. Remova o flash drive USB, depois reinsira o módulo de LAN sem fios e prenda a tampa da porta.

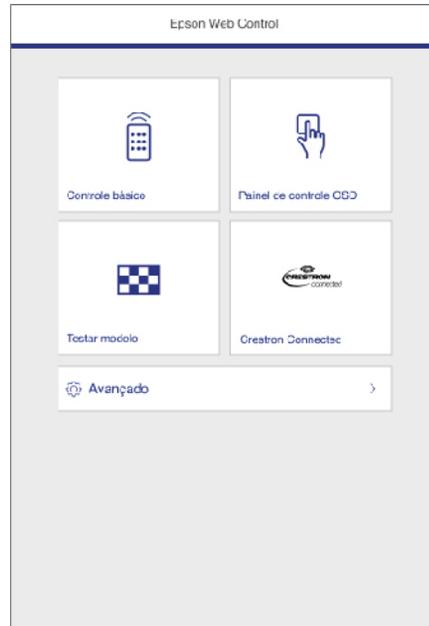
Tema principal: [Registro de um certificado digital no projetor](#)

Registro de certificados digitais a partir de um navegador da web

Você pode registrar os certificados digitais no projetor para autenticação em rede local (LAN) sem fio.

1. Veja se o certificado digital é compatível com o registro do projetor.
2. Certifique-se de que o projetor está ligado.
3. Inicie o seu navegador em um computador ou dispositivo móvel conectado à rede.
4. Digite o endereço IP do projetor na caixa de endereço do navegador e pressione a tecla **Enter** do computador.

Você verá a tela do Web Control:



5. Selecione **Avançado**.

Observação: Você pode ter que fazer o login para acessar algumas opções na tela Web Control. Caso veja uma janela de login, digite o seu nome de usuário e senha. (O nome de usuário padrão é **EPSONWEB**; a senha padrão é **admin**.)

6. Em **Rede**, selecione **Certificado**.
7. Clique no botão para **Escolher arquivo**, selecione o arquivo de certificado e clique em **Abrir**.
8. Digite uma senha na caixa **Palavra-passe** e clique em **Enviar**.

9. Quando terminar de registrar o certificado, clique em **Aplicar** para finalizar as suas modificações e completar o registro.

Tema principal: [Registro de um certificado digital no projetor](#)

Tipos de certificados digitais

Você pode registrar estes tipos de certificados digitais.

Observação: Segurança EAP e PEAP só está disponível para os projetores PowerLite 992F/1288.

Certificado do cliente (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Especificação	Descrição
Formato	PKCS#12
Extensão	PFX, P12
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Tamanho de chave	512/1024/2048/4096 bit
Senha	Até 32 caracteres alfanuméricos; requerido

Certificado CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Especificação	Descrição
Formato	X509v3
Extensão	DER/CER/PEM
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Tamanho de chave	512/1024/2048/4096 bit
Codificação	BASE64/Binário

Certificado do servidor web (HTTP Seguro)

Especificação	Descrição
Formato	PKCS#12
Extensão	PFX, P12
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Tamanho de chave	512/1024/2048/4096 bit
Nome comum	Nome de host da rede
Organização	Opcional
Senha	Até 32 caracteres alfanuméricos; requerido

Tema principal: [Registro de um certificado digital no projetor](#)

Uso dos recursos básicos do projetor

Siga as instruções nestas seções para usar os recursos básicos do projetor.

Ligar o projetor

Desligar o projetor

Configuração da data e hora

Seleção do idioma dos menus do projetor

Ajuste da altura da imagem

Formato da imagem

Redimensionamento da imagem com o anel de zoom

Ajustar o foco da imagem com o anel de foco

Operação do controle remoto

Seleção de uma fonte de imagem

Modos de projeção

Relação de aspecto da imagem

Modo cor

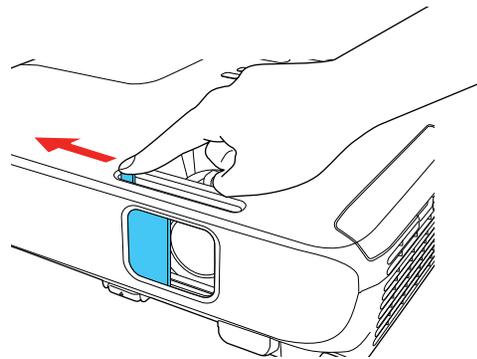
Controle do volume com os botões de volume

Projeção de uma apresentação PC Free

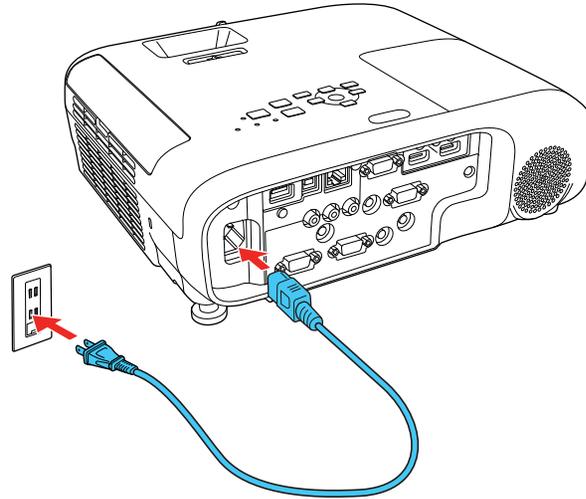
Ligar o projetor

Ligue o computador ou equipamento de vídeo que deseja usar antes de ligar o projetor para que ele possa exibir a fonte de imagem.

1. Abra a tampa da lente do projetor.



2. Conecte o cabo de alimentação à entrada de energia do projetor.



3. Conecte o cabo de alimentação a uma tomada elétrica.

Observação: Com o **Direct Power On** ativado, o projetor liga assim que conectado à tomada.

A luz de energia do projetor fica azul. Isso indica que o projetor está recebendo energia.

4. Pressione o botão de energia no projetor ou controle remoto para ligar o projetor.

O projetor emite um bipe e a luz Status pisca em azul enquanto o projetor aquece. Quando o projetor tiver aquecido, a luz Status para de piscar e fica azul.

Alerta: Nunca olhe diretamente para a lente quando a lâmpada estiver acesa. Isso pode causar danos aos olhos e é especialmente perigoso para crianças.

Cuidado: Ligar e desligar a energia com frequência pode reduzir a vida útil da lâmpada.

Se não vir uma imagem projetada imediatamente, tente o seguinte:

- Verifique se a tampa da lente está completamente aberta.
- Ligue o computador ou fonte de vídeo conectada.
- Insira um DVD ou outra forma de vídeo e pressione o botão Play, se necessário.

- Mude a saída da tela do computador usando um laptop.
- Pressione o botão **Source Search** no projetor ou controle remoto para detectar a fonte de vídeo.
- Pressione o botão para a fonte de vídeo no controle remoto.
- Se a tela inicial for exibida, selecione a fonte que deseja projetar.

Uso da tela inicial

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

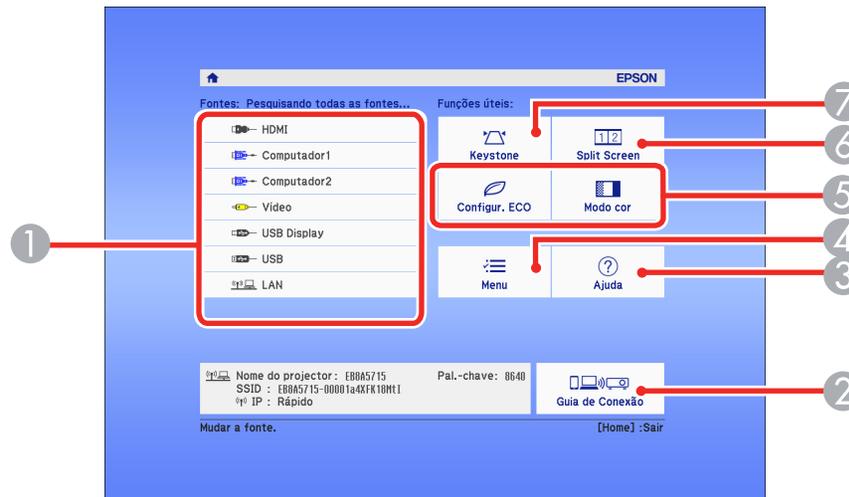
Tarefas relacionadas

[Seleção de uma fonte de imagem](#)

Uso da tela inicial

Você pode selecionar fontes de entrada e outras opções usadas com frequência a partir da tela inicial.

1. Para exibir a tela inicial, siga um destes passos:
 - Pressione o botão **Home** no controle remoto.
 - Ligue o projetor com a opção **Auto Exib.Tela Inicial** ativada .
 - Ligue o projetor quando nenhum sinal estiver sendo recebido da fonte de entrada selecionada.
2. Pressione os botões de seta no controle remoto ou no painel de controle para navegar pela tela e pressione **↵ Enter** para selecionar uma opção.



- 1 Selecione a fonte de vídeo que deseja projetar
- 2 Exibe o guia de conexão
- 3 Exibe a tela de Ajuda
- 4 Exibe os menus do projetor
- 5 Selecione opções personalizadas de menu
- 6 Selecione para projetar duas imagens de duas fontes diferentes simultaneamente
- 7 Corrija o formato da imagem

Observação: Sua tela principal pode ser diferente da ilustração mostrada aqui. Você pode selecionar opções personalizadas de menu usando as opções **Função Person.1** e **Função Person.2** no menu Avançado.

3. Pressione o botão **Home** para ocultar a tela inicial.

Tema principal: [Ligar o projetor](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

Desligar o projetor

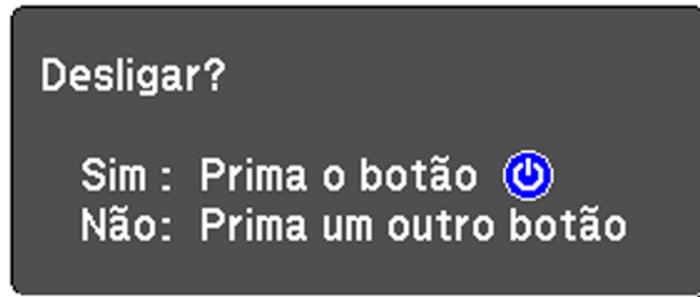
Antes de desligar o projetor, desligue qualquer computador conectado a ele para que possa ver a tela do computador durante o desligamento.

Observação: Desligue o produto quando não for usá-lo, para prolongar a vida do projetor. A vida útil da lâmpada irá variar de acordo com o modo selecionado, as condições de ambiente e o uso. O brilho diminui com o tempo.

Observação: Quando usa a função A/V Mute, a lâmpada do projetor ainda está acesa. Para apagar a lâmpada, desligue o projetor.

1. Pressione o botão de energia no projetor ou no controle remoto.

O projetor exibe uma tela de confirmação de desligamento.

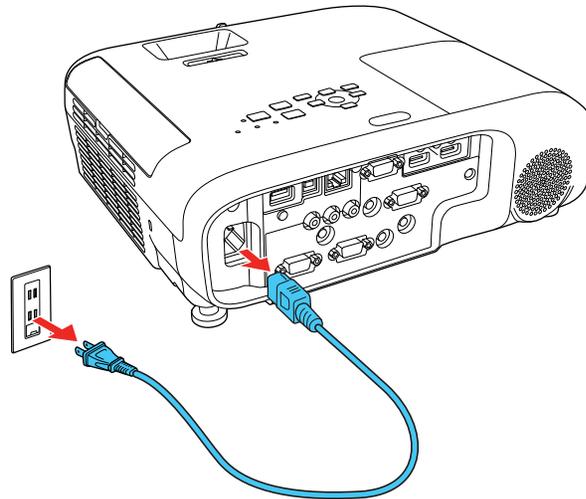


2. Pressione o botão de energia novamente. (Para deixá-lo ligado, pressione qualquer outro botão.)
O projetor emite dois bipes, a lâmpada se apaga e a luz Status se apaga.

Observação: Com a tecnologia Desl. Rápido da Epson, não há período de resfriamento, então é possível embalar o projetor para transporte imediatamente (se necessário).

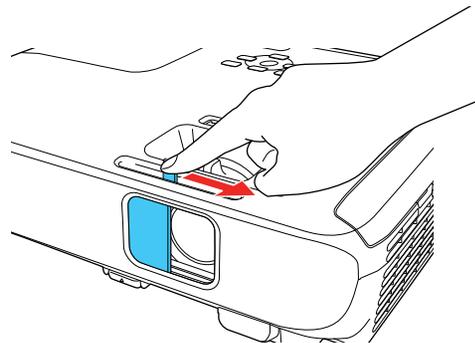
Cuidado: Não ligue o projetor imediatamente após desligá-lo. Ligar e desligar o projetor com frequência pode reduzir a vida útil da lâmpada.

3. Para transportar ou armazenar o projetor, certifique-se de que a luz de Status está apagada, depois desconecte o cabo de alimentação.



Cuidado: Para evitar danos ao projetor ou à lâmpada, nunca desconecte o cabo de alimentação quando a luz Status estiver acesa ou piscando.

4. Feche a tampa da lente do projetor.



Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Referências relacionadas

[Luzes de estado do projetor](#)

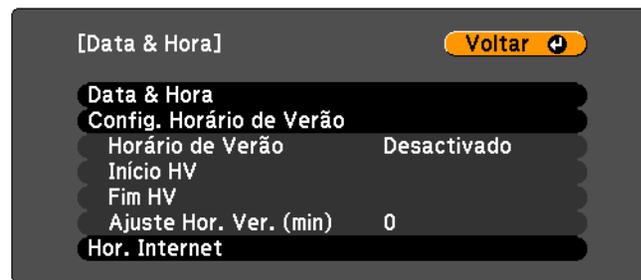
Configuração da data e hora

Você pode configurar a data e hora para o projetor (PowerLite 992F/1288).

Observação: Se a configuração **Proteção programa** na tela de Protec. palavra-passe estiver ativada, você não pode mudar as configurações de data e hora.

1. Pressione o botão **Menu**.
2. Selecione o menu **Avançado** e aperte **↵ Enter**.
3. Selecione a configuração **Operação** e pressione **↵ Enter**.
4. Selecione a configuração **Data & Hora** e pressione **↵ Enter**.

Você verá uma tela como esta:



5. Selecione as suas configurações de data e hora. Depois selecione **Aplicar** e pressione **↵ Enter** para confirmar as suas mudanças.
6. Quando terminar, pressione o botão **Menu** para sair.

[Configurações de data e hora](#)

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Configurações de data e hora

Definições	Opções	Descrição
Data e Hora	Data Hora Difer. Horário (UTC)	Ajusta as configurações de hora e data do projetor. Data e Hora: define data e hora. Difer. Horário (UTC): define a diferença de horário do Tempo Universal Coordenado (Hora Mundial).
Horário de Verão	Horário de Verão Início HV Fim HV Ajuste Hor. Ver. (min)	Ajusta as configurações de horário de verão. Horário de Verão: ativa ou desativa o horário de verão. Início HV e Fim HV: define a data e hora para iniciar ou encerrar o horário de verão. Ajuste Hor. Ver. (min): define a diferença entre o horário padrão e o horário de verão.
Hor. Internet	Hor. Internet Serv. Hor. Internet	Ajusta automaticamente o tempo através de uma conexão à internet. Hor. Internet: ative esta configuração para atualizar a data e a hora automaticamente através de um servidor de horário da internet. Serv. Hor. Internet: define o endereço IP para o servidor de horário da internet.

Tema principal: [Configuração da data e hora](#)

Seleção do idioma dos menus do projetor

Se quiser ver os menus e mensagens do projetor em outro idioma, você pode mudar a configuração de Língua.

1. Ligue o projetor.
2. Aperte o botão **Menu**.
3. Selecione o menu **Avançado** e pressione **↵ Enter**.



4. Selecione a configuração **Língua** e pressione **↵ Enter**.
5. Selecione o idioma que deseja usar e pressione **↵ Enter**.
6. Aperte **Menu** ou **Esc** para sair do sistema de menus.

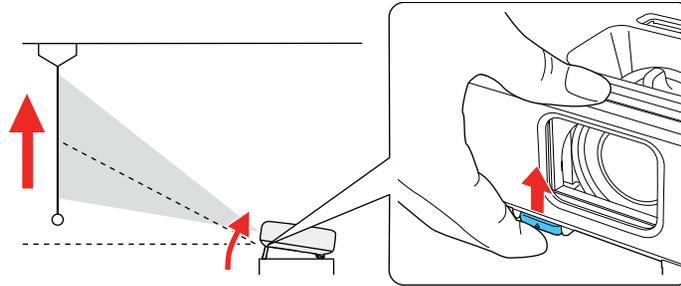
Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Ajuste da altura da imagem

Se estiver projetando de uma mesa ou outra superfície plana e a imagem estiver muito alta ou muito baixa, você pode ajustar a altura da imagem usando os pés ajustáveis do projetor.

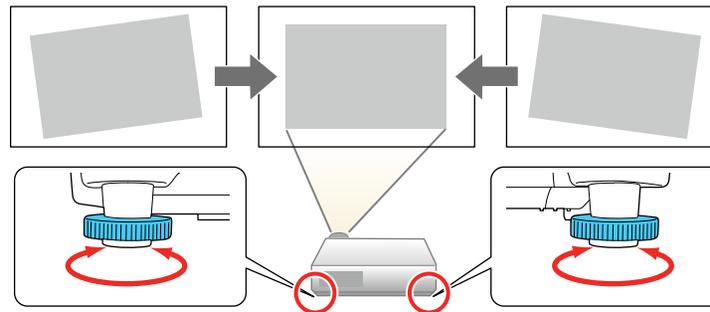
1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.

2. Para ajustar o pé frontal, pressione a alavanca de liberação do pé e eleve a frente do projetor.



O pé do projetor se estende.

3. Libere a alavanca para travar o pé.
4. Se a imagem estiver torta, gire os pés traseiros para ajustar a altura deles.



Se a imagem projetada estiver irregular, você precisa ajustar o formato da imagem.

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Formato da imagem

Você pode projetar uma imagem regular colocando o projetor diretamente em frente à tela e mantendo-o nivelado. Se colocou o projetor a um ângulo da tela ou inclinado para cima ou para baixo, talvez seja preciso corrigir o formato da imagem para uma melhor qualidade de exibição.

Quando ativa V-Keystone auto. no menu Definição do projetor, ele automaticamente corrige os efeitos trapézio vertical quando você reposiciona o projetor.

Correção do formato da imagem com o controle deslizante de efeito trapézio horizontal

Correção do formato da imagem com os botões Keystone

Correção do formato da imagem com Quick Corner

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Correção do formato da imagem com o controle deslizante de efeito trapézio horizontal

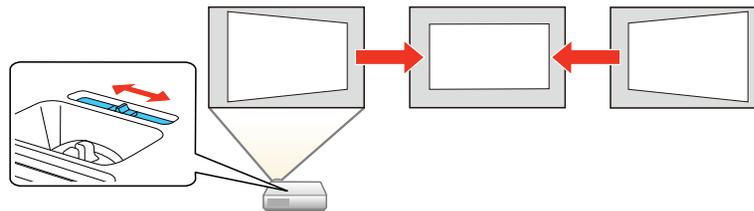
Você pode usar o controle deslizante do projetor de efeito trapézio horizontal para corrigir a forma de uma imagem que é desigualmente retangular na horizontal, como quando o projetor é colocado para o lado da área de projeção.

Observação: Para oferecer a melhor qualidade de imagem possível, ajuste a posição do projetor para corrigir o formato da imagem. Se isso não for possível, use a alavanca de correção de efeito trapézio (keystone) horizontal no projetor para corrigir o formato da imagem.

1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.

Observação: Você pode exibir um padrão para ajudar a ajustar a imagem projetada usando o menu Definição.

2. Ajuste o controle deslizante até que a imagem fique igualmente retangular.



Depois da correção, sua imagem será ligeiramente menor.

Tema principal: [Formato da imagem](#)

Correção do formato da imagem com os botões Keystone

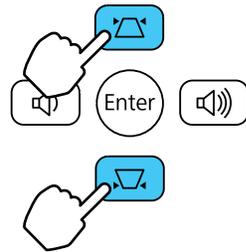
Você pode usar os botões de keystone (correção de efeito trapézio) do projetor para corrigir o formato de uma imagem retangular que esteja irregular nos lados.

Observação: Para oferecer a melhor qualidade de imagem possível, ajuste a posição do projetor para corrigir o formato da imagem. Se isso não for possível, use os botões de correção de efeito trapézio (keystone) no projetor para corrigir o formato da imagem.

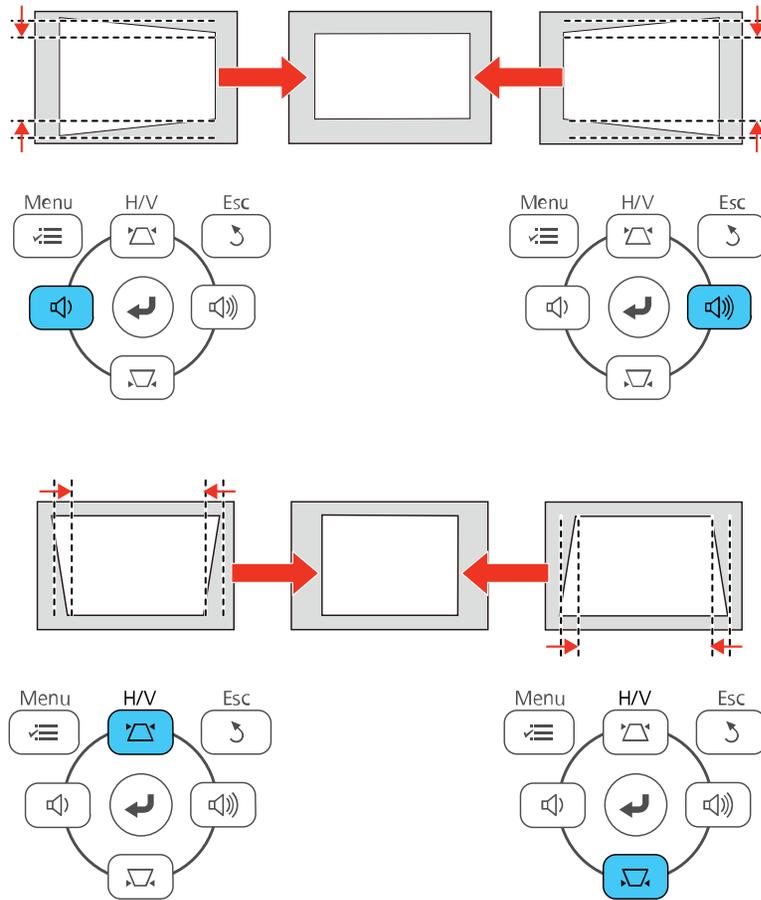
1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.

Observação: Você pode exibir um padrão para ajudar a ajustar a imagem projetada usando o menu Definição.

2. Pressione um desses botões de keystone no painel de controle para exibir a tela de ajuste de efeito trapézio.



3. Pressione um botão keystone no painel de controle do projetor para ajustar o formato da imagem.



Depois da correção, sua imagem será ligeiramente menor.

Observação: Se o projetor estiver instalado fora de alcance, você também pode corrigir o formato da imagem com o controle remoto usando as configurações **H/V-Keystone** nos menus do projetor.

Tema principal: [Formato da imagem](#)

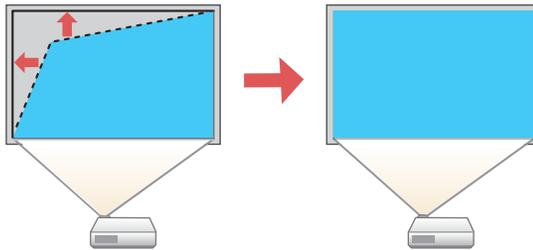
Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Definição](#)

Correção do formato da imagem com Quick Corner

Você pode usar a configuração Quick Corner do projetor para corrigir a forma e o tamanho da imagem que está irregularmente retangular em todos os lados.

Observação: Para oferecer a melhor qualidade de imagem possível, ajuste a posição do projetor para corrigir o formato da imagem. Se isso não for possível, use a configuração Quick Corner para corrigir o formato da imagem.

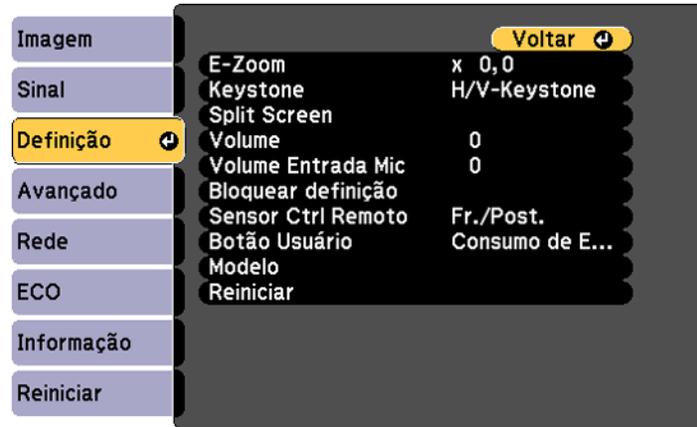


1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.

Observação: Você pode exibir um padrão para ajudar a ajustar a imagem projetada usando o menu Definição.

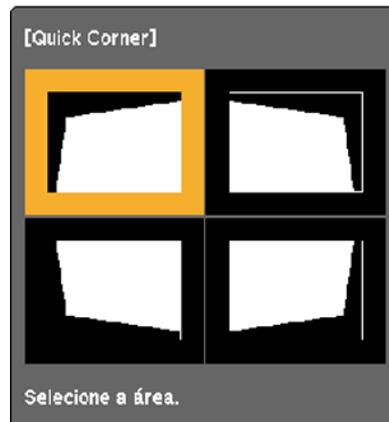
2. Aperte o botão **Menu**.

3. Selecione o menu **Definição** e aperte **↵ Enter**.



4. Selecione a configuração **Keystone** e pressione **↵ Enter**.
5. Selecione a configuração **Quick Corner** e pressione **↵ Enter**. Depois pressione **↵ Enter** novamente.

Você verá a tela de ajuste Quick Corner:



6. Use os botões de seta no projetor ou controle remoto para selecionar o canto da imagem que deseja ajustar. Em seguida aperte **↵ Enter**.
7. Pressione os botões de seta para ajustar o formato da imagem conforme necessário.
8. Quando terminar, aperte **Esc**.

Tema principal: [Formato da imagem](#)

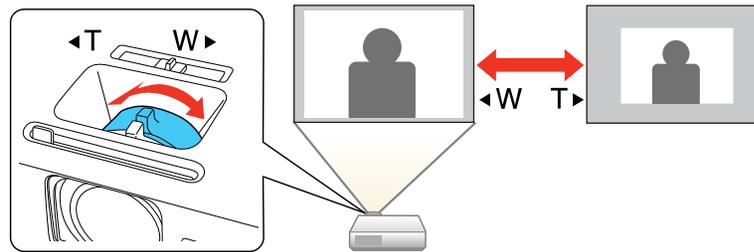
Redimensionamento da imagem com o anel de zoom

Você pode redimensionar a imagem usando o anel de zoom do projetor.

1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.

Observação: Você pode exibir um padrão para ajudar a ajustar a imagem projetada usando o menu Definição.

2. Para aumentar ou reduzir o tamanho da imagem, gire o anel de zoom do projetor.



Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

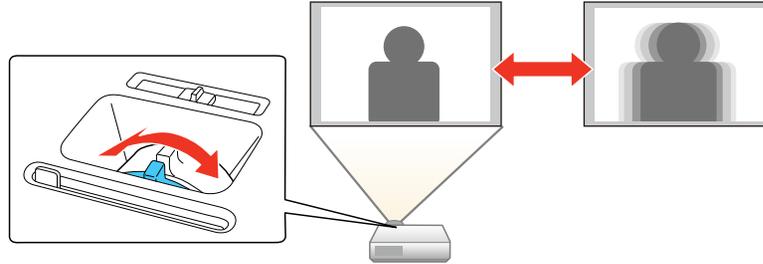
Ajustar o foco da imagem com o anel de foco

Você pode corrigir o foco usando o anel de foco.

1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.

Observação: Você pode exibir um padrão para ajudar a ajustar a imagem projetada usando o menu Definição.

2. Para melhorar a nitidez da imagem, gire o anel de foco do projetor.



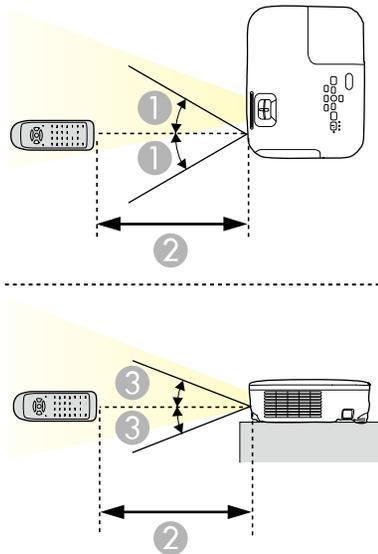
Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Operação do controle remoto

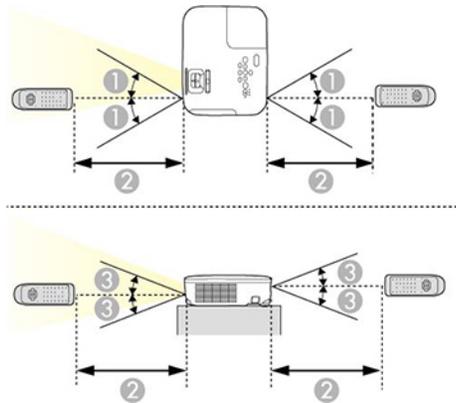
O controle remoto permite que você controle o projetor de quase qualquer lugar da sala. Você pode apontá-lo para a tela, para a frente ou para a parte de trás do projetor.

Certifique-se de apontar o controle remoto para os receptores do projetor nas distâncias e ângulos listados aqui.

PowerLite E20



PowerLite X49/W49/118/119W/982W/992F/1288



- 1 30°
- 2 6 metros
- 3 15°

Observação: Evite usar o controle remoto sob lâmpadas fluorescentes fortes ou sob luz solar direta, ou o projetor pode não responder aos comandos. Se não for usar o controle remoto por um longo período, retire as pilhas.

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Seleção de uma fonte de imagem

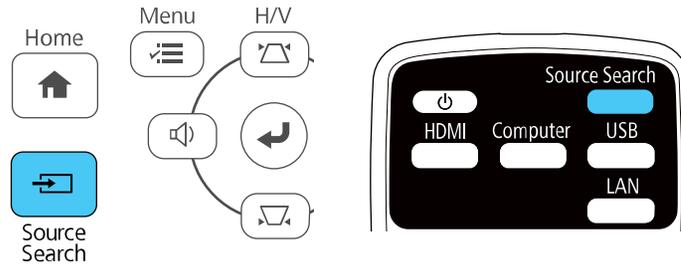
Se conectou múltiplas fontes de imagem ao projetor, como um computador e um aparelho de DVD, você pode querer trocar de uma fonte de imagem para outra.

Observação: Se você ativou a configuração **Procurar Fonte Auto** no menu Avançado, o projetor muda automaticamente para outra fonte de imagem detectada se o sinal atual de imagem se perder.

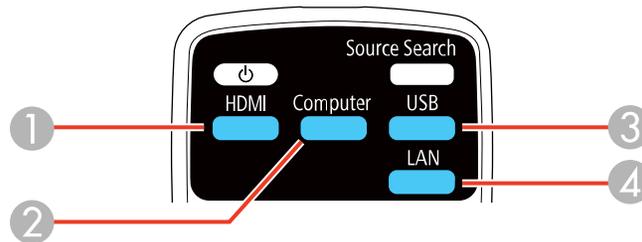
1. Certifique-se de que a fonte de imagem conectada que deseja usar está ligada.
2. Para fontes de imagem de vídeo, insira um DVD ou outra forma de vídeo e pressione Play, se necessário.

3. Execute um dos seguintes procedimentos:

- Pressione o botão **Source Search** no projetor ou o botão **Search** no controle remoto até ver a imagem da fonte de vídeo que deseja.

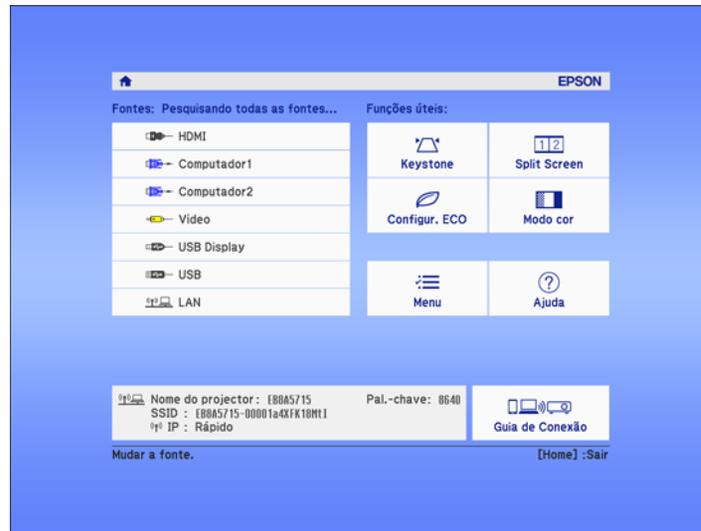


- Pressione o botão para a fonte que deseja no controle remoto.



- 1 Fontes da porta HDMI
- 2 Fonte da porta Computer
- 3 Fontes de porta USB (monitor de computador e dispositivos externos)
- 4 Fonte da porta de rede (LAN)

- Aperte o botão **Home** no controle remoto e selecione a fonte de imagem.



Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Modos de projeção

Dependendo de como posicionou o projetor, talvez seja preciso mudar o modo de projeção para que suas imagens projetem corretamente.

- **Frontal** (configuração padrão) permite que projete de uma mesa em frente à tela.
- **Frontal/Tecto** inverte a imagem verticalmente para projetar de cabeça para baixo com montagem no teto ou parede.
- **Posterior** inverte a imagem horizontalmente para projetar por trás de uma tela translúcida.
- **Posterior/Tecto** inverte a imagem vertical e horizontalmente para projetar do teto e por trás de uma tela translúcida.

[Mudança do modo de projeção usando o controle remoto](#)

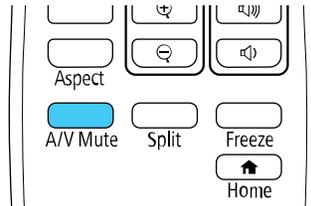
[Mudança do modo de projeção usando os menus](#)

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Mudança do modo de projeção usando o controle remoto

Você pode mudar o modo de projeção para inverter a imagem verticalmente.

1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
2. Mantenha o botão **A/V Mute** pressionado no controle remoto entre 5 e 10 segundos.



A imagem desaparece brevemente e reaparece invertida.

3. Para voltar a projeção ao modo original, mantenha pressionado o botão **A/V Mute** entre 5 e 10 segundos novamente.

Tema principal: [Modos de projeção](#)

Mudança do modo de projeção usando os menus

Você pode mudar o modo de projeção para inverter a imagem vertical ou horizontalmente usando os menus do projetor.

1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
2. Aperte o botão **Menu**.

3. Selecione o menu **Avançado** e aperte **↵ Enter**.



4. Selecione a configuração **Projecção** e pressione **↵ Enter**.
5. Selecione um modo de projecção e pressione **↵ Enter**.
6. Aperte **Menu** ou **Esc** para sair do sistema de menus.

Tema principal: [Modos de projecção](#)

Relação de aspecto da imagem

O projetor pode exibir imagens em diferentes proporções de largura-altura, chamadas relações de aspecto. Normalmente, o sinal de entrada da fonte de vídeo determina a relação de aspecto da imagem. Contudo, para certas imagens, você pode mudar a relação de aspecto para preencher sua tela pressionando um botão no controle remoto.

Se você quiser sempre usar uma relação de aspecto em particular para uma certa fonte de entrada de vídeo, você pode selecioná-la usando os menus do projetor.

[Mudança da relação de aspecto da imagem](#)

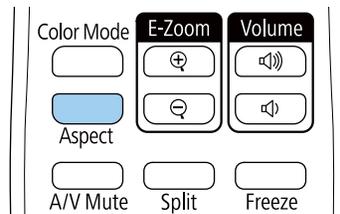
[Relações de aspecto da imagem disponíveis](#)

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Mudança da relação de aspecto da imagem

Você pode mudar a relação de aspecto da imagem exibida para redimensioná-la.

1. Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que deseja usar.
2. Pressione o botão **Aspect** no controle remoto.



A forma e tamanho da imagem mudam, e o nome da relação de aspecto aparece rapidamente na tela.

3. Para ver as relações de aspecto disponíveis para o seu sinal de entrada, pressione o botão **Aspect** repetidamente.

Observação: Se estiver projetando de um computador e partes da imagem estiverem cortadas, configure a opção **Resolução** como **Largo** ou **Modo Normal** no menu Sinal.

Tema principal: [Relação de aspecto da imagem](#)

Referências relacionadas

[Configuração de sinal de entrada - menu Sinal](#)

Relações de aspecto da imagem disponíveis

Você pode selecionar as seguintes relações de aspecto, dependendo do sinal de entrada da fonte de imagem.

Observação: Faixas pretas e imagens cortadas podem aparecer na projeção em certas relações de aspecto, dependendo da relação de aspecto e da resolução do sinal de entrada.

PowerLite W49/119W/982W/992F/1288

Configuração da relação de aspecto	Descrição
Automático	Ajusta a relação de aspecto automaticamente de acordo com a configuração de Resolução .

Configuração da relação de aspecto	Descrição
Modo Normal	Exibe imagens usando toda a área de projeção e mantém a relação de aspecto da imagem.
16:9 (PowerLite W49/119W/982W)	Converte a relação de aspecto da imagem para 16:9.
Modo Total	Exibe imagens usando toda a largura da área de projeção, mas não mantém a relação de aspecto.
Zoom	Exibe imagens usando toda a largura da área de projeção e mantém a relação de aspecto da imagem.
Nativa	Exibe imagens como elas são (relação de aspecto e resolução são mantidas).

PowerLite E20/X49/118

Configuração da relação de aspecto	Descrição
Automático	Ajusta a relação de aspecto automaticamente de acordo com a configuração de Resolução .
Modo Normal	Exibe imagens usando toda a área de projeção e mantém a relação de aspecto da imagem.
4:3	Exibe imagens usando toda a área de projeção com relação de aspecto 4:3.
16:9	Converte a relação de aspecto da imagem para 16:9.

Observação: A configuração **Automático** de relação de aspecto está disponível apenas com fontes de imagem HDMI.

Tema principal: [Relação de aspecto da imagem](#)

Modo cor

O projetor oferece modos de cor diferentes para proporcionar o melhor brilho, contraste e cor para uma variedade de ambientes de visualização e tipos de imagem. Você pode selecionar um modo designado para adequar a sua imagem ao ambiente, ou testar com os modos disponíveis.

Se você quiser usar sempre um modo de cor em particular para uma certa fonte de entrada de vídeo, você pode selecioná-lo usando os menus do projetor.

[Mudança do modo de cor](#)

[Modos de cor disponíveis](#)

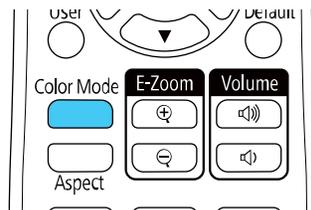
[Ativar o ajuste Íris Automática](#)

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Mudança do modo de cor

Você pode mudar o modo de cor do projetor usando o controle remoto para melhorar a imagem para o seu ambiente de visualização.

1. Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que deseja usar.
2. Se estiver projetando de um leitor de DVD ou outra fonte de vídeo, insira um disco ou outra forma de vídeo e pressione o botão Play, se necessário.
3. Pressione o botão **Color Mode** no controle remoto para mudar o Modo cor.



A aparência da imagem muda e o nome do Modo cor aparece rapidamente na tela.

4. Para ver todos os modos de cor disponíveis para o seu sinal de entrada, pressione o botão **Color Mode** repetidamente.

Tema principal: [Modo cor](#)

Modos de cor disponíveis

Você pode ajustar o projetor para usar estes modos de cor, dependendo da fonte de entrada que estiver usando:

Modo cor	Descrição
Apresentação	Melhor para apresentações em cores em salas iluminadas

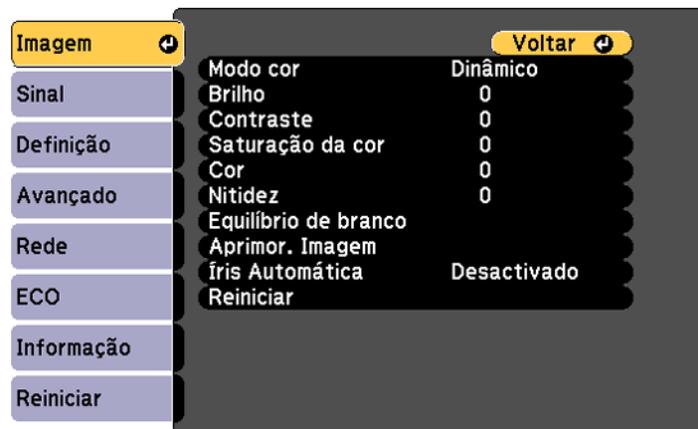
Modo cor	Descrição
Dinâmico	Melhor para vídeo games em salas iluminadas
Cinema	Melhor para filmes projetados em salas escuras
sRGB	Melhor para imagens de computador sRGB padrão.
Quadro preto	Melhor para apresentações em um quadro negro de giz (ajusta as cores conforme necessário).

Tema principal: [Modo cor](#)

Ativar o ajuste Íris Automática

Em certos modos de cor, você pode ativar a configuração Íris Automática para otimizar automaticamente a imagem com base no brilho do conteúdo que projetar.

1. Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que deseja usar.
2. Pressione o botão **Menu**.
3. Selecione o menu **Imagem** e aperte **↵ Enter**.



4. Selecione a configuração de **Íris Automática** e escolha uma destas opções:
 - **Normal** para ajuste padrão de brilho.

- **Alta velocidade** para ajustar o brilho assim que a cena mudar.

Observação: Você pode configurar **Íris Automática** para cada Modo cor que suportar a função. Você não pode alterar a configuração de **Íris Automática** quando estiver usando a configuração de **Sub-título**.

5. Aperte **Menu** ou **Esc** para sair do sistema de menus.

Tema principal: [Modo cor](#)

Referências relacionadas

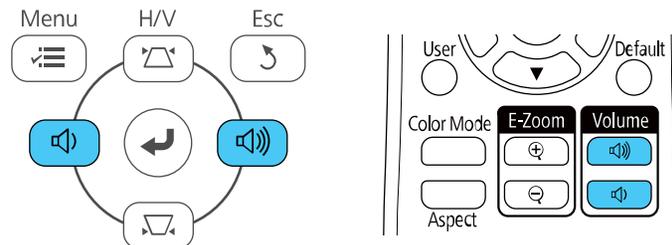
[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

Controle do volume com os botões de volume

Você pode usar os botões **Volume** no controle remoto ou no projetor para ajustar o volume enquanto projeta uma apresentação com áudio. Os botões de volume controlam o sistema de alto-falante interno do projetor ou qualquer alto-falante externo que esteja conectado ao projetor.

Você deve ajustar o volume separadamente para cada fonte de entrada conectada.

1. Ligue o projetor e comece uma apresentação que inclua áudio.
2. Para aumentar ou diminuir o volume, pressione os botões **Volume** no controle remoto ou painel de controle.



Uma medição do volume aparece na tela.

3. Para definir o volume em um nível específico para uma fonte de entrada, use os menus do projetor.

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Projeção de uma apresentação PC Free

Você pode usar a função PC Free sempre que conectar um dispositivo USB que contenha arquivos de apresentação compatíveis. Isso lhe permite exibir rápida e facilmente o conteúdo dos arquivos e controlar a exibição usando o controle remoto do projetor.

[Precauções para PC Free](#)

[Tipos de arquivos PC Free suportados](#)

[Iniciar um show de slides PC Free](#)

[Iniciar uma apresentação de filme PC Free](#)

[Opções de exibição de PC Free](#)

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Precauções para PC Free

Observe as seguintes precauções quando usar funções PC Free:

- Você não pode usar uma chave USB para uma conexão wireless rápida para funções PC Free.
- Não desconecte o dispositivo USB enquanto ele estiver sendo acessado, caso contrário o PC Free pode não funcionar corretamente.
- Pode não ser possível usar as funções de segurança em certos dispositivos USB com funções PC Free.
- Quando conectar um dispositivo USB que inclua um adaptador AC, conecte o adaptador AC a uma tomada elétrica quando usar um dispositivo USB com o seu projetor.
- Alguns leitores USB de cartão disponíveis no comércio podem não ser compatíveis com o seu projetor.
- O projetor pode reconhecer até cinco cartões inseridos de uma só vez em um leitor de cartão conectado.
- Você não pode corrigir a distorção de efeito trapézio (keystone) quando projetar em PC Free, portanto corrija o formato da imagem antes de começar a sua apresentação.
- Você pode usar as funções a seguir quando projetar no modo PC Free:
 - Freeze
 - A/V Mute
 - E-Zoom

Tema principal: [Projeção de uma apresentação PC Free](#)

Tipos de arquivos PC Free suportados

É possível usar os seguintes tipos de arquivo quando estiver usando a função PC Free do projetor.

Observação: Para melhores resultados, coloque seus arquivos em mídia formatada em FAT16/32. Se tiver problemas para projetar mídia formatada para sistemas de arquivo que não sejam Windows, tente formatar a mídia para Windows. Pode não ser possível usar as funções de segurança em certos dispositivos de armazenamento USB com funções PC Free. Ao conectar um disco rígido compatível com USB, conecte o adaptador de energia fornecido com o disco. PC Free pode não funcionar com recursos de segurança de dispositivo USB.

Tipo de arquivo e extensão	Detalhes
Imagem (.jpg)	Certifique-se de que o arquivo não seja: <ul style="list-style-type: none">• De formato CMYK• De formato progressivo• Altamente comprimido• De resolução acima de 8192 × 8192
Imagem (.bmp)	Certifique-se de que a resolução do arquivo não esteja acima de 1280 × 800.
Imagem (.gif)	Certifique-se de que o arquivo não seja: <ul style="list-style-type: none">• De resolução acima de 1280 × 800• Animado• Entrelaçado
Imagem (.png)	Certifique-se de que a resolução do arquivo não seja: <ul style="list-style-type: none">• Acima de 1280 × 800*• Entrelaçado <p>*Os projetores PowerLite 992F/1288 podem projetar com uma resolução máxima de 1920 × 1080</p>

Tipo de arquivo e extensão	Detalhes
Filme de JPEG em movimento (.avi)	Suporta somente AVI 1.0. Certifique-se de que o arquivo não seja: <ul style="list-style-type: none"> • Gravado com codec de áudio que não seja PCM ou ADPCM • De resolução acima de 1280 × 720 • Maior do que 2GB

Tema principal: [Projeção de uma apresentação PC Free](#)

Iniciar um show de slides PC Free

Depois de conectar um dispositivo USB ou câmera digital ao projetor, você poderá mudar para a fonte de entrada USB e começar a sua apresentação de um show de slides.

Observação: É possível alterar as opções de exibição de slides ou adicionar efeitos especiais, destacando **Opção** na parte inferior da tela e pressionando **↵ Enter**.

1. Aperte o botão **USB** no controle remoto do projetor.

A tela PC Free aparecerá.



2. Faça o seguinte, conforme necessário, para localizar os arquivos:
 - Caso necessite exibir arquivos localizados em uma subpasta no seu dispositivo, aperte os botões de seta para destacar a pasta e aperte **↵ Enter**.
 - Para voltar um nível de pasta no seu dispositivo, destaque **Voltar topo** e aperte **↵ Enter**.
 - Para visualizar os arquivos adicionais em uma pasta, selecione **Página seguinte** ou **Página anterior** e aperte **↵ Enter**.
3. Execute um dos seguintes procedimentos:
 - Para exibir uma imagem individual, aperte os botões de seta para destacar a imagem e aperte **↵ Enter**. (Aperte o botão **Esc** para regressar à tela da lista de arquivo.)
 - Para exibir um show de slides de todas as imagens em uma pasta, aperte as teclas de seta para destacar a opção de **Apresentação**, na parte inferior da tela, e aperte **↵ Enter**.

Observação: Se os nomes de arquivo tiverem mais de 8 caracteres ou incluírem símbolos não suportados, os nomes dos arquivos podem ser reduzidos ou modificados apenas na tela.
4. Enquanto projeta, use os seguintes comandos para controlar a exibição, conforme necessário:
 - Para girar a imagem exibida, aperte o botão de seta para cima ou para baixo.
 - Para passar à imagem seguinte ou anterior, aperte o botão de seta para a esquerda ou para a direita.
5. Para parar a exibição, siga as instruções na tela ou aperte o botão **Esc**.

Tema principal: [Projeção de uma apresentação PC Free](#)

Iniciar uma apresentação de filme PC Free

Depois de conectar um dispositivo USB ou câmera digital ao projetor, você poderá mudar para a fonte de entrada USB e começar a sua apresentação de filme.

Observação: É possível mudar as opções de operação destacando **Opção** na parte inferior da tela e pressionando **↵ Enter**.

1. Aperte o botão **USB** no controle remoto do projetor.

A tela PC Free aparecerá.



2. Faça o seguinte, conforme necessário, para localizar os arquivos:
 - Caso necessite exibir arquivos localizados em uma subpasta no seu dispositivo, aperte os botões de seta para destacar a pasta e aperte **↵ Enter**.
 - Para voltar um nível de pasta no seu dispositivo, destaque **Voltar topo** e aperte **↵ Enter**.
 - Para visualizar os arquivos adicionais em uma pasta, selecione **Página seguinte** ou **Página anterior** e aperte **↵ Enter**.
3. Para reproduzir um filme, aperte os botões de seta para destacar o arquivo e aperte **↵ Enter**.

Observação: Se os nomes de arquivo tiverem mais de 8 caracteres ou incluírem símbolos não suportados, os nomes dos arquivos podem ser reduzidos ou modificados apenas na tela. Se quiser reproduzir todos os filmes em uma pasta em sequência, selecione a opção **Apresentação** na parte inferior da tela.

4. Para parar o filme, aperte o botão **Esc**, destaque **Sair** e aperte **↵ Enter**.

Tema principal: [Projeção de uma apresentação PC Free](#)

Opções de exibição de PC Free

Você pode selecionar estas opções de exibição quando estiver usando a função de PC Free do projetor.



Configuração	Opções	Descrição
Ordem de visualização	Ordem de nomes	Exibe os arquivos por ordem alfabética.
	Ordem de datas	Exibe os arquivos por ordem cronológica.
Ordem	Crescente	Classifica os arquivos do primeiro ao último.
	Decrescente	Classifica os arquivos do último ao primeiro.
Execução contínua	Activado	Exibe continuamente um show de slides.
	Desactivado	Mostra uma apresentação de slides uma vez
Tempo comutação ecrã	Não	Não exibe o próximo arquivo automaticamente.
	1 segundo a 60 segundos	Exibe os arquivos durante o tempo seleccionado e muda para o próximo arquivo automaticamente; imagens de alta resolução podem mudar mais lentamente.

Configuração	Opções	Descrição
Efeito	Não	Nenhum efeito
	Limpar	Transições entre as imagens com efeito de rodo.
	Dissolver	Transições entre as imagens com efeito de dissolução.
	Aleatória	Transições entre as imagens com efeitos variados.

Tema principal: [Projeção de uma apresentação PC Free](#)

Ajuste dos recursos do projetor

Siga as instruções nestas seções para usar os ajustes de recurso do projetor.

[Desativação temporária da imagem e do som](#)

[Interrupção temporária da ação do vídeo](#)

[Ampliação e redução de imagens](#)

[Recursos de segurança do projetor](#)

[Sistema de identificação de projetor para controle de múltiplos projetores](#)

[Projeção simultânea de duas imagens](#)

[Programação de eventos do projetor](#)

[Cópia das configurações de menu entre os projetores](#)

Desativação temporária da imagem e do som

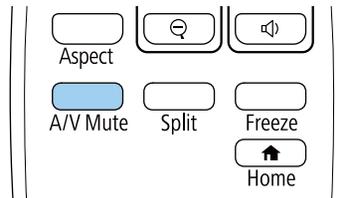
Você pode desativar temporariamente a imagem e o som projetados se quiser redirecionar a atenção da plateia durante uma apresentação. Contudo, qualquer som ou ação de vídeo continuará sendo executado, portanto não é possível continuar a projeção do ponto em que parou.

Se quiser exibir uma imagem como o logo de uma empresa ou foto quando a apresentação for parada, você pode configurar este recurso usando os menus do projetor.

Observação: Se a imagem e o som ficarem desativados por mais de 30 minutos, a energia desliga automaticamente. Você pode ativar e desativar esta configuração usando o menu ECO do projetor.

Observação: A lâmpada ainda está acesa enquanto usa o A/V Mute e as horas da lâmpada continuam a acumular.

1. Pressione o botão **A/V Mute** no controle remoto para parar a projeção e silenciar qualquer som temporariamente.



2. Para reativar a imagem e o som, pressione o botão **A/V Mute** novamente.

Observação: Você também pode interromper a projeção usando a alavanca **A/V Mute** no projetor.

Tema principal: [Ajuste dos recursos do projetor](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu ECO](#)

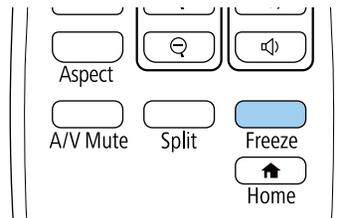
Tarefas relacionadas

[Salvar um logotipo de usuário para exibição](#)

Interrupção temporária da ação do vídeo

É possível interromper a ação em um vídeo ou apresentação de computador temporariamente e manter a imagem atual na tela. Contudo, qualquer som ou ação de vídeo continuará sendo executado, portanto não é possível continuar a projeção do ponto em que parou.

1. Pressione o botão **Freeze** no controle remoto para parar a ação do vídeo.

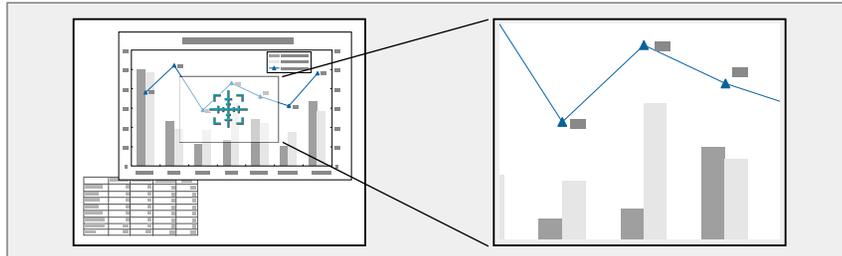


2. Para reiniciar a ação do vídeo em progresso, pressione o botão **Freeze** novamente.

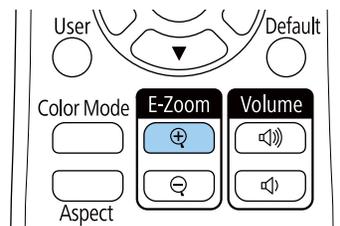
Tema principal: [Ajuste dos recursos do projetor](#)

Ampliação e redução de imagens

Você pode chamar atenção para partes da apresentação dando zoom em uma parte da imagem para aumentá-la na tela.



1. Pressione o botão **E-Zoom +** no controle remoto.



O centro da imagem projetada é ampliado.

2. Use os seguintes botões do controle remoto para ajustar a imagem ampliada.
 - Use os botões de seta para a área da imagem que deseja ampliar.
 - Pressione o botão **E-Zoom +** repetidamente para ampliar a área da imagem conforme necessário. Pressione e segure o botão **E-Zoom +** para ampliar a imagem mais rapidamente.
 - Para mover pela área ampliada, use os botões de seta.
 - Para reduzir o tamanho da imagem, pressione o botão **E-Zoom -** conforme necessário.
 - Para retornar ao tamanho original da imagem, pressione o botão **Default**.

Tema principal: [Ajuste dos recursos do projetor](#)

Recursos de segurança do projetor

Você pode proteger o projetor contra roubo ou uso não intencional configurando os seguintes recursos de segurança:

- Segurança por senha para evitar que o projetor seja ligado e evitar mudanças à tela inicial e outras configurações.
- Segurança por bloqueio de botões para bloquear operação do projetor usando os botões no painel de controle.
- Cabos de segurança para prender fisicamente o projetor no lugar.

[Tipos de segurança por senha](#)

[Bloqueio dos botões do projetor](#)

[Instalação de um cabo de segurança](#)

Tema principal: [Ajuste dos recursos do projetor](#)

Tipos de segurança por senha

Você pode configurar estes tipos de segurança por senha usando uma senha compartilhada:

- A senha **Proteção da ligação** evita que qualquer um use o projetor sem antes digitar uma senha.
- A senha **Protec. logó. util.** previne que alguém mude a tela personalizada que o projetor exibe quando é ligado ou quando usa a função A/V Mute. A presença da tela personalizada desencoraja o roubo, identificando o dono do projetor.
- A senha **Proteção da rede** evita que qualquer um mude as configurações de rede nos menus do projetor.
- A senha de **Proteção programa** previne que as configurações de hora ou de programação do projetor sejam mudadas (PowerLite 992F/1288).
- A senha **Prot. eScreen Mirroring** evita que qualquer um mude as configurações de Screen Mirroring (espelhamento de tela) do projetor (PowerLite 992F/1288).

[Configuração de uma senha](#)

[Seleção de tipos de segurança por senha](#)

[Digitar a senha para uso do projetor](#)

[Salvar um logotipo de usuário para exibição](#)

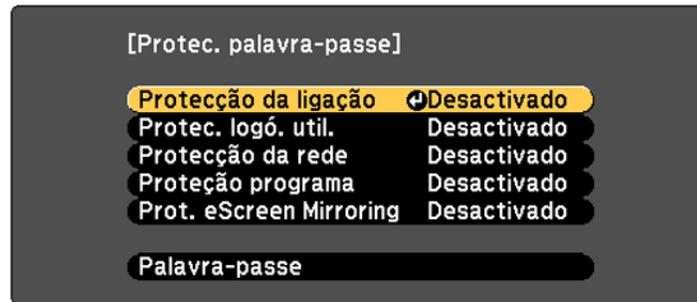
Tema principal: [Recursos de segurança do projetor](#)

Configuração de uma senha

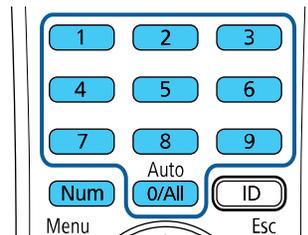
Para usar segurança por senha, você deve definir uma senha.

Observação: A senha padrão é **0000**.

1. Mantenha o botão **Freeze** do controle remoto pressionado por aproximadamente 5 segundos ou até que este menu apareça.



2. Pressione a seta para baixo para selecionar **Palavra-passe** e pressione **↵ Enter**.
Você verá o comando “Deseja alterar a palavra-passe?”.
3. Selecione **Sim** e aperte **↵ Enter**.
4. Mantenha o botão **Num** pressionado no controle remoto e use o teclado numérico para digitar uma senha de quatro dígitos.



A senha é mostrada como **** enquanto digitada. Depois verá o comando de confirmação.

5. Digite a senha novamente.
Você verá a mensagem “Palavra-passe aceite”.
6. Pressione **Esc** para retornar ao menu.
7. Anote a senha e guarde-a em um local seguro, caso a esqueça.

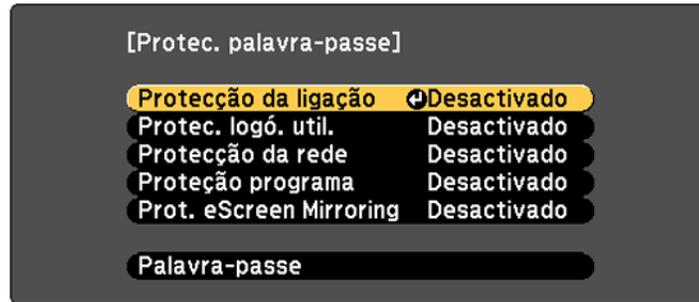
Tema principal: Tipos de segurança por senha

Tarefas relacionadas

Seleção de tipos de segurança por senha

Seleção de tipos de segurança por senha

Depois de configurar a senha, este menu aparece, permitindo que selecione os tipos de segurança de senha que deseja usar.



Se não vir este menu, mantenha o botão **Freeze** do controle remoto pressionado por aproximadamente 5 segundos até que o menu apareça.

- Para evitar uso não autorizado do projetor, selecione **Proteção da ligação**, aperte **↵ Enter**, selecione **Activado**, aperte **↵ Enter** novamente e depois aperte **Esc**.
- Para evitar mudanças à tela Logótipo utilizador ou às configurações de exibição relacionadas, selecione **Protec. logó. util.**, aperte **↵ Enter**, selecione **Activado**, aperte **↵ Enter** novamente e depois aperte **Esc**.
- Para evitar mudanças às configurações de rede, selecione **Proteção da rede**, aperte **↵ Enter**, selecione **Activado**, aperte **↵ Enter** novamente e aperte **Esc**.
- Para evitar que sejam feitas modificações às configurações de hora ou de programação do projetor, selecione **Proteção programa**, aperte **↵ Enter**, selecione **Activado**, aperte **↵ Enter** novamente e depois aperte **Esc**.
- Para evitar que sejam feitas modificações às configurações de Screen Mirroring (espelhamento de tela) do projetor, selecione **Prot. eScreen Mirroring**, aperte **↵ Enter**, selecione **Activado**, aperte **↵ Enter** novamente e aperte **Esc**.

Observação: Certifique-se de manter o controle remoto em um local seguro. Se perder o controle remoto, não será possível digitar a senha necessária para usar o projetor.

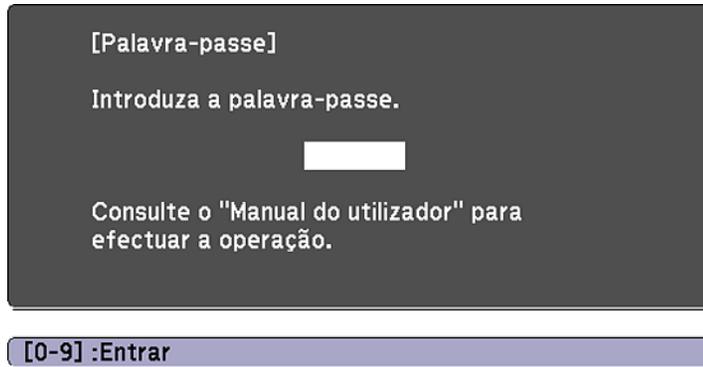
Tema principal: Tipos de segurança por senha

Tarefas relacionadas

Configuração de uma senha

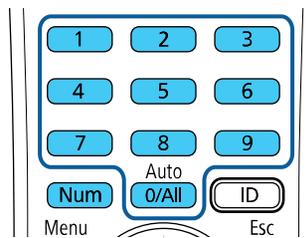
Digitar a senha para uso do projetor

Se uma senha for definida e uma senha **Proteção da ligação** estiver habilitada, você verá uma solicitação para digitar a senha sempre que ligar o projetor.



Você deve digitar a senha correta para usar o projetor.

1. Mantenha o botão **Num** no controle remoto pressionado enquanto digita a senha usando o teclado numérico.



Observação: A senha padrão é **0000**.

A tela da senha fechará.

2. Se a senha estiver incorreta, as seguintes situações poderão acontecer:
 - Você verá a mensagem “Palavra-passe incorrecta” e uma solicitação para tentar novamente. Digite a senha correta para continuar.
 - Se você digitar a senha errada três vezes seguidas, uma mensagem aparecerá dizendo que o projetor está travado. Depois da mensagem ser exibida por 5 minutos, o projetor entra em modo de espera. Desconecte o projetor, conecte o cabo de alimentação e ligue o projetor. Você verá um pedido para que digite a senha.
 - Se você continuar a digitar a senha incorreta várias vezes seguidas, o projetor exibirá um código e uma mensagem pedindo que entre em contato com o suporte da Epson. Não tente digitar a senha novamente. Quando você entrar em contato com o suporte da Epson, forneça o código apresentado e prova de compra para obter assistência para destravar o projetor.

Tema principal: [Tipos de segurança por senha](#)

Referências relacionadas

[Onde obter ajuda \(América Latina\)](#)

Salvar um logotipo de usuário para exibição

Você pode transferir uma imagem para o projetor e depois exibi-la sempre que o projetor ligar. Também é possível exibir a imagem quando o projetor não estiver recebendo um sinal ou quando você parar a projeção temporariamente (usando a função A/V Mute). Esta imagem transferida é chamada de tela de logotipo de usuário.

A imagem selecionada como logotipo de usuário pode ser uma foto, gráfico ou logotipo de empresa, o que é útil para identificar o dono do projetor para ajudar a prevenir furto. Você pode evitar mudanças ao logotipo de usuário se configurar uma senha para protegê-lo.

Observação: Quando você copia as configurações de menu de um projetor para outro usando a função de configuração de lote, o logotipo do usuário também é copiado. Não inclua qualquer informação no logotipo de usuário que não queira compartilhar entre múltiplos computadores.

1. Exiba a imagem que quer projetar como o logotipo de usuário.

2. Pressione o botão **Menu**, selecione o menu **Avançado** e pressione **↵ Enter**.



3. Selecione a configuração **Logótipo utilizador** e pressione **↵ Enter**.
4. Selecione **Iniciar Definição** e aperte **↵ Enter**.
5. Uma confirmação aparece perguntando se deseja usar a imagem exibida como logotipo de usuário. Selecione **Sim** e aperte **↵ Enter**.
6. Uma confirmação aparece novamente perguntando se deseja usar a imagem exibida como logotipo de usuário. Selecione **Sim** e aperte **↵ Enter**.
Você verá uma mensagem de conclusão.
7. Pressione **Esc** para retornar ao menu **Avançado**.
8. Selecione **Visor** e pressione **↵ Enter**.
9. Selecione quando deseja exibir a tela de logotipo do usuário:
 - Para exibi-la quando não houver nenhum sinal, selecione **Visualizar fundo** e defina como **Logo**.
 - Para exibi-la sempre que ligar o projetor, selecione **Ecrã inicial** e defina como **Activado**.
 - Para exibi-la quando pressionar o botão **A/V Mute**, selecione **A/V Mute** e defina como **Logo**.

Para evitar que qualquer pessoa mude as configurações de logotipo de usuário sem antes digitar uma senha, defina uma senha e ative a segurança do logotipo de usuário.

Tema principal: [Tipos de segurança por senha](#)

Bloqueio dos botões do projetor

Você pode bloquear os botões no painel de controle do projetor para evitar que qualquer outra pessoa use o projetor. É possível bloquear todos os botões ou todos os botões com exceção do botão de energia.

Observação: O projetor ainda pode ser operado usando o controle remoto.

1. Pressione o botão **Menu**.
2. Selecione o menu **Definição** e aperte **↵ Enter**.



3. Selecione a configuração **Bloquear definição** e pressione **↵ Enter**.
4. Selecione a configuração **Bloqueio operação** e pressione **↵ Enter**.
5. Selecione um destes tipos de bloqueio e pressione **↵ Enter**:
 - Para bloquear todos os botões do projetor, selecione **Bloqueio total**.
 - Para bloquear todos os botões com exceção do botão de energia, selecione **Bloqueio parcial**.Você verá uma mensagem de confirmação.
6. Selecione **Sim** e aperte **↵ Enter**.

[Desbloqueio dos botões do projetor](#)

Tema principal: [Recursos de segurança do projetor](#)

Desbloqueio dos botões do projetor

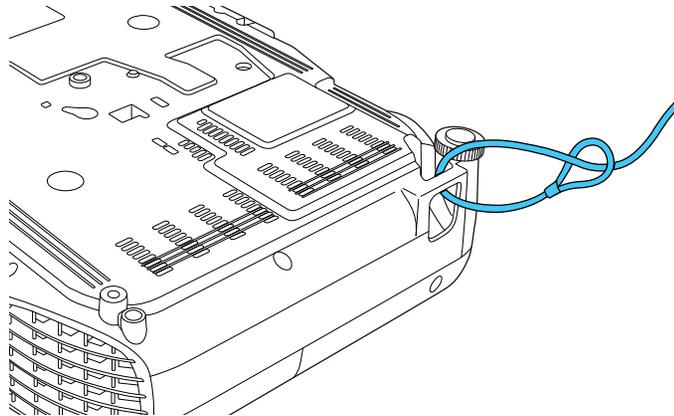
Se os botões do projetor estiverem bloqueados, mantenha o botão **↵ Enter** do painel de controle do projetor pressionado por 7 segundos para desbloqueá-los. Você também pode definir a configuração **Bloqueio operação** como **Desativado** no menu Definição.

Tema principal: [Bloqueio dos botões do projetor](#)

Instalação de um cabo de segurança

Você pode instalar dois tipos de cabos de segurança no projetor para desencorajar roubo.

- Use o encaixe de segurança no projetor para prender uma trava Kensington. Consulte uma loja local de eletrônicos ou de informática para informações sobre compra.
- Use o ponto de fixação do cabo de segurança no projetor para fixar um cabo e prendê-lo a um móvel pesado.



Observação: Não passe cabos de prevenção de queda pelo ponto de fixação do cabo de segurança, quando montar o projetor em uma parede ou no teto.

Tema principal: [Recursos de segurança do projetor](#)

Sistema de identificação de projetor para controle de múltiplos projetores

Você pode operar múltiplos projetores usando um controle remoto para apresentações mais elaboradas. Para fazer isso, você define um número de identificação para cada projetor e para o controle remoto. Então você poderá operar todos os projetores de uma só vez ou individualmente.

[Configuração da ID do projetor](#)

[Configuração da ID do controle remoto](#)

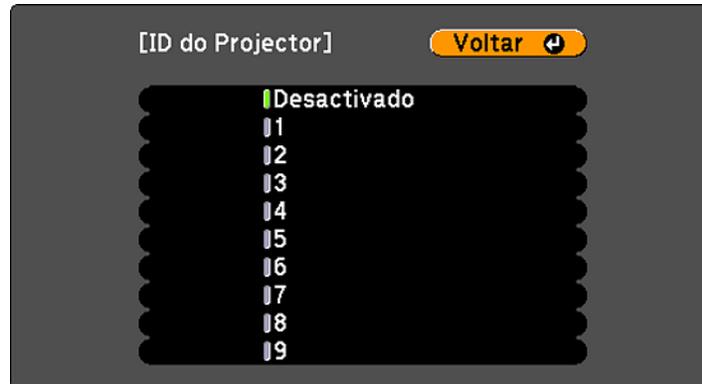
[Igualdade de qualidade da exibição de múltiplos projetores](#)

Tema principal: [Ajuste dos recursos do projetor](#)

Configuração da ID do projetor

Se deseja controlar múltiplos projetores através de um controle remoto, dê a cada projetor uma ID única.

1. Aperte o botão **Menu**.
2. Selecione o menu **Avançado** e aperte **↵ Enter**.
3. Selecione **ID do Projector** e pressione **↵ Enter**.



4. Pressione os botões de seta no controle remoto para selecionar o número de identificação que deseja usar para o projetor. Em seguida aperte **↵ Enter**.

Repita estas etapas para quaisquer outros projetores que deseje operar através de um controle remoto.

Observação: Se não souber a ID do projetor, aponte o controle remoto para o projetor e aperte o botão **ID** para exibir temporariamente a ID do projetor na tela.

Tema principal: [Sistema de identificação de projetor para controle de múltiplos projetores](#)

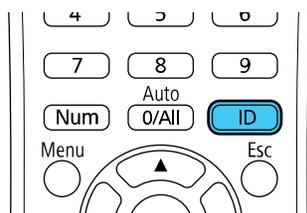
Configuração da ID do controle remoto

A ID do controle remoto é definida como zero como padrão para que possa operar qualquer projetor compatível. Se quiser determinar que o controle remoto opere apenas um projetor em particular, você precisa definir a ID do controle remoto para ser igual à ID do projetor.

1. Ligue o projetor que você deseja que o controle remoto opere com exclusividade.
2. Certifique-se de que sabe o número de ID do projetor definido no menu Avançado na configuração **ID do Projetor**.

Observação: Se você esqueceu a ID do projetor, aponte o controle remoto para o projetor e aperte o botão **ID** para exibir temporariamente a ID do projetor na tela. Se você desativar a configuração **ID do Projector**, o controle remoto irá operar o projetor independentemente da ID selecionada no controle remoto.

3. Aponte o controle remoto na direção do projetor.
4. Mantenha o botão **ID** no controle remoto pressionado enquanto pressiona o botão numérico equivalente a ID do projetor. Depois solte os botões.



5. Pressione o botão **ID** no controle remoto para verificar se o processo de configuração de ID funcionou.

Você verá uma mensagem exibida pelo projetor.

- Se o controle remoto estiver listado como **Activado**, a ID do controle remoto está definida para operar apenas o projetor listado.
- Se o controle remoto estiver listado como **Desactivado**, a ID do controle remoto não está definida corretamente. Repita as etapas acima para definir a ID equivalente ao projetor que deseja controlar.

Tema principal: [Sistema de identificação de projetor para controle de múltiplos projetores](#)

Igualdade de qualidade da exibição de múltiplos projetores

É possível igualar a qualidade da exibição de múltiplos projetores que irão projetar próximos um do outro.

1. Ligue todos os projetores nos quais você deseja igualar a qualidade da exibição.
2. Defina números de ID em cada projetor.
3. Certifique-se de que todos os projetores estão usando a mesma configuração de **Modo cor**.
4. Defina a ID do controle remoto para corresponder ao primeiro projetor.
5. Pressione o botão **Menu**, selecione o menu **Imagem** e pressione **↵ Enter**.



6. Selecione configurações conforme necessário.
7. Defina a ID do controle remoto para corresponder ao próximo projetor, depois selecione ajustes no menu Imagem conforme necessário para igualar as imagens dos projetores.

Observação: O brilho e matiz podem não ser exatamente iguais mesmo depois dos ajustes. Se as diferenças de brilho e matiz se tornarem mais notáveis com o tempo, repita os ajustes.

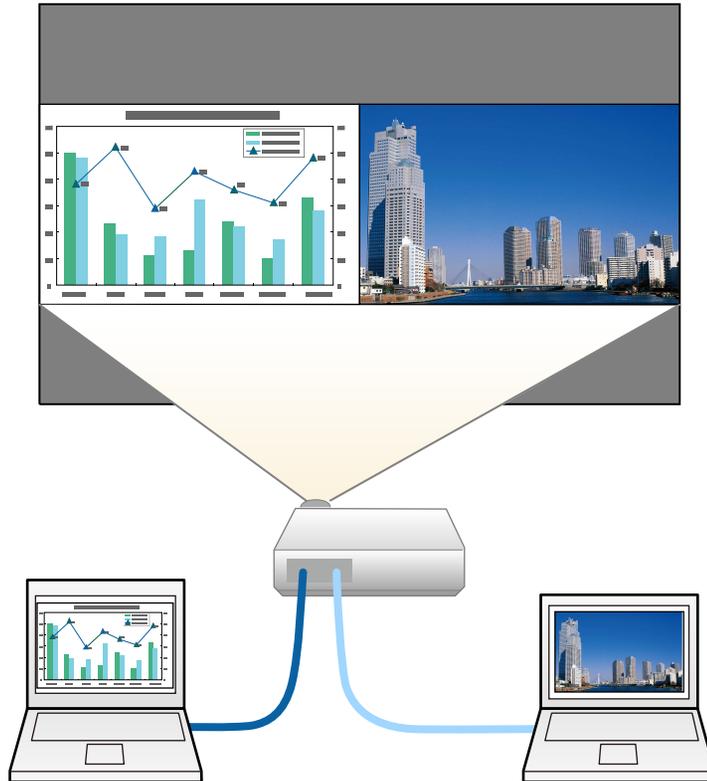
Tema principal: [Sistema de identificação de projetor para controle de múltiplos projetores](#)

Conceitos relacionados

[Modo cor](#)

Projeção simultânea de duas imagens

Você pode usar a função de tela dividida para projetar simultaneamente, lado a lado, duas imagens de duas fontes de imagem diferentes. Você pode controlar a função de tela dividida usando o controle remoto ou os menus do projetor.



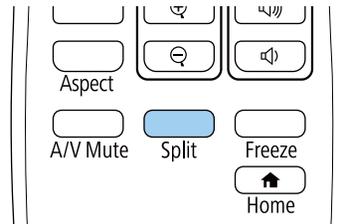
Observação: Enquanto estiver usando a função de tela dividida, outras funções do projetor podem não estar disponíveis e algumas configurações podem ser aplicadas automaticamente às duas imagens.

Observação: Você não pode usar a tela dividida com as seguintes combinações de fonte de entrada:

- Computer1 e Computer2
- Computer1/Computer2 e Video
- HDMI1/HDMI2 e Screen Mirroring

- HDMI1 e HDMI2
- USB Display e USB/LAN
- USB e LAN

1. Aperte o botão **Split** do controle remoto.



A fonte de entrada selecionada no momento move-se para o lado esquerdo da tela.

2. Aperte o botão **Menu**.

Você verá a seguinte tela:



3. Para selecionar uma fonte de entrada para a outra imagem, selecione a configuração **Fonte**, aperte **↵ Enter**, selecione a fonte de entrada, selecione **Executar** e aperte **↵ Enter**. (Você também pode mudar as fontes de imagem, se necessário.)
4. Para trocar as imagens, selecione **Alternar Telas** e aperte **↵ Enter**.

5. Para mudar o tamanho das imagens, selecione a configuração **Tamanho da Tela**, aperte **↵ Enter**, selecione uma opção de tamanho, aperte **↵ Enter** e aperte **Menu** para sair.

Observação: Dependendo dos sinais de entrada de vídeo, as imagens podem não aparecer do mesmo tamanho, mesmo que você selecione a opção **Igual**.

6. Para selecionar o áudio que quer ouvir, selecione a configuração **Fonte de Áudio**, aperte **↵ Enter**, selecione uma opção de áudio, aperte **↵ Enter** e aperte **Menu** para sair.
7. Para alinhar as imagens projetadas, selecione a configuração **Alinhar**, aperte **↵ Enter**, selecione a configuração, aperte **↵ Enter** e aperte **Menu** para sair.
8. Para sair da função de tela dividida, aperte o botão **Split** ou **Esc**.

Tema principal: [Ajuste dos recursos do projetor](#)

Programação de eventos do projetor

Você pode salvar um comando do projetor, como ligar e desligar o projetor ou mudar a fonte de entrada, como um evento. Você pode agendar quando deseja que o projetor execute automaticamente o comando (PowerLite 992F/1288).

Cuidado: Não coloque objetos inflamáveis na frente da lente. Se agendar o projetor para que seja ligado automaticamente, objetos inflamáveis que estejam na frente da lente podem pegar fogo.

Observação: A configuração de **Proteção programa** no menu Palavra-passe protegida deve estar desativada para programar um evento.

[Gravação de um evento programado](#)

[Visualização de eventos programados](#)

[Edição de um evento programado](#)

Tema principal: [Ajuste dos recursos do projetor](#)

Tarefas relacionadas

[Seleção de tipos de segurança por senha](#)

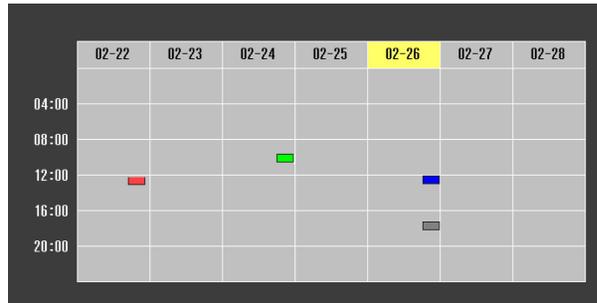
Gravação de um evento programado

Você pode selecionar comandos do projetor que deseja executar e programá-los como um evento.

1. Defina a data e a hora no menu **Data & Hora**.
2. Aperte o botão **Menu**.

3. Selecione o menu **Avançado** e pressione **↵ Enter**.
4. Selecione a configuração **Config. Programação** e pressione **↵ Enter**.

Você verá uma tela como esta:



5. Selecione o menu **Programar** e aperte **↵ Enter**.
6. Selecione **Adicionar Novo** e pressione **↵ Enter**.

Você verá uma tela como esta:

Config. Programação

Programar (highlighted)

Redef. Program.

Configuração concluída

Config. Evento

Energia: Ativar

Fonte: Sem Alteração

Consumo de Energia: Sem Alteração

A/V Mute: Sem Alteração

Volume: Sem Alteração

Config. Data / Hora

Tipo: Data (selected) | Dia da Semana

Data: 2014-05-05

Dia da Semana: Seg, Ter, Qua, Qui, Sex, Sáb, Dom

Hora: 00:00

Salvar Cancelar

7. Na seção de programação de eventos, selecione os eventos que deseja executar. (Selecione **Sem Alteração** para eventos que não deseja executar.)
8. Na seção Config. Data / Hora, defina a data e hora para a execução dos eventos.
9. Quando terminar, selecione **Salvar** e pressione **↵ Enter**.
10. Para programar mais eventos, repita os 4 passos anteriores, conforme necessário.
11. Selecione **Configuração concluída** e selecione **Sim** para salvar suas modificações.

Tema principal: [Programação de eventos do projetor](#)

Tarefas relacionadas

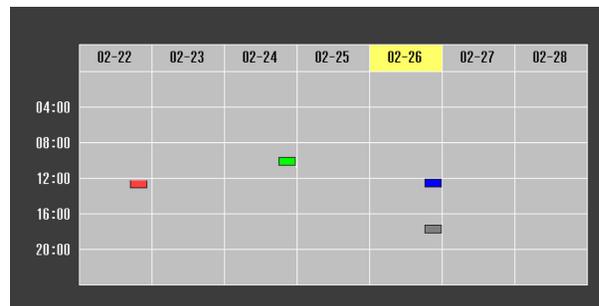
[Configuração da data e hora](#)

Visualização de eventos programados

Você pode visualizar qualquer evento atualmente programado.

1. Pressione o botão **Menu**.
2. Selecione o menu **Avançado** e aperte **↵ Enter**.
3. Selecione a configuração **Config. Programação** e pressione **↵ Enter**.

Você verá uma tela como esta:



As caixas coloridas no calendário indicam o seguinte sobre os eventos programados:

- Evento para execução única
- Evento recorrente
- Comunicação está ativada/desativada

■ Evento é inválido

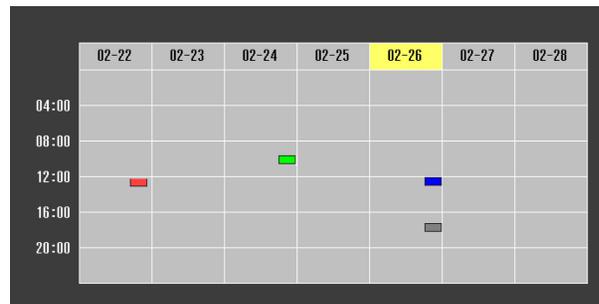
Tema principal: [Programação de eventos do projetor](#)

Edição de um evento programado

Você pode editar qualquer evento atualmente programado.

1. Pressione o botão **Menu**.
2. Selecione o menu **Avançado** e aperte ↵ **Enter**.
3. Selecione a configuração **Config. Programação** e pressione ↵ **Enter**.

Você verá uma tela como esta:



4. Pressione o botão de seta para a esquerda ou para a direita para destacar a data no calendário que contém o evento programado que deseja editar.
5. Pressione o botão de seta para cima ou para baixo para destacar o evento que deseja editar e pressione **Esc**.
6. Selecione uma das seguintes opções:
 - **Activado/Desactivado**: para ativar ou desativar o evento selecionado.
 - **Editar**: para editar as configurações para o evento selecionado.
 - **Limpar**: para deletar o evento selecionado.
 - **Adicionar Novo**: para adicionar um novo evento programado.
7. Quando terminar, selecione **Voltar** e pressione ↵ **Enter**.

8. Selecione **Configuração concluída** e selecione **Sim** para salvar suas modificações.

Observação: Para deletar todos os eventos programados, selecione **Redef. Program.** e selecione **Sim**.

Tema principal: [Programação de eventos do projetor](#)

Cópia das configurações de menu entre os projetores

Depois de selecionar as configurações de menu para o seu projetor, você pode transferi-las para outro projetor do mesmo modelo.

Observação: Copie as configurações do projetor antes de ajustar a imagem projetada usando as configurações de ajuste de imagem do projetor. Qualquer configuração gravada de logotipo de usuário no projetor será transferida para o outro projetor.

Cuidado: Se o processo de cópia falhar devido a uma queda de energia, erro de comunicação ou por qualquer outra razão, a Epson não será responsável por custos de reparo incorridos.

As seguintes configurações não serão transferidas entre os projetores:

- Itens do menu Informação
- Configurações do menu Rede que não sejam as do menu Notificação ou Outros

As seguintes configurações não serão transferidas entre os projetores se definir a opção **Variaç Conf. Grupos** como **Limitado**:

- Configurações Protec. palavra-passe
- Configurações do menu Rede que não sejam as do menu Notificação ou Outros

Observação: Além dos métodos discutidos nesta seção, você também pode copiar e transferir configurações para múltiplos projetores em uma rede usando o software Epson Projector Management. Veja o *Guia do Epson Management* online para instruções. Você pode baixar o software e documentação no site da Epson.

[Salvar as configurações em um flash drive](#)

[Transferência de configurações de um flash drive](#)

[Salvar configurações em um computador](#)

[Transferência de configurações de um computador](#)

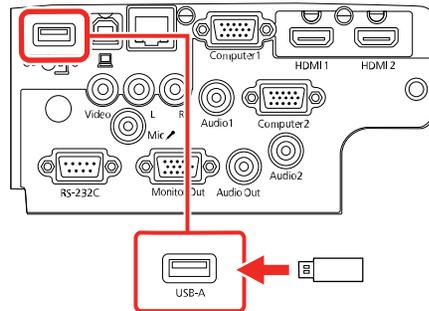
Tema principal: [Ajuste dos recursos do projetor](#)

Salvar as configurações em um flash drive

Você pode salvar as configurações do projetor que deseja transferir em um flash drive.

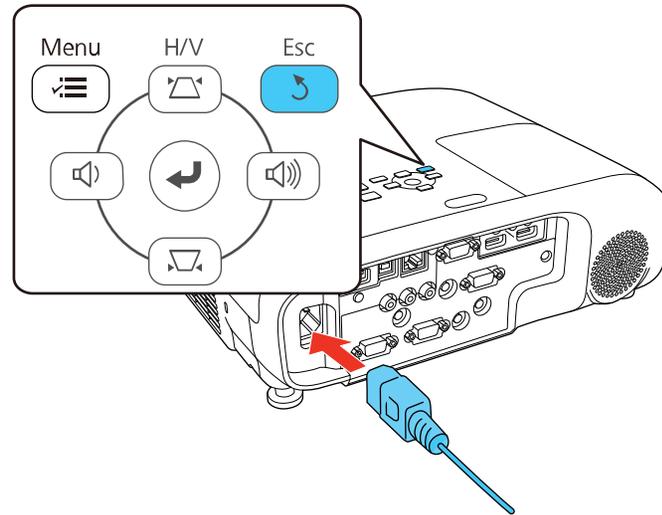
Observação: Use um flash drive vazio. Se o drive tiver outros arquivos, a transferência pode não completar corretamente. O flash drive deve usar o formato FAT e não pode ter funções de segurança.

1. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação da entrada de energia do projetor.
2. Insira o flash drive na porta **USB-A**.



Observação: Conecte o flash drive diretamente no projetor. Não use um hub senão as suas configurações podem não salvar corretamente.

3. Aperte e segure o botão **Esc** no painel de controle ou no controle remoto enquanto conecta o cabo de alimentação à entrada de energia do projetor.



4. Quando todas as luzes do projetor acenderem, solte o botão **Esc**.

As luzes piscam para indicar que as configurações estão transferindo para o flash drive. Quando as luzes param de piscar, a luz de energia fica azul e o projetor entra em modo de espera.

Cuidado: Não desconecte o cabo de alimentação nem remova o flash drive enquanto as luzes estiverem piscando. Isso pode danificar o projetor.

5. Depois que o projetor entrar em modo de espera, remova o flash drive.

Tema principal: [Cópia das configurações de menu entre os projetores](#)

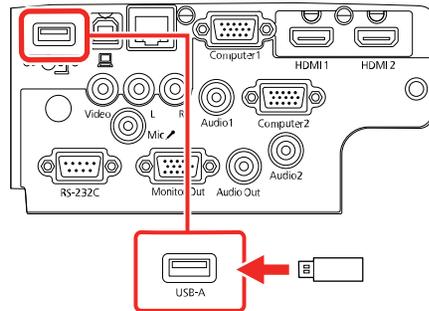
Transferência de configurações de um flash drive

Depois de salvar as configurações em um flash drive, você pode transferi-las para outro projetor do mesmo modelo.

Observação: Certifique-se de que o flash drive contém somente uma transferência de configurações de outro projetor do mesmo modelo. As configurações estão contidas em um arquivo chamado **pjconfdata.bin**. Se o drive tiver outros arquivos, a transferência pode não completar corretamente.

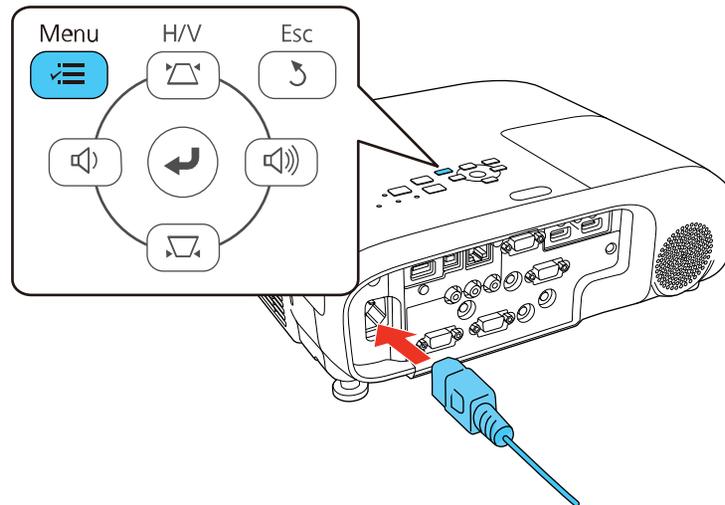
Não ajuste as configurações de imagem no projetor até depois de ter transferido as configurações para ele. Caso contrário, pode ter que refazer os ajustes.

1. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação da entrada de energia do projetor.
2. Insira o flash drive na porta **USB-A**.



Observação: Conecte o flash drive diretamente no projetor. Não use um hub senão as suas configurações podem não salvar corretamente.

3. Aperte e segure o botão **Menu** no painel de controle ou no controle remoto enquanto conecta o cabo de alimentação à entrada de energia do projetor.



4. Quando todas as luzes do projetor acenderem, solte o botão **Menu**.

As luzes piscam para indicar que as configurações estão transferindo para o projetor. Quando as luzes param de piscar, a luz de energia fica azul e o projetor entra em modo de espera.

Cuidado: Não desconecte o cabo de alimentação nem remova o flash drive enquanto as luzes estiverem piscando. Isso pode danificar o projetor.

5. Depois que o projetor entrar em modo de espera, remova o flash drive.

Tema principal: [Cópia das configurações de menu entre os projetores](#)

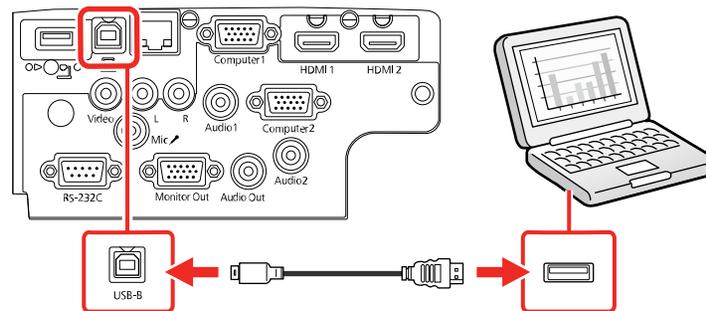
Salvar configurações em um computador

Você pode salvar as configurações do projetor para transferi-las a um computador.

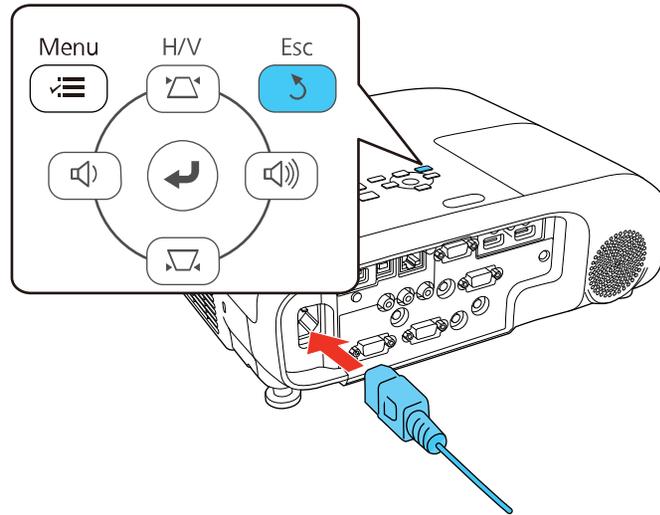
O seu computador deve estar rodando um dos seguinte sistemas operacionais:

- Windows 7
- Windows 8.x
- Windows 10
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x

1. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação da entrada de energia do projetor.
2. Conecte um cabo USB na porta **USB-B** do projetor.



3. Conecte a outra extremidade à porta USB disponível no computador.
4. Aperte e segure o botão **Esc** no painel de controle ou no controle remoto enquanto conecta o cabo de alimentação à entrada de energia do projetor.



5. Quando todas as luzes do projetor acenderem, solte o botão **Esc**.
O projetor aparece como um disco removível no seu computador.
6. Abra o disco removível e copie o arquivo **pjconfdata.bin** para o seu computador.
7. Depois de copiar o arquivo, siga um destes passos:
 - **Windows:** Abra **Meu computador**, **Computador**, **Windows Explorer** ou o utilitário **Explorador de Arquivos**. Clique com o botão direito do mouse no nome do seu projetor (listado como um disco removível) e selecione **Remover**.
 - **Mac:** Arraste o ícone de disco removível do seu projetor do desktop para o lixo.O projetor entra em modo de repouso.

Tema principal: [Cópia das configurações de menu entre os projetores](#)

Transferência de configurações de um computador

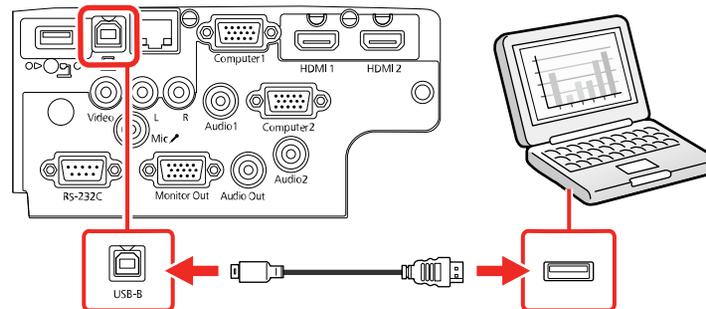
Depois de salvar as configurações em um computador, você pode transferi-las para outro projetor do mesmo modelo.

O seu computador deve estar rodando um dos seguinte sistemas operacionais:

- Windows 7
- Windows 8.x
- Windows 10
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x

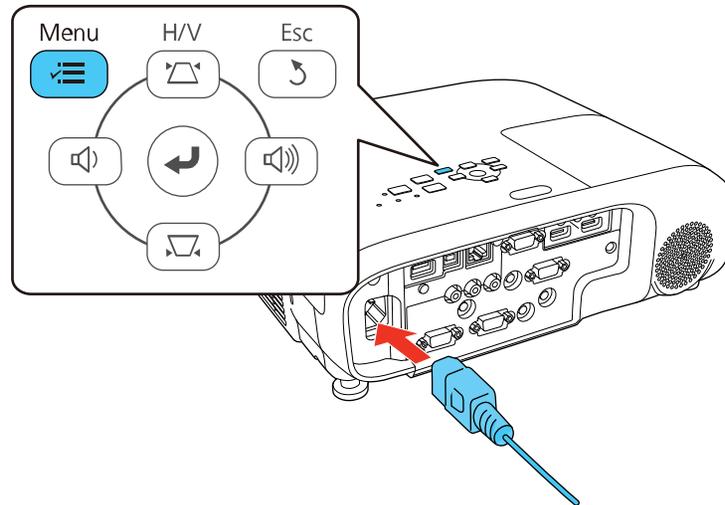
Não ajuste as configurações de imagem no projetor até depois de ter transferido as configurações para ele. Caso contrário, pode ter que refazer os ajustes.

1. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação da entrada de energia do projetor.
2. Conecte um cabo USB à porta **USB-B** do projetor.



3. Conecte a outra extremidade à porta USB disponível no computador.

4. Aperte e segure o botão **Menu** no painel de controle ou no controle remoto enquanto conecta o cabo de alimentação à entrada de energia do projetor.



5. Quando todas as luzes do projetor acenderem, solte o botão **Menu**.
O projetor aparece como um disco removível no seu computador.
6. Copie o arquivo **pjconfdata.bin** do seu computador para o disco removível.

Observação: Não copie outros arquivos para o disco removível.

7. Depois de copiar o arquivo, siga um destes passos:
 - **Windows:** Abra **Meu computador**, **Computador**, **Windows Explorer** ou o utilitário **Explorador de Arquivos**. Clique com o botão direito do mouse no nome do seu projetor (listado como um disco removível) e selecione **Remover**.
 - **Mac:** Arraste o ícone de disco removível do seu projetor do desktop para o lixo.

Todas as luzes começam a piscar para indicar que as configurações do projetor estão sendo atualizadas. Quando as luzes param de piscar, a luz de energia fica azul e o projetor entra em modo de espera.

Cuidado: Não desconecte o cabo de alimentação enquanto as luzes estiverem piscando. Isso pode danificar o projetor.

Tema principal: [Cópia das configurações de menu entre os projetores](#)

Ajuste das configurações de menu

Siga as instruções nestas seções para acessar o sistema de menus do projetor e mudar as suas configurações.

Observação: Nem todas as configurações estarão disponíveis, dependendo do modelo do seu projetor.

Uso do sistema de menus do projetor

Configurações de qualidade de imagem - menu Imagem

Configuração de sinal de entrada - menu Sinal

Configuração de opções do projetor - menu Definição

Configuração de opções do projetor - menu Avançado

Configuração de rede do projetor - menu Rede

Configuração de opções do projetor - menu ECO

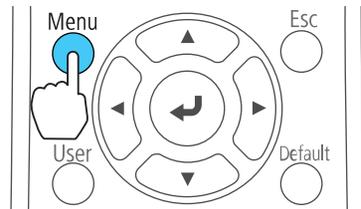
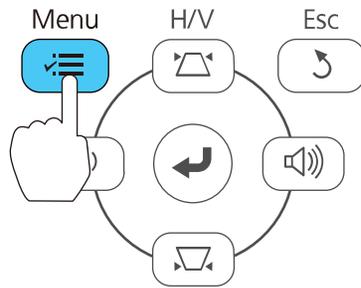
Exibição da informação do projetor - menu Informação

Opções de restabelecimento do projetor - menu Reiniciar

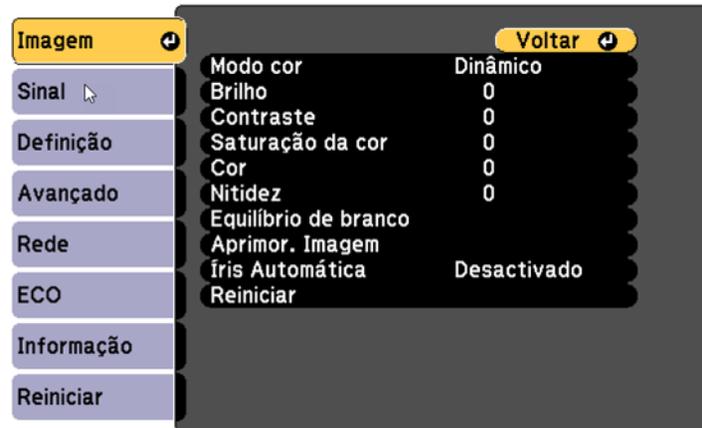
Uso do sistema de menus do projetor

Você pode usar os menus do projetor para ajustar as configurações que controlam como o seu projetor funciona. O projetor exibe os menus na tela.

1. Aperte o botão **Menu** no painel de controle ou no controle remoto.



Você verá a tela de menus exibindo as configurações do menu Imagem.



2. Aperte o botão de seta para cima ou para baixo para navegar pelos menus listados à esquerda. As configurações para cada menu aparecem à direita.

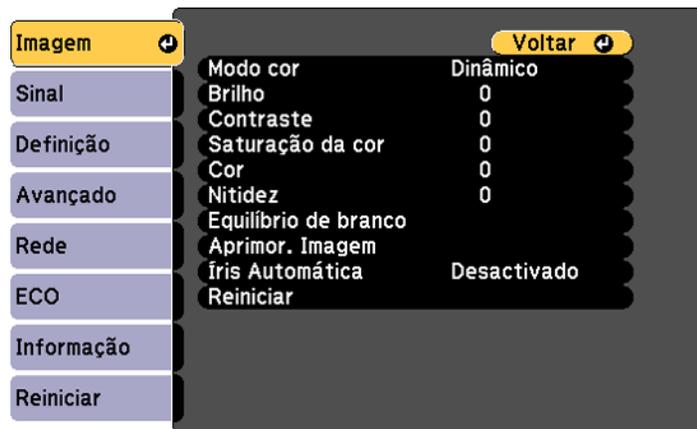
Observação: Os parâmetros disponíveis dependem da fonte de entrada, resolução, modelo do seu projetor ou outras configurações de menu selecionadas.

3. Para modificar as configurações no menu exibido, aperte **↵ Enter**.
4. Aperte o botão de seta para cima ou para baixo para navegar pelas opções.
5. Modifique as configurações usando os botões listados na parte inferior das telas de menu.
6. Para retornar todas as configurações de menu aos seus valores originais, selecione o menu **Reiniciar**.
7. Quando terminar de modificar as configurações em um menu, aperte **Esc**.
8. Aperte **Menu** ou **Esc** para sair do sistema de menus.

Tema principal: [Ajuste das configurações de menu](#)

Configurações de qualidade de imagem - menu Imagem

As configurações no menu Imagem permitem que você ajuste a qualidade da imagem para a fonte de entrada que estiver usando. Os parâmetros disponíveis dependem da fonte de entrada selecionada.



Para mudar as configurações para uma fonte de entrada, certifique-se de que ela esteja conectada e selecione a fonte.

Configuração	Opções	Descrição
Modo cor	Veja a lista disponível de modos de cor.	Ajusta a nitidez das cores da imagem para vários tipos de imagens e ambientes.
Brilho	Diversos níveis disponíveis.	Clareia ou escurece toda a imagem.
Contraste	Diversos níveis disponíveis.	Ajusta a diferença entre as áreas claras e escuras da imagem.
Saturação da cor	Diversos níveis disponíveis.	Ajusta a intensidade das cores da imagem.
Cor	Diversos níveis disponíveis.	Ajusta o equilíbrio dos tons de verde a magenta da imagem.
Nitidez	Diversos níveis disponíveis.	Ajusta a nitidez ou a suavidade dos detalhes da imagem.
Equilíbrio de branco	Temp. cor Personalizado	Ajusta a matiz geral da imagem. Temp. cor.: define a temperatura da cor de acordo com o modo de cor selecionado. Valores mais altos deixam a imagem azul; valores mais baixos deixam a imagem vermelha. Personalizado: ajusta a intensidade de tonalidades individuais na imagem; oferece controles de offset e ganho de RGB para calibragem de cores de nível profissional.

Configuração	Opções	Descrição
Aprimor. Imagem	Redução ruído	Reduz tremor em imagens analógicas.
	Desentrelaçamento (para entrada de sinal entrelaçado 480t/576t/1080t)	Define se os sinais entrelaçados para progressivo devem ser convertidos para certos tipos de imagem de vídeo. Desactivado: para imagens em movimento. Vídeo: para a maioria das imagens de vídeo. Film/Auto: para filmes, gráficos de computador e animação.
Íris Automática	Desactivado Normal Alta velocidade	Ajusta a luminosidade projetada baseado no brilho da imagem quando o Modo cor Dinâmico ou Cinema está selecionado; Alta velocidade determina uma correção de luminosidade mais rápida para imagens em movimento rápido.
Reiniciar	—	Retorna todas as configurações no menu Imagem para seus valores padrão.

Observação: A configuração **Brilho** não afeta o brilho da lâmpada. Para mudar o modo de brilho da lâmpada, use a configuração **Consumo de Energia** no menu ECO.

Tema principal: [Ajuste das configurações de menu](#)

Referências relacionadas

[Modos de cor disponíveis](#)

[Configuração de opções do projetor - menu ECO](#)

Configuração de sinal de entrada - menu Sinal

Normalmente, o projetor detecta e otimiza a configuração de sinal de entrada automaticamente. Se precisar personalizar as configurações, você pode usar o menu Sinal. Os parâmetros disponíveis dependem da fonte de entrada selecionada.



Observação: É possível restaurar as configurações de fábrica de **Posição**, **Alinhamento** e **Sinc.** apertando o botão **Auto** no controle remoto.

Para mudar as configurações para uma fonte de entrada, certifique-se de que ela esteja conectada e selecione a fonte.

Configuração	Opções	Descrição
Resolução	Automático Largo Normal	Define a resolução do sinal de entrada se não for detectado automaticamente usando a opção Automático .
Aspecto	Veja a lista de relações de aspecto disponíveis.	Define a relação de aspecto (relação de largura para altura da imagem) para a fonte de entrada selecionada.

Configuração	Opções	Descrição
Alinhamento	Diversos níveis disponíveis.	Ajuste este sinal para eliminar faixas verticais em imagens de computador.
Sinc.	Diversos níveis disponíveis.	Ajuste este sinal para eliminar imagens de computador embaçadas ou piscado.
Posição	Para cima, para baixo, para a esquerda, para a direita.	Ajusta a localização da imagem na tela.
Auto Ajuste	Activado Desactivado	Otimiza automaticamente a qualidade das imagens de computador (quando ativada).
Overscan	Automático Desactivado 4% 8%	Muda a relação da imagem projetada para tornar as bordas visíveis por uma percentagem seleccionável ou automaticamente quando usar uma fonte de entrada HDMI.
Avançado	Faixa de vídeo	Configura o limite de vídeo para que ele corresponda à configuração do dispositivo conectado à porta de entrada HDMI.
	Sinal Vídeo	Especifica o tipo de sinal das fontes de entrada conectadas às portas de vídeo. Selecione Automático para detectar o sinal automaticamente.
Reiniciar	—	Retorna todas as configurações no menu Sinal para seus valores padrão.

Tema principal: [Ajuste das configurações de menu](#)

Configuração de opções do projetor - menu Definição

As opções no menu Definição permitem que você personalize várias funções do projetor. Os parâmetros disponíveis dependem da fonte de entrada selecionada.



Configuração	Opções	Descrição
E-Zoom	Diversos níveis disponíveis.	Ajusta o tamanho da imagem projetada.

Configuração	Opções	Descrição
Keystone	H/V Keystone Quick Corner	<p>Ajusta o formato da imagem para que fique retangular (horizontal e verticalmente).</p> <p>H/V-Keystone: permite que corrija manualmente os lados vertical e horizontal.</p> <p>V-Keystone auto.: ativa e desativa a correção automática (não disponível para o projetor PowerLite E20)</p> <p>Corrector H-Keystone: ativa e desativa a função de régua deslizante de keystone horizontal</p> <p>Quick Corner: selecione para corrigir o formato e o alinhamento da imagem usando uma exibição na tela.</p>
Split Screen	Tamanho da Tela Fonte Alternar Telas Fonte de Áudio Alinhar Exibir Código QR Sair de Split Screen	Divide a área de visualização horizontalmente e exibe duas imagens lado a lado (aperte Esc para cancelar a exibição em tela dividida).
Volume	Diversos níveis disponíveis.	Ajusta o volume do sistema de alto-falantes do projetor; você pode definir o nível do volume para cada fonte de entrada separadamente.
Volume Entrada Mic	Diversos níveis disponíveis.	Ajusta o volume do sistema de alto-falante do projetor quando você usa um microfone conectado.

Configuração	Opções	Descrição
Bloquear definição	Bloqueio operação	Controla a trava de botões do projetor para segurança do equipamento. Bloqueio geral: trava todos os botões. Bloqueio operac: trava todos os botões, com exceção do botão de energia. Desactivado: nenhum botão é travado.
Sensor Ctrl Remoto	Fr./Post. Frontal Posterior Desactivado	Limita a recepção de sinais do controle remoto pelos receptores do projetor. Desactivado: deixa todos os receptores desativados.
Botão Usuário	Consumo de Energia Informação Desentrelaçamento Sub-título Testar modelo Resolução Volume Entrada Tela de Modelo Exibir Código QR	Designa a opção de menu para o botão User no controle remoto para acesso com um toque.
Modelo	Tela de Modelo Tipo de Modelo Modelo de Usuário Testar modelo	Seleciona várias opções de modelo de exibição.

Configuração	Opções	Descrição
Reiniciar	—	Retorna todas as configurações no menu Definição para seus valores padrão.

Tema principal: [Ajuste das configurações de menu](#)

Configuração de opções do projetor - menu Avançado

As configurações no menu Avançado permitem que personalize várias opções que controlam a operação do projetor.



Configuração	Opções	Descrição
Tela Inicial	Auto Exib. Tela Inicial Função Person.1 Função Person.2	Selecione várias opções para a tela inicial do projetor. Auto Exib. Tela Inicial: controla se a tela inicial é exibida automaticamente quando o projetor é ligado. Função Person.1/Função Person.2: permite que personalize as opções exibidas na tela inicial e salve as configurações como predefinições.

Configuração	Opções	Descrição
Visor	Mensagem Visualizar fundo Ecrã inicial A/V Mute	Seleciona várias opções de exibição. Mensagem: controla se as mensagens são exibidas na tela. Visualizar fundo: seleciona a cor da tela ou o logotipo que aparece quando nenhum sinal é recebido. Ecrã inicial: determina se uma tela especial aparece quando o projetor é ligado. A/V Mute: seleciona a cor da tela ou o logotipo que aparece quando A/V Mute está ativado.
Sub-título	Desativado CC1 CC2	Controla o uso de closed-caption e seleciona o tipo de closed-caption (visível apenas para sinais NTSC conectados através da porta Video ; não disponível em todos os países ou regiões).
Logótipo utilizador	—	Cria uma tela que o projetor exibe para se identificar e aumentar a segurança.
Projecção	Frontal Frontal/Tecto Posterior Posterior/Tecto	Seleciona a posição do projetor com relação à tela para que a imagem fique orientada corretamente.

Configuração	Opções	Descrição
Operação	Direct Power On Modo Alta Altitude Procurar Fonte Auto Ligação automática Config. HDMI EQ Avançado Data & Hora (PowerLite 992F/1288)	<p>Seleciona várias opções de operação.</p> <p>Direct Power On: liga o projetor ao conectá-lo.</p> <p>Modo Alta Altitude: regula a temperatura de operação do projetor em altitudes maiores do que 1.500 metros.</p> <p>Procurar Fonte Auto: detecta automaticamente o sinal de imagem sendo recebido quando o projetor está ligado.</p> <p>Ligação automática: liga o projetor automaticamente quando recebe um sinal de imagem (disponível apenas quando Modo de espera é definido como Comunic. Activada).</p> <p>Config. HDMI EQ: ajusta o nível do sinal de entrada HDMI dependendo do dispositivo conectado.</p> <p>Avançado: selecione para definir um local para salvar arquivos de erro ou copiar todas as configurações do menu do projetor.</p> <p>Data & Hora: ajusta a configuração de hora e data do sistema do projetor.</p>

Configuração	Opções	Descrição
Configurações A/V	Saída A/V Configurações de Áudio	<p>Selecione o seguinte quando o projetor está em modo de espera (desligado) e a configuração Modo de espera no menu ECO está configurada como Comunic. Activada:</p> <p>Saída A/V: Sempre envia o som e as imagens para o equipamento externo quando o projetor está desligado; as imagens devem ser de um sinal analógico (apenas VGA através da porta Saída Monitor)</p> <p>Saída de Áudio: seleciona a fonte de áudio para o som; Auto reproduz o som da última fonte de imagem selecionada; Saída de áudio HDMI seleciona a fonte de áudio para imagens HDMI.</p>
ID do Projector	Desactivado 1 a 9	Configura o projetor para um número específico de ID o qual permite que use um controle remoto para controlar projetores individualmente.
Config. Programação (PowerLite 992F/1288)	Programar Redef. Program. Configuração concluída	Agenda eventos do projetor para que ocorram automaticamente em dias e horas selecionados.
Língua	Diversos idiomas disponíveis.	Selecione o idioma do menu do projetor e das mensagens (não é modificado pela opção Reiniciar).
Reiniciar	—	Retorna todas as configurações no menu Avançado para seus valores padrão, com exceção do seguinte: Logótipo utilizador, Projecção, Modo Alta Atitude, Procurar Fonte Auto, HDMI EQ, Data & Hora, Saída A/V, ID do Projector, Config. Programação e Língua

Tema principal: [Ajuste das configurações de menu](#)

Configuração de rede do projetor - menu Rede

As configurações no menu Rede permitem que veja a informação de rede e configure o projetor para monitoramento e controle em uma rede.



Configuração	Opções	Descrição
Screen Mirroring (PowerLite 992F/1288)	Desativado Activado	Ativa o modo de espelhamento de tela.
Info de Screen Mirroring (PowerLite 992F/1288)	Nome visualização Endereço MAC Código de região Canal Dispos. Conectado	Exibe o estado e os detalhes do espelhamento de tela.
Conf. de Screen Mirroring (PowerLite 992F/1288)	Várias opções de espelhamento de tela.	Configura as opções de espelhamento da tela; disponível somente quando Screen Mirroring On está ativado.
Energ LAN Sem Fio	Activado Desactivado	Ativa o modo de rede sem fios.

Configuração	Opções	Descrição
Info rede - Rede sem fio	Modo de ligação Sistema LAN sem fios Nível da antena Nome do projector SSID DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway Endereço MAC Código de região IPv6	Exibe o estado da rede sem fios e detalhes.
Info rede - Rede com fio	Nome do projector DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway Endereço MAC Endereço IPv6 (Manual) Endereço IPv6 (Auto)	Exibe o estado da rede com fio e outros detalhes.
Exibir Código QR	—	Exibe o código QR para conexão com dispositivo iOS ou Android usando o aplicativo Epson iProjection.
Configuração de Rede ou Para Configuração de Rede	Acessa menus adicionais de rede.	Configura as opções de rede.

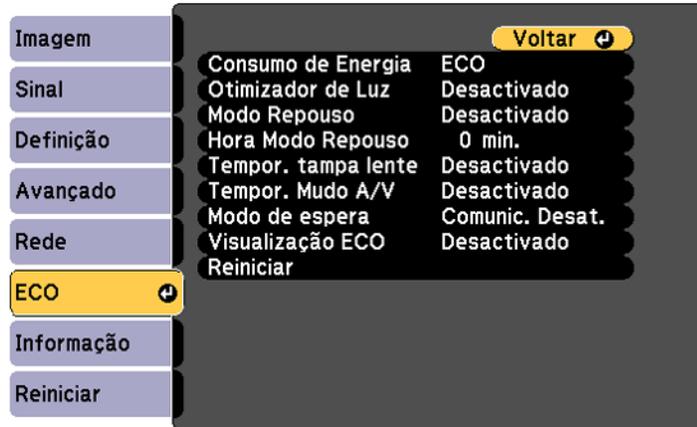
Tema principal: [Ajuste das configurações de menu](#)

Tarefas relacionadas

[Seleção das configurações de rede com fio](#)

Configuração de opções do projetor - menu ECO

As configurações do menu ECO permitem que você personalize as funções do projetor para economizar energia. Quando selecionar uma configuração para economizar energia, um ícone de folha aparece ao lado do item de menu.



Configuração	Opções	Descrição
Consumo de Energia	Alto Médio ECO	Seleciona o modo de brilho da lâmpada do projetor. Selecione ECO para reduzir o brilho da lâmpada e o barulho do ventilador, e economizar energia e vida da lâmpada. Observação: Você não pode selecionar estas configurações quando operar o seu projetor em alta altitude ou alta temperatura.

Configuração	Opções	Descrição
Otimizador de Luz	Activado Desactivado	Quando Consumo de Energia estiver configurado como Alto ou Médio e a Íris Automática estiver desligada, o brilho da lâmpada é ajustado com base na imagem projetada; você pode configurar esta opção para cada modo de cor.
Modo Repouso	Activado Desactivado	O projetor entra automaticamente no modo de repouso depois de um período de inatividade.
Hora Modo Repouso	1 a 30 minutos.	Determina o intervalo do Modo Repouso.
Tempor. tampa lente	Activado Desactivado	Desliga o projetor automaticamente depois de 30 minutos se a tampa da lente estiver fechada.
Tempor. Mudo A/V	Activado Desactivado	Desliga o projetor automaticamente depois de 30 minutos se a opção A/V Mute estiver ativada.
Modo de espera	Várias opções, dependendo do suporte para rede com ou sem fios do produto	Comunic.Activada: indica que o projetor pode ser monitorado e controlado em uma rede quando o projetor está em modo de espera (disponível quando Saída A/V estiver configurado como Sempre ou Durante Projeção) Porta: selecione a porta em Rede com fios ou Rede sem fios a ser usada quando a configuração Comunic.Activada estiver ativada.

Configuração	Opções	Descrição
Visualização ECO	Activado Desactivado	Exibe um ícone de folha no canto inferior esquerdo da tela projetada para indicar o estado de economia de energia quando o brilho da lâmpada muda.
Reiniciar	—	Retorna todas as configurações no menu ECO para seus valores padrão.

Tema principal: [Ajuste das configurações de menu](#)

Exibição da informação do projetor - menu Informação

Você pode exibir informação a respeito do projetor e das fontes de entrada se acessar o menu Informação. No entanto, você não pode mudar configurações no menu.



Observação: Os parâmetros disponíveis dependem da fonte de entrada selecionada. O temporizador da lâmpada não registrará o tempo de uso até que seja utilizado por, no mínimo, 10 horas.

Item de informação	Descrição
Info de projetor	Veja a tabela abaixo

Item de informação	Descrição
Versão	Exibe a versão do firmware do projetor.
Info Alerta de Temp	Exibe diversos avisos de alta temperatura.
Hist. Ligar/Desligar (PowerLite 992F/1288)	Exibe o histórico de ligamento e desligamento do projetor.

Menu Info de projetor

Item de informação	Descrição
Horas da Lâmpada	Exibe o número de horas (H) que a lâmpada foi usada nos modos de consumo de energia; se a informação aparecer em amarelo, obtenha uma lâmpada original Epson para substituição.
Fonte	Exibe o nome da porta à qual a fonte de entrada está conectada.
Sinal entrada	Exibe a configuração do sinal de entrada na fonte de entrada atual.
Resolução	Exibe a resolução da fonte de entrada atual.
Taxa renovação	Exibe a taxa de atualização da fonte de entrada atual.
Info sinc	Fornecer informações que podem ser necessárias ao técnico de manutenção.
Estado	Fornecer informações sobre os problemas do projetor que podem ser necessárias ao técnico de manutenção.
Número de Série	Exibe o número de série do projetor.
Event ID	Exibe o número de ID do evento que corresponde a um problema específico do projetor; veja a lista de códigos de ID de evento.

[Lista de códigos de evento](#)

Tema principal: [Ajuste das configurações de menu](#)

Lista de códigos de evento

Se a opção **Event ID** no menu Informação exibir um número de código, consulte a lista de códigos de identificação de evento para a solução do problema do projetor associado ao código.

Códigos de evento	Causa e solução
0432	O software de rede não iniciou. Desligue e ligue o projetor novamente.
0435	
0433	Não é possível exibir as imagens transferidas. Reinicie o software de rede.
0434	Comunicação em rede instável. Verifique o estado da comunicação em rede, aguarde alguns instantes e tente se conectar à rede novamente.
0481	
0482	
0485	
0483	O software de rede encerrou inesperadamente. Verifique o estado da comunicação em rede e desligue e ligue o projetor novamente.
04FE	
0484	A comunicação com o computador foi desconectada. Reinicie o software de rede.
0479	Ocorreu um erro de sistema do projetor. Desligue e ligue o projetor novamente.
04FF	
0891	Não é possível encontrar um ponto de acesso com o mesmo SSID. Configure o seu computador, ponto de acesso e projetor no mesmo SSID.
0892	O tipo de autenticação WPA/WPA2/WPA3 não corresponde. Certifique-se de que as configurações de segurança da rede sem fio estão corretas.
0893	O tipo de criptografia TKIP/AES não corresponde. Certifique-se de que as configurações de segurança da rede sem fio estão corretas.
0894	A comunicação com o ponto de acesso não autorizado foi desconectada. Entre em contato com o seu administrador de rede.
0895	A comunicação com o um dispositivo conectado foi desconectada. Verifique o estado da conexão do seu dispositivo.
0898	A obtenção do endereço de DHCP não teve sucesso. Certifique-se de que o servidor DHCP está funcionando corretamente. Se você não estiver usando DHCP, desligue a configuração do DHCP nos menus de rede.
0899	Ocorreu um erro de comunicação.

Códigos de evento	Causa e solução
089A	O tipo de autenticação EAP do projetor não corresponde à rede. Cheque as configurações de segurança da rede local sem fio e certifique-se de que o certificado de segurança está instalado corretamente.
089B	A autenticação do servidor EAP falhou. Verifique as configurações de segurança da rede local sem fio e certifique-se de que o certificado de segurança está instalado corretamente.
089C	A autenticação do cliente EAP falhou. Verifique as configurações de segurança da rede local sem fio e certifique-se de que o certificado de segurança está instalado corretamente.
089D	A troca de chave falhou. Cheque as configurações de segurança da LAN sem fio e certifique-se de que o certificado de segurança está instalado corretamente.

Tema principal: [Exibição da informação do projetor - menu Informação](#)

Opções de restabelecimento do projetor - menu Reiniciar

Você pode retornar a maioria das configurações do projetor aos valores iniciais usando a opção **Reiniciar tudo** no menu Reiniciar.

Você também pode retornar o contador de uso da lâmpada para zero quando substituir a lâmpada se usar a opção **Reinic. Horas Lâmpada**.



Não é possível restabelecer as seguintes configurações usando a opção **Reiniciar tudo**:

- E-Zoom
- Logótipo utilizador
- Config. Programação (PowerLite 992F/1288)
- Língua
- Itens do menu Rede
- Horas da lâmpada
- Palavra-passe
- Data & Hora (PowerLite 992F/1288)
- Visualizar fundo
- Ecrã inicial
- A/V Mute

Tema principal: [Ajuste das configurações de menu](#)

Manutenção e transporte do projetor

Siga as instruções nestas seções para fazer a manutenção e transportar o seu projetor.

[Manutenção do projetor](#)

[Transporte do projetor](#)

Manutenção do projetor

O seu projetor precisa de pouca manutenção para continuar funcionando da melhor maneira possível.

Pode ser necessário limpar a lente periodicamente, além de limpar o filtro de ar e as aberturas de exaustão para prevenir que o projetor superaqueça se a ventilação ficar bloqueada.

A lâmpada, o filtro de ar e as pilhas do controle remoto são as únicas peças que deve substituir. Se alguma outra parte precisar de substituição, entre em contato com a Epson ou com um técnico autorizado Epson.

Aviso: Antes de limpar qualquer parte do projetor, desligue-o e desconecte o cabo de alimentação. Nunca abra nenhuma tampa do projetor, exceto nos casos especificamente explicados neste manual. A voltagem elétrica presente no projetor é perigosa e pode causar ferimentos graves.

Aviso: Exceto nos casos especificamente explicados neste manual, não tente efetuar reparos no produto. A manutenção do equipamento deve ser realizada somente por profissionais de assistência técnica devidamente qualificados.

[Limpeza da lente](#)

[Limpeza do gabinete do projetor](#)

[Manutenção do filtro de ar e do exaustor](#)

[Manutenção da lâmpada do projetor](#)

[Substituição das pilhas do controle remoto](#)

Tema principal: [Manutenção e transporte do projetor](#)

Limpeza da lente

Limpe a lente do projetor periodicamente ou quando houver poeira ou manchas na superfície.

- Para remover poeira ou manchas, limpe a lente cuidadosamente com papel próprio para limpeza de lentes.

- Se necessário, umedeça um pano macio sem fiapos com a solução para a limpeza de lentes e passe delicadamente sobre sua superfície. Não borrife líquidos diretamente na lente.

Aviso: Não use um limpador de lentes que contenha gás inflamável. O calor elevado gerado pela lâmpada do projetor pode causar um incêndio.

Cuidado: Não use limpa-vidros ou qualquer material áspero para limpar a lente e não deixe que a lente sofra impacto; isso pode danificá-la. Não use ar comprimido ou os gases podem deixar um resíduo. Evite tocar na lente com as mãos nuas para evitar que suas impressões digitais marquem ou danifiquem a superfície da lente.

Tema principal: [Manutenção do projetor](#)

Limpeza do gabinete do projetor

Antes de limpar o gabinete do projetor, desligue-o e desconecte o cabo de alimentação.

- Para remover pó ou sujeira, limpe a superfície externa com um pano macio, seco e sem fiapos.
- Para remover sujeira mais difícil, use um pano umedecido com água e sabão. Não borrife líquidos diretamente no projetor.

Cuidado: Não utilize cera, álcool, benzina, diluente de tinta ou outros produtos químicos para limpar o projetor. Esses produtos podem danificar o gabinete. Não use ar comprimido senão os gases podem deixar um resíduo inflamável.

Tema principal: [Manutenção do projetor](#)

Manutenção do filtro de ar e do exaustor

Fazer a manutenção do filtro com regularidade é importante para conservar o seu projetor. O seu projetor Epson foi concebido com um filtro de fácil acesso e que pode ser substituído pelo usuário, para proteger o seu projetor e tornar a manutenção fácil. O intervalo de manutenção do filtro dependerá do ambiente.

Se a manutenção não for feita com regularidade, o seu projetor Epson lhe notificará quando a temperatura dentro do projetor alcançar um nível alto. Não espere até que esse aviso apareça para fazer a manutenção do filtro do projetor, pois a exposição prolongada a altas temperaturas pode reduzir a vida útil do seu projetor ou da lâmpada.

Danos causados devido à falta de manutenção adequada do projetor ou do filtro podem não ser cobertos pela garantia do projetor ou da lâmpada.

[Limpeza do filtro de ar e do exaustor](#)

[Substituição do filtro de ar](#)

Tema principal: [Manutenção do projetor](#)

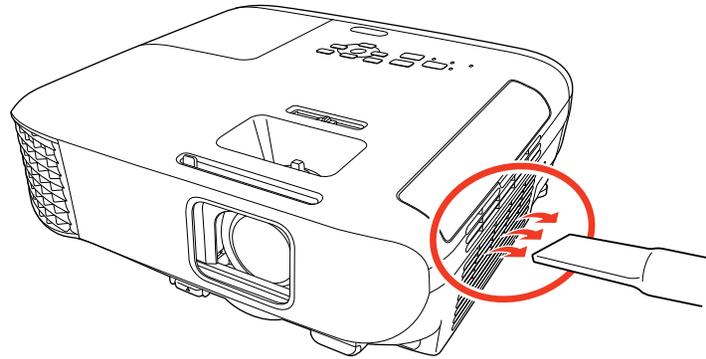
Referências relacionadas

[Luzes de estado do projetor](#)

Limpeza do filtro de ar e do exaustor

Limpe o filtro de ar do projetor ou as aberturas de exaustão se ficarem empoeiradas, ou caso veja uma mensagem pedindo que faça a limpeza.

1. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação.
2. Remova cuidadosamente a poeira usando um aspirador de pó pequeno específico para computadores ou uma escova macia (como um pincel de pintura).



Observação: Você pode remover o filtro de ar para limpar os dois lados dele. Não lave o filtro de ar com água ou use qualquer detergente ou solvente para limpá-lo.

Cuidado: Não use ar comprimido. Os gases podem deixar resíduos inflamáveis ou empurrar poeira e detritos nas peças óticas do projetor e outras áreas sensíveis.

3. Se for difícil remover a poeira ou se o filtro de ar estiver danificado, substitua-o.

Tema principal: [Manutenção do filtro de ar e do exaustor](#)

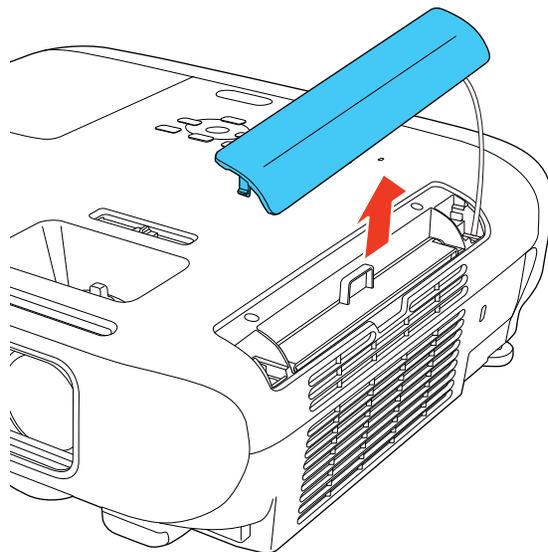
Substituição do filtro de ar

É necessário substituir o filtro de ar nestas situações:

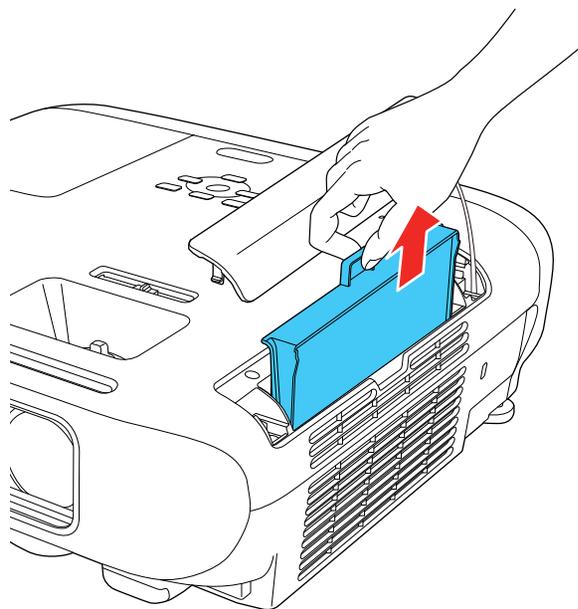
- Se depois de limpar o filtro de ar, aparecer uma mensagem pedindo que o limpe ou substitua.
- Se o filtro de ar estiver danificado ou rasgado.

Você pode substituir o filtro de ar enquanto o projetor estiver montado no teto ou colocado em uma mesa.

1. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação.
2. Abra a tampa do compartimento do filtro de ar cuidadosamente.

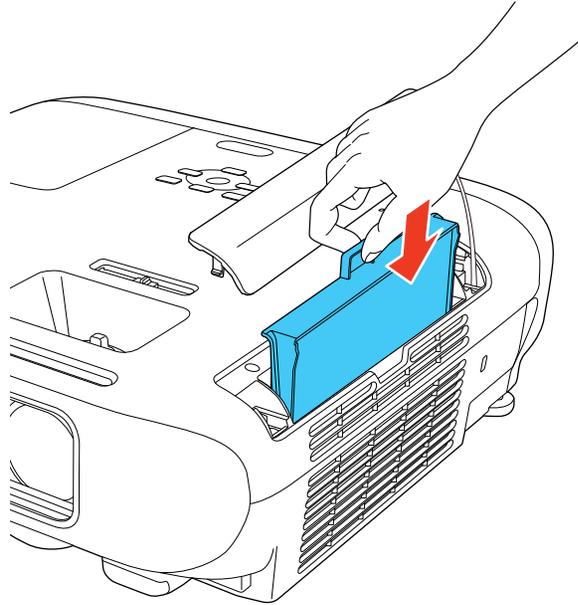


3. Remova o filtro de ar do projetor.



Observação: Os filtros de ar contêm resina ABS e espuma de poliuretano. Desfaça-se dos filtros de ar usados de acordo com as regulamentações locais.

4. Coloque o novo filtro de ar no projetor conforme mostrado e aperte-o cuidadosamente até que ele trave no lugar.



5. Feche a tampa do compartimento do filtro de ar.

Tema principal: [Manutenção do filtro de ar e do exaustor](#)

Referências relacionadas

[Equipamento opcional e peças de reposição](#)

Manutenção da lâmpada do projetor

O projetor conta o número de horas de uso da lâmpada e exibe esta informação no sistema de menus do projetor.

Substitua a lâmpada assim que for possível quando acontecer o seguinte:

- A imagem projetada ficar mais escura ou começar a se deteriorar.
- Aparecer uma mensagem pedindo que substitua a lâmpada quando você ligar o projetor.
- A luz da lâmpada do projetor piscar na cor laranja e a luz de energia piscar na cor azul.

Cuidado: Se continuar a usar a lâmpada depois das condições acima terem ocorrido, a possibilidade de explosão da lâmpada aumenta. Quando uma mensagem aparecer pedindo que troque a lâmpada, troque-a por uma nova assim que for possível, mesmo que a lâmpada atual ainda esteja funcionando. Sempre tenha uma unidade extra da lâmpada, para quando for necessário trocá-la.

Cuidado: Não ligue e desligue o projetor repetidamente. Isso pode diminuir a vida útil da lâmpada.

Observação: Recomendamos que use lâmpadas substitutas genuínas da Epson. O uso de lâmpadas não genuínas pode afetar a qualidade e segurança da projeção. Quaisquer danos ou falhas causadas pelo uso de lâmpadas não genuínas não são cobertos pela garantia da Epson.

[Substituição da lâmpada](#)

[Reinicialização do temporizador da lâmpada](#)

Tema principal: [Manutenção do projetor](#)

Referências relacionadas

[Luzes de estado do projetor](#)

[Exibição da informação do projetor - menu Informação](#)

Substituição da lâmpada

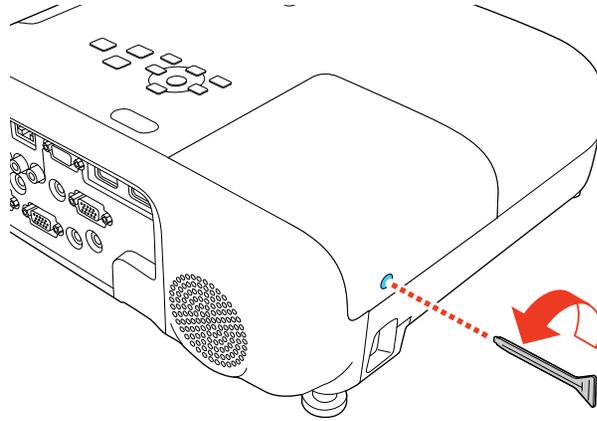
Antes de substituir a lâmpada, deixe o projetor esfriar por pelo menos uma hora para que a lâmpada não esteja quente.

Aviso: Deixe a lâmpada esfriar completamente antes de substituí-la para evitar ferimentos.

Você pode substituir a lâmpada enquanto o projetor estiver montado no teto, se necessário.

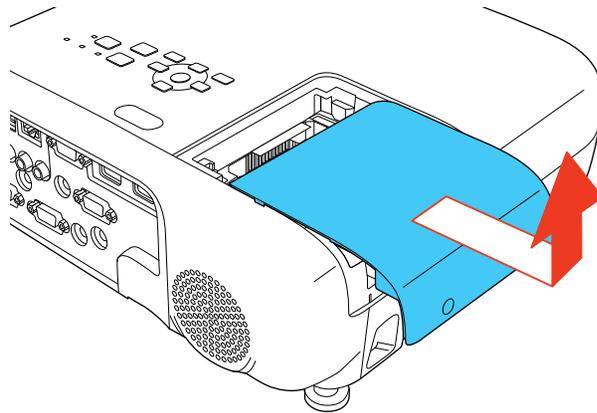
1. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação.
2. Permita que a lâmpada do projetor esfrie por pelo menos uma hora.

3. Use a chave de fenda incluída com a lâmpada de substituição para soltar o parafuso que segura a tampa da lâmpada.

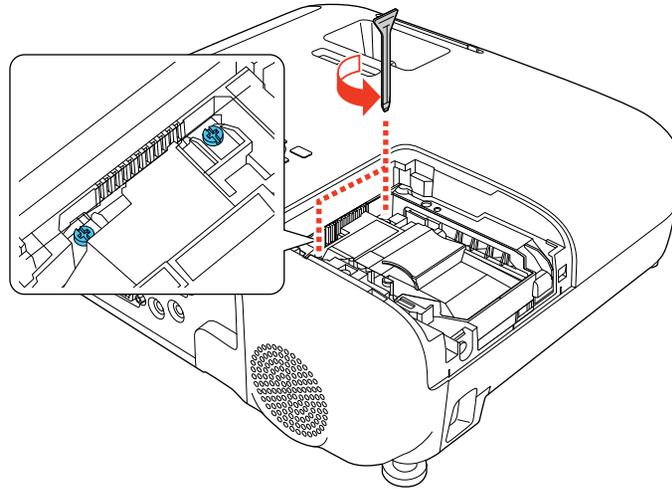


Aviso: Se a lâmpada estiver quebrada, fragmentos de vidro podem estar soltos dentro do compartimento da lâmpada. Tenha cuidado ao remover vidro quebrado para evitar ferimentos. Se o projetor estiver instalado no teto, ponha-se para o lado da tampa do compartimento da lâmpada e não embaixo dela; pedaços de vidro podem cair nos seus olhos ou boca quando abrir a tampa do compartimento da lâmpada.

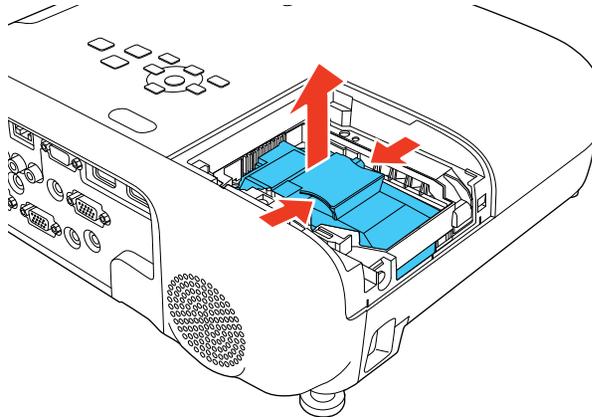
4. Deslize a tampa da lâmpada para fora e retire-a do lugar.



5. Solte os parafusos que prendem a lâmpada ao projetor. Os parafusos não saem totalmente.

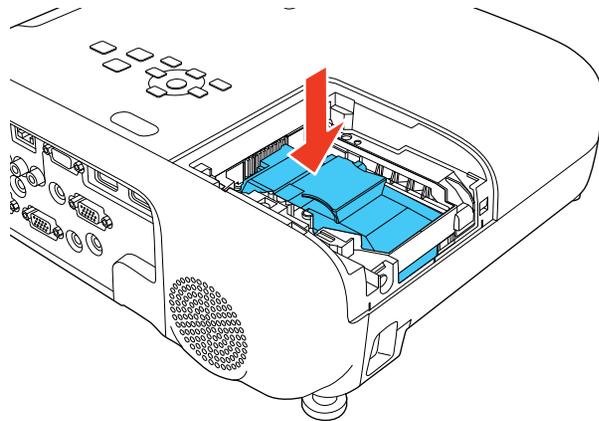


6. Segure a parte elevada da lâmpada e remova a lâmpada com cuidado para fora do projetor.



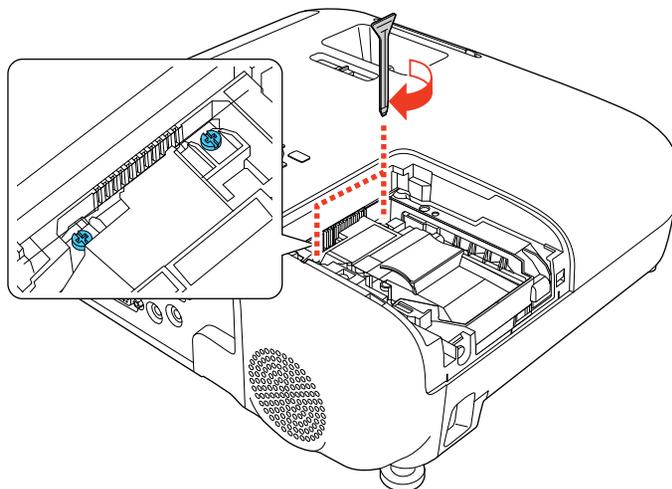
Observação: (Hg) A(s) lâmpada(s) deste equipamento contém mercúrio. Entre em contato com os órgãos reguladores locais e regionais para obter informações sobre eliminação e reciclagem de resíduos. Não a jogue no lixo comum.

7. Insira a nova lâmpada no projetor cuidadosamente. Caso não se encaixe com facilidade, verifique se está na posição certa.



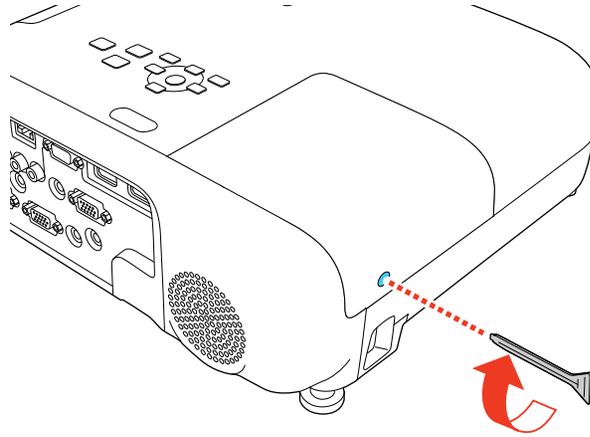
Cuidado: Não toque em nenhuma parte de vidro para evitar que a lâmpada falhe prematuramente.

8. Encaixe a lâmpada firmemente e aperte os parafusos para prendê-la no lugar.



Cuidado: Não aperte muito os parafusos.

9. Recoloque a tampa da lâmpada e aperte o parafuso para prendê-la no lugar.



Observação: Certifique-se de que a tampa da lâmpada esteja instalada firmemente ou a lâmpada não acenderá.

Reinicie o contador da lâmpada para que ele conte o tempo de uso da nova lâmpada.

Tema principal: [Manutenção da lâmpada do projetor](#)

Referências relacionadas

[Equipamento opcional e peças de reposição](#)

Tarefas relacionadas

[Reinicialização do temporizador da lâmpada](#)

Reinicialização do temporizador da lâmpada

Você precisa reiniciar o contador da lâmpada depois de substituí-la para eliminar a mensagem de substituição e para que a contagem de uso seja correta.

Observação: Não reinicie o temporizador da lâmpada se não a tiver substituído, para evitar informação incorreta de uso.

1. Ligue o projetor.
2. Aperte o botão **Menu**.

3. Selecione o menu **Reiniciar** e pressione **↵ Enter**.



4. Selecione **Reinic. Horas Lâmpada** e pressione **↵ Enter**.
Você verá uma mensagem perguntando se deseja reiniciar as horas da lâmpada.
5. Selecione **Sim** e pressione **↵ Enter**.
6. Aperte **Menu** ou **Esc** para sair do sistema de menus.

Tema principal: [Manutenção da lâmpada do projetor](#)

Tarefas relacionadas

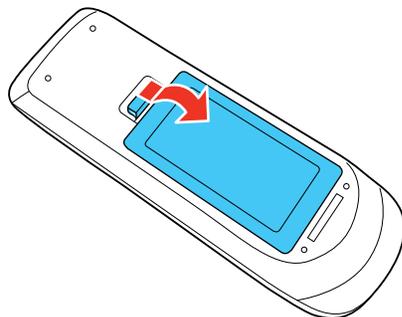
[Substituição da lâmpada](#)

Substituição das pilhas do controle remoto

O controle remoto utiliza duas pilhas alcalinas ou de manganês de tamanho AA. Troque as pilhas assim que a carga acabar.

Cuidado: Use apenas o tipo de pilha especificado neste manual. Não instale pilhas de tipos diferentes nem misture pilhas novas e velhas.

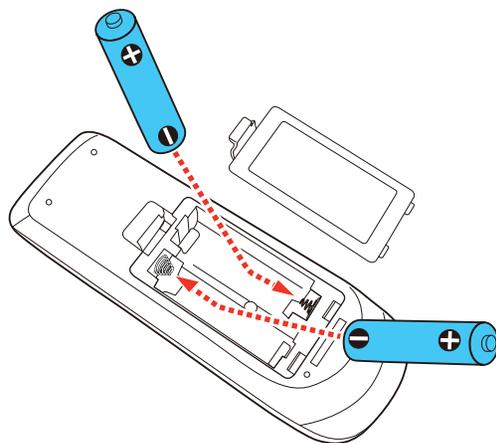
1. Remova a tampa do compartimento de pilhas conforme mostrado.



2. Remova as pilhas velhas.

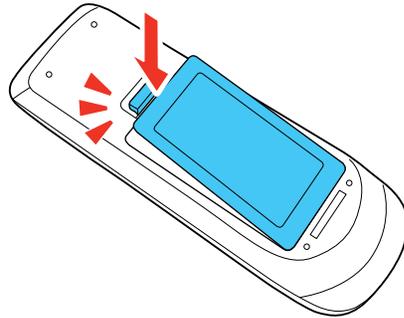
Aviso: Se a pilha tiver vazado, limpe a área com um pano macio e evite que suas mãos entrem em contato com o fluido. Se o fluido entrar em contato com suas mãos, lave-as imediatamente para evitar ferimentos.

3. Coloque as pilhas com as extremidades marcadas como + e - na posição mostrada.



Alerta: Certifique-se de que as pilhas estejam inseridas na posição correta. Se as pilhas não forem inseridas corretamente, elas podem explodir ou vazarem, causando incêndio, ferimento ou danos ao produto.

4. Recoloque a tampa do compartimento da pilha, pressionando-a até que ela feche fazendo um som de "clique".



Aviso: Desfaça-se das pilhas usadas de acordo com as regulamentações locais. Não exponha as pilhas ao calor ou ao fogo. Mantenha as pilhas fora do alcance das crianças; elas podem causar asfixia e são muito perigosas se ingeridas.

Tema principal: [Manutenção do projetor](#)

Transporte do projetor

O projetor contém peças de precisão e algumas delas são de vidro. Siga estas instruções para transportar, despachar ou armazenar o projetor com segurança:

- Certifique-se de que o projetor esteja desligado, o indicador de energia esteja azul (mas não piscando) e o indicador de estado esteja apagado, depois desconecte o cabo de eletricidade.
- Feche a tampa da lente para proteger a lente.
- Remova os equipamentos conectados ao projetor.
- Use uma maleta de transporte para transportar o projetor nas mãos.
- Quando transportar o projetor por uma distância grande ou quando despachá-lo, coloque-o em uma maleta. Depois, coloque a maleta em uma caixa firme com proteção ao redor da maleta e marque-a como "Frágil".

- Quando despachar o projetor para conserto, coloque-o em sua embalagem original, se possível, ou use materiais equivalentes com proteção ao redor do projetor. Marque a caixa como “Fragil”.

Observação: A Epson não se responsabiliza por qualquer dano ocorrido durante o transporte.

Tema principal: [Manutenção e transporte do projetor](#)

Solução de problemas

Veja as soluções nestas seções se você tiver problemas com o uso do projetor.

[Dicas para problemas de projeção](#)

[Luzes de estado do projetor](#)

[Uso da ajuda do projetor](#)

[Soluções para problemas de imagem ou som](#)

[Soluções para problemas de operação do projetor ou do controle remoto](#)

[Soluções para quando aparecer uma mensagem da bateria](#)

[Resolução de problemas de rede](#)

[Onde obter ajuda \(América Latina\)](#)

Dicas para problemas de projeção

Se o projetor não estiver funcionando corretamente, tente desligá-lo e desconectá-lo. Em seguida, conecte novamente o cabo e ligue o projetor.

Se isso não resolver o problema, verifique o seguinte:

- As luzes no projetor podem indicar o problema.
- A opção de ajuda na tela inicial pode exibir informação sobre problemas comuns, se o projetor estiver em uso.
- As soluções neste manual podem ajudá-lo a resolver muitos problemas.

Se nenhuma destas soluções ajudar, você pode contatar a Epson para obter suporte técnico.

Tema principal: [Solução de problemas](#)

Referências relacionadas

[Luzes de estado do projetor](#)

[Onde obter ajuda \(América Latina\)](#)

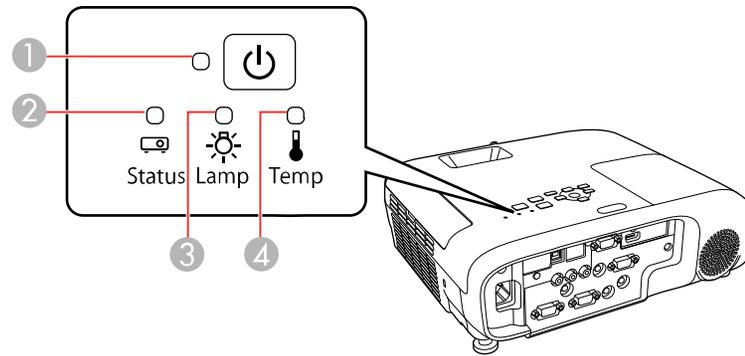
Tarefas relacionadas

[Uso da ajuda do projetor](#)

Luzes de estado do projetor

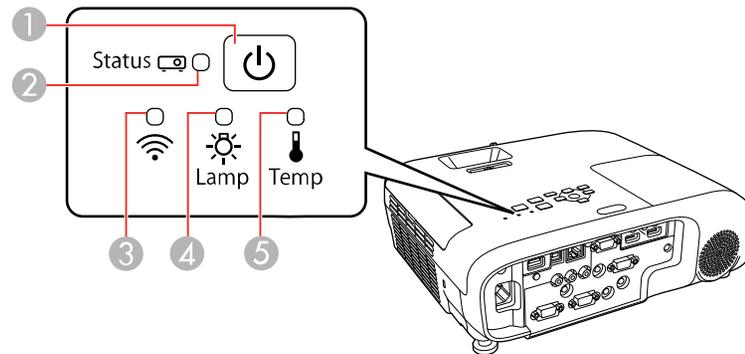
As luzes do projetor indicam as condições do equipamento e informam a ocorrência de problemas. Verifique o estado e cor das luzes e procure por uma solução na tabela aqui.

PowerLite E20



- 1 Luz de energia
- 2 Luz Status (estado)
- 3 Luz da lâmpada
- 4 Luz Temp (temperatura)

PowerLite X49/W49/118/119W/982W/992F/1288



- 1 Luz de energia
- 2 Luz Status (estado)

- 3 Luz da LAN sem fios
- 4 Luz Lamp (lâmpada)
- 5 Luz Temp (temperatura)

Estado do projetor

Luz de energia	Luz Status (estado)	Luz da lâmpada	Luz de temperatura	Estado e solução
Azul	Azul	Apagada	Apagada	Operação normal.
Azul	Piscando azul	Apagada	Apagada	Aquecendo ou esfriando Todos os botões estão desativados.
Azul	Apagada	Apagada	Apagada	Em modo de espera ou repouso.
Piscando azul	Apagada	Apagada	Apagada	Preparando para monitoramento em rede.
Piscando azul	O estado da luz varia	O estado da luz varia	Piscando laranja	<p>O projetor está muito quente.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Certifique-se de que as aberturas de ar e o filtro de ar não estão entupidos com poeira ou obstruídos por objetos próximos. • Limpe ou substitua o filtro de ar. • Certifique-se de que a temperatura ambiental não está muito alta.

Luz de energia	Luz Status (estado)	Luz da lâmpada	Luz de temperatura	Estado e solução
Apagada	Piscando azul	Apagada	Laranja	<p>O projetor superaqueceu e desligou; deixe-o desligado durante aproximadamente cinco minutos para que esfrie, depois faça o seguinte:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Certifique-se de que as aberturas de ar e o filtro de ar não estão entupidos com poeira ou obstruídos por objetos próximos. • Limpe ou substitua o filtro de ar. • Se estiver operando um projetor a uma alta altitude, ative a função Modo Alta Altitude. • Se o problema persistir, desconecte o projetor e entre em contato com a Epson para obter ajuda.

Luz de energia	Luz Status (estado)	Luz da lâmpada	Luz de temperatura	Estado e solução
Apagada	Piscando azul	Laranja	Apagada	<p>A lâmpada ou a tampa da lâmpada tem um problema.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Veja se a lâmpada está queimada, quebrada ou instalada incorretamente; recoloque ou substitua a lâmpada conforme necessário. • Limpe ou substitua o filtro de ar. • Se estiver operando um projetor a uma alta altitude, ative a função Modo Alta Altitude. • Se o problema persistir, desconecte o projetor e entre em contato com a Epson para obter ajuda. • Verifique se a tampa da lâmpada está instalada corretamente.
Piscando azul	O estado da luz varia	Piscando laranja	O estado da luz varia	Substitua a lâmpada em breve para evitar danos; não continue a usar o projetor.
Apagada	Piscando azul	Apagada	Piscando laranja	Um ventilador ou sensor está com problema; desligue o projetor, desconecte-o e entre em contato com a Epson para obter ajuda.
Apagada	Piscando azul	Piscando laranja	Apagada	Há um erro interno do projetor; desligue o projetor, desconecte-o e entre em contato com a Epson para obter ajuda.
Apagada	Piscando azul	Piscando laranja	Piscando laranja	Há um erro com a íris automática; desligue o projetor, desconecte-o e entre em contato com a Epson para obter ajuda.

Luz de energia	Luz Status (estado)	Luz da lâmpada	Luz de temperatura	Estado e solução
Apagada	Piscando azul	Laranja	Laranja	Há um erro com a energia; desligue o projetor, desconecte-o e entre em contato com a Epson para obter ajuda.

Estado da rede (LAN) sem fios (PowerLite X49/W49/118/119W/982W/992F/1288)

Luz da rede sem fio	Estado e solução
Azul	A rede sem fio está disponível.
Piscando rapidamente na cor azul	Conectando-se a um dispositivo.
Piscando lentamente na cor azul	Um erro ocorreu; desligue o projetor e depois volte a ligá-lo.
Apagada	A rede sem fio não está disponível; certifique-se de que a configuração de LAN sem fio esteja correta.

Observação: Se as luzes exibirem um padrão não indicado aqui, desligue o projetor, desconecte-o e entre em contato com a Epson para obter ajuda.

Tema principal: [Solução de problemas](#)

Conceitos relacionados

[Manutenção da lâmpada do projetor](#)

[Manutenção do filtro de ar e do exaustor](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

[Onde obter ajuda \(América Latina\)](#)

Tarefas relacionadas

[Desligar o projetor](#)

Uso da ajuda do projetor

Você pode exibir informação para ajudá-lo a resolver problemas comuns usando o sistema de ajuda do projetor.

1. Ligue o projetor.
2. Pressione o botão **Home** no projetor ou no controle remoto.
3. Pressione os botões de seta para selecionar **Ajuda**.
4. Pressione **↵ Enter**.
Você vê o menu Ajuda.
5. Pressione os botões de seta para cima e para baixo para selecionar o problema que deseja resolver.
6. Pressione **↵ Enter** para ver as soluções.
7. Quando terminar, siga uma destas sugestões:
 - Para selecionar outro problema que deseja solucionar, pressione **Esc**.
 - Para sair do sistema de ajuda, pressione o botão **Home**.

Tema principal: [Solução de problemas](#)

Soluções para problemas de imagem ou som

Verifique as soluções nestas seções se tiver problemas com imagens projetadas ou com o som.

[Soluções para quando a imagem não aparecer](#)

[Soluções para quando a imagem estiver incorreta ao usar a função de exibição USB](#)

[Soluções para quando a mensagem “Sem Sinal” aparecer](#)

[Soluções para quando a mensagem “Não Suportado” aparecer](#)

[Soluções para quando somente parte da imagem aparecer](#)

[Soluções para quando a imagem não estiver retangular](#)

[Soluções para quando a imagem tiver ruído ou estática](#)

[Soluções para quando a imagem estiver embaçada ou borrada](#)

[Soluções para quando o brilho ou as cores da imagem estiverem incorretos](#)

[Soluções para problemas de som](#)

Tema principal: [Solução de problemas](#)

Soluções para quando a imagem não aparecer

Se nenhuma imagem aparecer, tente o seguinte:

- Certifique-se de que a tampa da lente esteja completamente aberta.

- Aperte o botão **A/V Mute** no controle remoto para ver se a imagem não foi temporariamente desativada.
- Certifique-se de que todos os cabos necessários estejam conectados firmemente e de que o projetor e as fontes de vídeo conectadas estejam ligados.
- Aperte o botão de energia do projetor para sair do modo de repouso ou espera. Além disso, veja se o computador conectado está no modo de repouso ou exibindo um protetor de tela.
- Pressione o botão **Menu**. Se o menu do projetor for exibido, pode haver um problema com a fonte de vídeo conectada, com a conexão do cabo ou com a porta.
- Verifique as configurações no menu Sinal para se certificar de que elas estejam corretas para a fonte de vídeo sendo usada.
- Ajuste a configuração de **Brilho** ou selecione **Alto** como a configuração de consumo de energia.
- Verifique a configuração **Visor** para se certificar de que a opção **Mensagem** esteja configurada como **Activado**.
- Se o projetor não responder quando apertar os botões do painel de controle, os botões podem estar travados. Destrave os botões. Aperte e segure o botão **Enter** no painel de controle por 7 segundos.
- Se o projetor não responder quando apertar os botões no controle remoto, certifique-se de que os receptores do controle remoto estejam ativados.
- Para imagens projetadas com o Windows Media Center, reduza o tamanho da tela do modo de tela cheia.
- Para imagens projetadas a partir de aplicações usando o Windows DirectX, desative as funções DirectX.
- O projetor pode não conseguir projetar vídeos com direitos autorais que você reproduza a partir de um computador. Para mais detalhes, consulte o manual fornecido com o seu computador.
- Se outras soluções não resolverem o problema, reinicie todas as configurações do projetor usando as opções no menu **Reiniciar**.

Tema principal: [Soluções para problemas de imagem ou som](#)

Referências relacionadas

[Configurações de qualidade de imagem - menu Imagem](#)

[Configuração de sinal de entrada - menu Sinal](#)

[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

[Opções de restabelecimento do projetor - menu Reiniciar](#)

Tarefas relacionadas

[Desbloqueio dos botões do projetor](#)

Soluções para quando a imagem estiver incorreta ao usar a função de exibição USB

Se nenhuma imagem aparecer ou se a imagem aparecer incorreta ao usar a função de exibição USB, tente as seguintes soluções:

- Aperte o botão **USB** no controle remoto.
- Verifique se o software de exibição USB foi instalado corretamente. Instale-o manualmente, se necessário.
- Em um Mac, selecione o ícone **USB Display** no Dock ou na pasta **Aplicativos**.
- Para imagens projetadas com o Windows Media Center, reduza o tamanho da tela do modo de tela cheia.
- Para imagens projetadas a partir de aplicações usando o Windows DirectX, desative as funções DirectX.
- Se o cursor do mouse piscar, selecione **Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse** no programa Definições Epson USB Display no seu computador.
- Desative a opção **Transferir janela de camada** no programa Definições Epson USB Display no seu computador .
- Certifique-se de que está usando a versão mais recente do software de USB Display. É possível baixar a versão mais atualizada no website da Epson. Visite epson.com.br/suporte e selecione o seu projetor.

Tema principal: [Soluções para problemas de imagem ou som](#)

Tarefas relacionadas

[Conexão ao computador para vídeo e áudio USB](#)

Soluções para quando a mensagem “Sem Sinal” aparecer

Se a mensagem “Sem Sinal” aparecer, tente o seguinte:

- Aperte o botão **Source Search** e aguarde alguns segundos até a imagem aparecer.
- Aperte o botão **Home** no controle remoto para fazer seleções a partir de uma lista de fontes disponíveis.
- Ligue o computador ou a fonte de vídeo conectada e aperte Play para iniciar a apresentação, se necessário.
- Verifique a conexão do projetor com as fontes de vídeo.
- Se estiver projetando de um laptop, certifique-se de que o equipamento esteja configurado para exibir em um monitor externo.

- Se necessário, desligue o projetor e o computador ou fonte de vídeo conectada e ligue-os novamente.
- Se estiver projetando a partir de uma fonte HDMI, troque o cabo HDMI por um mais curto.
- Tente usar um cabo de vídeo diferente.
- Se outras soluções não resolverem o problema, reinicie todas as configurações do projetor usando as opções no menu **Reiniciar**.

[Exibição a partir de um laptop PC](#)

[Exibição a partir de um laptop Mac](#)

Tema principal: [Soluções para problemas de imagem ou som](#)

Referências relacionadas

[Opções de restabelecimento do projetor - menu Reiniciar](#)

Tarefas relacionadas

[Seleção de uma fonte de imagem](#)

Exibição a partir de um laptop PC

Caso veja a mensagem “Sem Sinal” quando exibir de um laptop PC, você precisa configurar o laptop para exibir em um monitor externo.

1. Aperte e segure a tecla **Fn** do laptop e aperte a tecla marcada com um ícone de monitor ou **CRT/CLD**. (Veja o manual do laptop para detalhes.) Espere alguns segundos até que a imagem apareça. Para exibir tanto no monitor do laptop como no projetor, tente apertar as mesmas teclas mais uma vez.

Observação: Em Windows 7 ou posterior, aperte e segure a tecla Windows e aperte **P** ao mesmo tempo, depois clique em Duplicar.

2. Se a mesma imagem não for exibida no laptop e no projetor, verifique o utilitário **Monitor** do Windows para se certificar de que a porta de monitor externa está ativada e que o modo de desktop estendido está desativado. (Consulte o manual do computador ou do Windows para instruções.)
3. Se necessário, verifique as configurações da placa de vídeo e defina a opção de exibição múltipla como **Clonar**, **Espelhar** ou **Duplicar**.

Tema principal: [Soluções para quando a mensagem “Sem Sinal” aparecer](#)

Exibição a partir de um laptop Mac

Caso veja a mensagem “Sem Sinal” quando exibir de um laptop Mac, você precisa configurar o laptop para exibir imagem espelhada. (Consulte o manual do laptop para mais detalhes.)

1. Abra o utilitário **Preferências do Sistema** e selecione **Monitores, Monitor** ou **LCD Colorido**.
2. Clique na guia **Organização** ou **Organizar**.
3. Selecione a opção **Espelhar Monitores**.

Tema principal: [Soluções para quando a mensagem “Sem Sinal” aparecer](#)

Soluções para quando a mensagem “Não Suportado” aparecer

Se a mensagem “Não suportado” aparecer, tente o seguinte:

- Verifique se a entrada de sinal correta está selecionada no menu Sinal.
- Certifique-se de que a resolução de exibição do computador não exceda a resolução do projetor e o limite de frequência. Se necessário, selecione uma resolução diferente para o seu computador. (Veja o manual do computador para detalhes.)
- Como teste, tente configurar a resolução de exibição de computador na opção mais baixa e depois tente aumentá-la aos poucos conforme necessário.

Tema principal: [Soluções para problemas de imagem ou som](#)

Referências relacionadas

[Configuração de sinal de entrada - menu Sinal](#)

[Formatos de vídeo compatíveis](#)

Soluções para quando somente parte da imagem aparecer

Se somente parte da imagem do computador aparecer, tente o seguinte:

- Para conexões VGA, pressione o botão **Auto** do controle remoto para otimizar o sinal de imagem.
- Certifique-se de que a configuração de **Resolução** no menu Sinal esteja correta para o sinal de entrada.
- Tente ajustar a posição da imagem usando a configuração **Posição** no meu Sinal.
- Pressione o botão **Aspect** no controle remoto para selecionar um parâmetro diferente.
- Se você deu zoom na imagem usando os botões **E-Zoom**, aperte o botão **Default** até que o projetor retorne ao tamanho inteiro da imagem.
- Verifique os cabos conectando o computador ou fonte de vídeo ao projetor. Tente conectar cabos diferentes.
- Verifique as configurações de exibição do computador para desativar a exibição em dois monitores e configurar a resolução dentro dos limites do projetor. (Veja o manual do computador para detalhes.)

- Verifique a resolução para os seus arquivos de apresentação para ver se eles foram criados com uma resolução diferente daquela sendo usada para a projeção. (Veja a ajuda do software para detalhes.)
- Certifique-se de que tenha selecionado a configuração de **Projeção** correta no menu Avançado.
- Se outras soluções não resolverem o problema, reinicie todas as configurações do projetor usando as opções no menu **Reiniciar**.

Tema principal: [Soluções para problemas de imagem ou som](#)

Referências relacionadas

[Configuração de sinal de entrada - menu Sinal](#)

[Formatos de vídeo compatíveis](#)

Soluções para quando a imagem não estiver retangular

Se a imagem projetada não estiver retangular, tente as seguintes soluções:

- Ative os ajustes automáticos de keystone no menu Definição.
- Coloque o projetor diretamente em frente à tela e centralizado, se possível.
- Se ajustou a altura do projetor usando os pés dele, aperte os botões de keystone no projetor para ajustar o formato da imagem.
- Ajuste a posição do botão deslizante de keystone horizontal do projetor.
- Ajuste a configuração **Quick Corner** para corrigir o formato da imagem.

Tema principal: [Soluções para problemas de imagem ou som](#)

Conceitos relacionados

[Formato da imagem](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Definição](#)

Soluções para quando a imagem tiver ruído ou estática

Se a imagem projetada tiver uma aparência de interferência eletrônica (ruído) ou estática, tente o seguinte:

- Verifique os cabos conectando o seu computador ou fonte de vídeo ao projetor. Eles devem:
 - Estar separados do cabo de alimentação para prevenir interferência
 - Estar conectados firmemente nas extremidades
 - Não estar conectados a um cabo de extensão

- Se ajustou o formato da imagem, ajuste a configuração **Nitidez** no menu Imagem.
- Verifique as configurações no menu de Sinal do projetor para se certificar de que elas correspondem à fonte de vídeo.
- Ajuste as configurações de **Redução ruído**, **Red. Ruído MPEG** e **Desentrelaçamento** no menu Imagem do projetor.
- Se estiver disponível para a sua fonte de vídeo, selecione **Automático** como a configuração de Resolução no menu Sinal.
- Selecione uma configuração de resolução de vídeo e uma taxa de renovação compatíveis com o projetor.
- Se estiver projetando a partir de um computador usando um cabo VGA, aperte o botão **Auto** no controle remoto para ajustar automaticamente as funções de alinhamento e sincronização. Se o problema continuar, exiba uma imagem uniforme na tela e ajuste manualmente as configurações de **Alinhamento** e **Sinc** no menu Sinal.
- Se você conectou um cabo de extensão elétrico, tente projetar sem ele para ver se ele causa interferência no sinal.
- Se estiver utilizando a função USB Display, desative a opção **Transferir janela de camada** no programa Epson USB Display no seu computador.
- Tente usar um cabo diferente.

Tema principal: [Soluções para problemas de imagem ou som](#)

Referências relacionadas

[Configurações de qualidade de imagem - menu Imagem](#)

[Configuração de sinal de entrada - menu Sinal](#)

[Formatos de vídeo compatíveis](#)

Soluções para quando a imagem estiver embaçada ou borrada

Se a imagem projetada estiver embaçada ou borrada, tente as seguintes soluções:

- Ajuste o foco da imagem.
- Limpe a lente do projetor.

Observação: Para evitar condensação na lente depois de trazer o projetor de um ambiente frio, deixe o projetor aquecer à temperatura ambiente antes de usá-lo.

- Posicione o projetor próximo à tela.

- Posicione o projetor de modo que o ângulo de ajuste do efeito trapézio não seja tão grande que distorça a imagem.
- Ligue o ajuste automático de keystone no menu Definição (se disponível para o seu produto).
- Ajuste a configuração de **Nitidez** no menu Imagem para melhorar a qualidade da imagem.
- Se estiver projetando a partir de um computador, aperte o botão **Auto** no controle remoto para ajustar automaticamente as funções de alinhamento e sincronização. Se a imagem continuar embaçada ou tiver faixas, exiba uma imagem uniforme na tela e ajuste manualmente as configurações de **Alinhamento** e **Sinc** no menu Definição.
- Se for projetar de um computador, tente usar uma resolução menor ou tente corresponder à resolução nativa do projetor.

Tema principal: [Soluções para problemas de imagem ou som](#)

Conceitos relacionados

[Colocação do projetor](#)

Referências relacionadas

[Configurações de qualidade de imagem - menu Imagem](#)

[Especificações gerais do projetor](#)

Tarefas relacionadas

[Ajustar o foco da imagem com o anel de foco](#)

[Limpeza da lente](#)

Soluções para quando o brilho ou as cores da imagem estiverem incorretos

Se a imagem projetada estiver muito escura ou clara, ou as cores estiverem incorretas, tente as seguintes soluções:

- Pressione o botão **Color Mode** no controle remoto para experimentar modos de cor diferentes para a imagem e ambiente de projeção.
- Verifique as configurações de fonte de vídeo.
- Ajuste as configurações disponíveis no menu Imagem para a fonte de entrada atual, como **Brilho**, **Contraste**, **Cor** e/ou **Saturação de cor**.
- Certifique-se de que selecionou corretamente o **Faixa de vídeo** ou **Sinal Vídeo** no menu Sinal, se disponível para a sua fonte de imagem.
- Certifique-se de que todos os cabos estejam conectados firmemente ao projetor e ao dispositivo de vídeo. Se você conectou cabos longos, tente conectar cabos mais curtos.

- Se estiver usando a configuração de consumo de energia **ECO**, tente selecionar **Alta** nos menus do projetor.

Observação: Em atitudes altas ou em locais sujeitos a altas temperaturas, a imagem pode ficar mais escura e talvez você não consiga ajustar a configuração de consumo de energia.

- Posicione o projetor próximo à tela.
- Se a imagem estiver escurecendo progressivamente, pode ser necessário substituir a lâmpada do projetor.
- Se as soluções acima não corrigirem a sua imagem, tente reiniciar todas as configurações do projetor usando o menu Reiniciar.

Tema principal: [Soluções para problemas de imagem ou som](#)

Conceitos relacionados

[Modo cor](#)

[Colocação do projetor](#)

Referências relacionadas

[Configurações de qualidade de imagem - menu Imagem](#)

[Configuração de sinal de entrada - menu Sinal](#)

[Configuração de opções do projetor - menu ECO](#)

Soluções para problemas de som

Se não houver som ou o volume estiver muito baixo ou muito alto, tente as seguintes soluções:

- Ajuste as configurações de volume do projetor.
- Aperte o botão **A/V Mute** no controle remoto para voltar a reproduzir o vídeo e o áudio se eles foram parados temporariamente.
- Verifique a fonte de computador ou vídeo para se certificar de que o volume esteja alto o suficiente e que a saída de áudio esteja configurada para a fonte correta.
- Tente desconectar e reconectar o cabo de áudio.
- Verifique a conexão do cabo de áudio entre o projetor e a fonte de vídeo.
- Se você não ouvir o som de uma fonte de HDMI, configure o dispositivo conectado para a saída PCM.
- Certifique-se de que qualquer cabo de áudio conectado esteja marcado como “Sem resistência”.
- Se estiver usando a função USB Display, ative a configuração de **Envio de áudio para o projector** no programa Epson USB Display no seu computador.

- Se você estiver usando um Mac e não ouvir o som de uma fonte HDMI, certifique-se de que o seu Mac suporta áudio através da porta HDMI. Se não, você precisa conectar um cabo de áudio.
- Se você quiser usar uma entrada de áudio conectada quando o projetor estiver desligado, configure a opção **Modo de espera** como **Comunic. Activada**.
- Se o volume do computador estiver configurado para o mínimo enquanto o volume do projetor estiver configurado para o máximo, o nível do som pode ficar misturado. Aumente o volume no computador e abaixe o volume no projetor.
- Certifique-se de que as opções de **Configurações A/V** estejam devidamente configuradas no menu Avançado.
- Verifique a configuração **Volume Entrada Mic** e a diminua, se necessário.
- Se ouvir um chiado vindo dos alto-falantes do projetor quando projetar em rede usando um computador com Windows 10, pode ser que tenha que ajustar as propriedades de som do Windows 10:
 1. Clique com o botão direito do mouse no ícone do alto-falante na barra de tarefas do Windows e selecione **Sons**.
 2. Clique na guia **Reprodução**, selecione o dispositivo de playback e clique em **Propriedades**.
 3. Clique na guia **Avançado**, configure a taxa de amostragem e a intensidade de bits como **16 bit, 44100 Hz (Qualidade de CD)**, clique em **Aplicar** e clique em **OK**.

Observação: Esses passos podem variar dependendo da versão do Windows 10 que estiver usando.

- Se você ligar o projetor imediatamente após desligá-lo, os ventiladores podem trabalhar em alta velocidade momentaneamente e causar um som inesperado. Isso é normal.

Tema principal: [Soluções para problemas de imagem ou som](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu ECO](#)

[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

Soluções para problemas de operação do projetor ou do controle remoto

Verifique as soluções nestas seções se tiver problemas operando o projetor ou o controle remoto.

[Soluções para problemas com o desligamento ou alimentação do projetor](#)

[Soluções para problemas com o controle remoto](#)

[Soluções para problemas de senha](#)

Tema principal: [Solução de problemas](#)

Soluções para problemas com o desligamento ou alimentação do projetor

Se o projetor não ligar quando apertar o botão de energia ou se ele desligar repentinamente, tente o seguinte:

- Certifique-se de que o cabo de alimentação esteja conectado firmemente ao projetor e a uma tomada elétrica.
- Os botões do projetor podem estar travados para segurança. Destrave os botões ou use o controle remoto para ligar o projetor.
- Se a lâmpada do projetor apagar repentinamente, ele pode ter entrado em modo de espera depois de um período de inatividade. Aperte o botão de energia para despertar o projetor e ajuste **Hora Modo Repouso** no menu ECO para mudar o intervalo de repouso.
- Certifique-se de que as configurações **Tempor. Mudo A/V** e **Tempor. tampa lente** estejam desativadas no menu ECO.
- Se o botão de energia no controle remoto não ligar o projetor, verifique as pilhas e certifique-se de que a configuração **Sensor Ctrl Remoto** está ativada no menu do projetor, se disponível.
- O cabo de alimentação pode estar com defeito. Tente usar outro cabo de alimentação. Se isso não funcionar, desconecte o cabo e entre em contato com a Epson.
- Certifique-se de que a lâmpada e tampa da lâmpada estão instaladas corretamente.

Tema principal: [Soluções para problemas de operação do projetor ou do controle remoto](#)

Referências relacionadas

[Luzes de estado do projetor](#)

[Configuração de opções do projetor - menu Definição](#)

[Configuração de opções do projetor - menu ECO](#)

Tarefas relacionadas

[Desbloqueio dos botões do projetor](#)

Soluções para problemas com o controle remoto

Se o projetor não responder aos comandos do controle remoto, tente o seguinte:

- Verifique se as pilhas do controle remoto estão instaladas corretamente e estão carregadas. Se necessário, substitua as pilhas.
- Certifique-se de que está usando o controle remoto dentro do ângulo de recepção e de alcance do projetor.

- Certifique-se de que o projetor não está aquecendo ou desligando.
- Verifique se um dos botões do controle remoto está preso, fazendo com que ele entre em modo de repouso. Solte o botão para acordar o controle remoto.
- Luzes fortes fluorescentes, luz solar direta ou sinais de dispositivos com infravermelho podem interferir com os receptores de controle remoto do projetor. Diminua a intensidade da luz ou mova o projetor para que fique longe da luz solar ou de equipamento que possa estar causando interferência.
- Se disponível, ative um dos receptores do controle remoto no sistema de menu do projetor ou cheque se todos os receptores não estão desligados no menu Definição.
- Se você designou um número de ID ao controle remoto para operar múltiplos projetores, você pode ter que verificar ou modificar a configuração de ID (esta função não está disponível em todos os projetores).
- Caso tenha perdido o controle remoto, você pode adquirir outro através de um distribuidor de peças da Epson.

Tema principal: [Soluções para problemas de operação do projetor ou do controle remoto](#)

Referências relacionadas

[Operação do controle remoto](#)

[Configuração de opções do projetor - menu Definição](#)

Tarefas relacionadas

[Substituição das pilhas do controle remoto](#)

Soluções para problemas de senha

Se não conseguir digitar ou não lembrar a senha, tente o seguinte:

- Você pode ter ativado a proteção por senha sem ter determinado uma senha primeiro. Tente digitar **0000** usando o controle remoto. Se você perder o controle remoto, não poderá digitar a senha. Adquira outro através de um revendedor autorizado de produtos Epson.
- Se você digitar a senha errada muitas vezes e uma mensagem aparecer exibindo um código, anote o código e entre em contato com a Epson. Não tente digitar a senha novamente. Forneça o código apresentado e prova de compra para obter assistência para destravar o projetor.
- Se definiu uma senha para o Epson Web Control e esqueceu a ID de usuário ou a senha, tente digitar o seguinte:
 - ID de usuário: **EPSONWEB**
 - Senha padrão: **admin**

- Se definiu uma senha para o Remote (no Epson Web Control) e esqueceu a ID de usuário ou a senha, tente digitar o seguinte:
 - ID de usuário: **EPSONREMOTE**
 - Senha padrão: **guest**

Tema principal: [Soluções para problemas de operação do projetor ou do controle remoto](#)

Conceitos relacionados

[Tipos de segurança por senha](#)

Soluções para quando aparecer uma mensagem da bateria

Se você vir a mensagem informando que a bateria que salva suas configurações de relógio está acabando, entre em contato com a Epson para obter ajuda.

Tema principal: [Solução de problemas](#)

Resolução de problemas de rede

Veja as soluções nestas seções se você tiver problemas com o uso do projetor em uma rede (PowerLite X49/W49/118/119W/982W/992F/1288).

[Solução para quando a autenticação sem fio falha](#)

[Soluções para quando não conseguir acessar o projetor através da rede](#)

[Soluções para quando os alertas de rede por e-mail não são recebidos](#)

[Soluções para quando não consegue conectar usando Screen Mirroring \(espelhamento de tela\)](#)

[Soluções para quando a imagem contém estática durante a projeção em rede](#)

[Soluções para quando a imagem ou som contém estática durante o Screen Mirroring \(espelhamento de tela\)](#)

Tema principal: [Solução de problemas](#)

Solução para quando a autenticação sem fio falha

Se não conseguir autenticar uma conexão sem fio, tente as seguintes soluções (PowerLite X49/W49/118/119W/982W/992F/1288):

- Se as configurações sem fio estiverem corretas, mas a autenticação falhar, poder ser necessário atualizar as configurações **Data & Hora** no menu Avançado, se disponível.
- Certifique-se de que a configuração **Energ LAN Sem Fio** esteja definida como **Activado**.
- Cheque as configurações de Segurança e a senha no menu de configuração de rede.

- Verifique o número da ID do evento exibida no menu Informação e consulte o link abaixo para identificar o problema.
- Certifique-se de que o dispositivo conectado esteja ligado e funcionando corretamente.
- Certifique-se de que esteja usando o módulo de LAN sem fios da Epson correto.
- Se a segurança do ponto de acesso for WPA3-EAP, modifique a configuração do ponto de acesso para **WPA2/WPA3-EAP**.

Observação: Segurança EAP e PEAP só está disponível para os projetores PowerLite 992F/1288.

Tema principal: [Resolução de problemas de rede](#)

Referências relacionadas

[Configuração de rede do projetor - menu Rede](#)

[Lista de códigos de evento](#)

Tarefas relacionadas

[Seleção manual das configurações de rede sem fios](#)

Soluções para quando não conseguir acessar o projetor através da rede

Se não conseguir acessar o projetor através de um navegador da web, certifique-se de que está usando a ID e senha corretas (sensíveis a caixa alta e baixa).

Observação: Você não pode mudar a ID de usuário.

- Você pode ter que fazer o login para acessar algumas opções na tela Web Control. Caso veja uma tela de login, digite **EPSONWEB** como ID de usuário e digite a senha definida no menu Rede do projetor. A senha padrão é **admin**.
- Para exibir a tela Web Control, digite **EPSONREMOTE** como ID de usuário e digite a senha definida no menu Rede do projetor. A senha padrão é **guest**.
- Evite fazer a conexão através de um servidor proxy.
- Certifique-se de que tem acesso à rede e que o projetor está ligado.
- Se definiu a configuração **Modo de espera** como **Comunic.Activada** no menu ECO do projetor, certifique-se de que o dispositivo de rede esteja ligado. Depois de ligar o dispositivo de rede, ligue o projetor.

Observação: A ID de usuário e senha são sensíveis a caixa alta e baixa.

Tema principal: [Resolução de problemas de rede](#)

Soluções para quando os alertas de rede por e-mail não são recebidos

Se você não receber um e-mail alertando-o de problemas com o projetor em rede, tente o seguinte:

- Certifique-se de que o projetor esteja ligado e conectado à rede corretamente. (Se um erro desativar o projetor, ele não poderá enviar um e-mail.)
- Certifique-se de que configurou o alerta por e-mail corretamente no menu Rede do projetor ou no software de rede.
- Configure o **Modo de espera** como **Comunic.Activada** para que o software de rede possa monitorar o projetor em modo de espera. Mude a configuração **Porta** de acordo com o seu ambiente de rede.

Tema principal: [Resolução de problemas de rede](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu ECO](#)

Tarefas relacionadas

[Configuração dos alertas de e-mail do projetor em rede](#)

Soluções para quando não consegue conectar usando Screen Mirroring (espelhamento de tela)

Se não consegue conectar o projetor usando Screen Mirroring (PowerLite 992F/1288), tente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que **Activado** esteja selecionado como configuração de **Screen Mirroring** no menu Rede do projetor. Tente desativar e ativar novamente a configuração, se necessário.
- Certifique-se de que a opção **Nome visualização** na configuração Screen Mirroring não contenha um travessão ("-") ou ela pode não ser exibida corretamente no dispositivo móvel.
- Verifique se as configurações de **Modo Operação** e **Canal** no menu Rede estão corretas para o seu ambiente móvel e tente conectar novamente.
- Verifique se nenhum outro dispositivo está conectado ao projetor usando as configurações **Ininterruptível** no menu **Avançado** configurações de **Modo Reunião**.
- Verifique se as configurações do dispositivo móvel estão corretas.
- Você pode não conseguir conectar imediatamente após desconectar do projetor. Espere um pouco e tente conectar novamente.
- Reinicie o dispositivo móvel.

- Se você conectou anteriormente ao projetor usando espelhamento de tela, o dispositivo pode ter salvo a informação de conexão anterior. Delete a informação salva e conecte o projetor a partir da lista de dispositivos disponíveis.

Tema principal: [Resolução de problemas de rede](#)

Soluções para quando a imagem contém estática durante a projeção em rede

Se a imagem projetada possuir estática durante a projeção em rede, tente o seguinte:

- Verifique se há obstáculos entre o ponto de acesso, o computador, o dispositivo móvel e o projetor. Se necessário, troque suas posições para melhorar a comunicação. Além disso, certifique-se de que eles não estejam muito longe um do outro; coloque-os mais próximo e tente fazer a conexão novamente.
- Se a conexão sem fio estiver lenta ou se a imagem projetada tiver ruído, verifique se há interferência de outro equipamento, como um dispositivo Bluetooth ou micro-ondas. Mova para longe o dispositivo causando a interferência ou aumente a banda larga sem fio.
- Se a velocidade da conexão diminuir, reduza o número de dispositivos conectados.

Tema principal: [Resolução de problemas de rede](#)

Soluções para quando a imagem ou som contém estática durante o Screen Mirroring (espelhamento de tela)

Se a imagem projetada ou som contém estática durante o Screen Mirroring (PowerLite 992F/1288), tente as seguintes soluções:

- Evite cobrir a antena de Wi-Fi do dispositivo móvel.
- Se você usa uma conexão de espelhamento de tela e uma conexão de internet ao mesmo tempo, a imagem pode parar ou conter ruído. Desconecte da internet para expandir a largura da banda sem fios e melhorar a velocidade de conexão do dispositivo móvel.
- O conteúdo de projeção deve atender os requisitos de espelhamento de tela.
- Dependendo das configurações do dispositivo móvel, a conexão pode ser perdida quando o dispositivo entra em modo de economia de energia. Verifique as configurações de economia de energia no dispositivo móvel.
- Atualize para a versão mais atual do driver sem fios ou firmware no dispositivo móvel.

Tema principal: [Resolução de problemas de rede](#)

Onde obter ajuda (América Latina)

Se você precisar entrar em contato com a Epson para obter serviços de suporte técnico, use as seguintes opções:

Suporte pela Internet

Visite o site de suporte da Epson no endereço epson.com.br/suporte e selecione o seu produto para obter soluções para problemas comuns com o projetor. É possível fazer o download de utilitários e documentação, consultar as perguntas frequentes e soluções de problemas ou enviar um e-mail para a Epson com suas perguntas.

Converse com um representante de suporte

Antes de ligar para o suporte, tenha em mãos as seguintes informações:

- Nome do produto
- Número de série do produto (localizado na parte inferior ou traseira do projetor, ou no sistema de menus)
- Comprovante de compra (nota da loja) e data da compra
- Configuração do computador ou vídeo
- Descrição do problema

E ligue para:

País	Telefone
Argentina	(54 11) 5167-0300 0800-288-37766
Bolívia*	800-100-116
Brasil	Capitais e áreas metropolitanas: 3004-6627 Outras áreas: 0800-377-6627 / 0800-EPSONBR
Chile	(56 2) 2484-3400
Colômbia	Bogotá: (57 1) 592-2200 Outras cidades: 018000-915235
Costa Rica	800-377-6627
Equador*	1-800-000-044

País	Telefone
El Salvador*	800-6570
Guatemala*	1-800-835-0358
México	Cidade do México: (52 55) 1323-2052 Outras cidades: 01-800-087-1080
Nicarágua*	00-1-800-226-0368
Panamá*	00-800-052-1376
Paraguai	009-800-521-0019
Peru	Lima: (51 1) 418-0210 Outras cidades: 0800-10126
República Dominicana*	1-888-760-0068
Uruguai	00040-5210067
Venezuela	(58 212) 240-1111

*Entre em contato com a companhia telefônica local para ligar para este número gratuito de um celular.

Observação: Tarifas de longa distância ou outras taxas podem ser cobradas. Se o seu país não aparecer na lista, entre em contato com o escritório de vendas no país mais próximo.

Compra de suprimentos e acessórios

É possível adquirir acessórios opcionais e peças de reposição ou de um revendedor autorizado da Epson. Para localizar o revendedor mais próximo, visite o site latin.epson.comepson.com.br. Ou você pode entrar em contato com o escritório de vendas conforme descrito em "Onde obter ajuda".

Tema principal: [Solução de problemas](#)

Especificações técnicas

Estas seções listam as especificações técnicas do seu projetor.

[Especificações gerais do projetor](#)

[Especificações da lâmpada do projetor](#)

[Especificações do controle remoto](#)

[Especificações de dimensão do projetor](#)

[Especificações elétricas do projetor](#)

[Especificações ambientais do projetor](#)

[Especificações de aprovações e de segurança do projetor](#)

[Especificações de aprovações e segurança para a América Latina](#)

[Formatos de vídeo compatíveis](#)

[Requisitos do sistema de USB Display](#)

Especificações gerais do projetor

Tipo de tela

Matriz ativa TFT de polissilício

Resolução

PowerLite E20/X49/118:

1024 × 768 pixels (XGA)

PowerLite W49/119W/982W:

1280 × 800 pixels (WXGA)

PowerLite 992F/1288:

1920 × 1080 pixels (Full HD)

Lente

PowerLite E20:

F = 1,44

Distância focal: 16,7 mm

PowerLite X49/W49/118/119W:

F=1.49 a 1.72

Distância focal: 16,9 a 20,28 mm

PowerLite 982W/992F/1288:

F = 1.51 a 1.99

Distância focal: 18,2 a 29,2 mm

Reprodução de cores

Full color, até 1 bilhão de cores

Brilho

PowerLite E20:

Modo de alto consumo de energia:

Emissão de luz branca de 3400 lúmens (padrão ISO 21118)

Emissão de luz colorida 3400 lúmens

Modo de consumo de energia ECO:

Emissão de luz branca 2200 lúmens (padrão ISO 21118)

Observação: O brilho de cor (emissão de luz colorida) e o brilho de branco (emissão de luz branca) irão variar dependendo das condições de uso. A emissão de luz colorida é medida de acordo com IDMS 15.4; a emissão de luz branca é medida de acordo com ISO 21118.

PowerLite X49:

Modo de alto consumo de energia:

Emissão de luz branca 3600 lúmens (padrão ISO 21118)

Emissão de luz colorida 3600 lúmens

Modo de consumo de energia ECO:

Emissão de luz branca 2400 lúmens (padrão ISO 21118)

Observação: O brilho de cor (emissão de luz colorida) e o brilho de branco (emissão de luz branca) irão variar dependendo das condições de uso. A emissão de luz colorida é medida de acordo com IDMS 15.4; a emissão de luz branca é medida de acordo com ISO 21118.

PowerLite W49:

Modo de alto consumo de energia:

Emissão de luz branca de 3800 lúmens (padrão ISO 21118)

Emissão de luz colorida 3800 lúmens

Modo de consumo de energia médio:

Emissão de luz branca 3700 lúmens (padrão ISO 21118)

Emissão de luz colorida 3700 lúmens

Modo de consumo de energia ECO:

Emissão de luz branca 2.600 lúmens (padrão ISO 21118)

Observação: O brilho de cor (emissão de luz colorida) e o brilho de branco (emissão de luz branca) irão variar dependendo das condições de uso. A emissão de luz colorida é medida de acordo com IDMS 15.4; a emissão de luz branca é medida de acordo com ISO 21118.

PowerLite 118:

Modo de alto consumo de energia:

Emissão de luz branca de 3800 lúmens (padrão ISO 21118)

Emissão de luz colorida 3800 lúmens

Modo de consumo de energia médio:

Emissão de luz branca 3600 lúmens (padrão ISO 21118)

Emissão de luz colorida 3600 lúmens

Modo de consumo de energia ECO:

Emissão de luz branca 2500 lúmens (padrão ISO 21118)

Observação: O brilho de cor (emissão de luz colorida) e o brilho de branco (emissão de luz branca) irão variar dependendo das condições de uso. A emissão de luz colorida é medida de acordo com IDMS 15.4; a emissão de luz branca é medida de acordo com ISO 21118.

PowerLite 119W:

Modo de alto consumo de energia:

Emissão de luz branca 4000 lúmens (padrão ISO 21118)

Emissão de luz colorida 4000 lúmens

Modo de consumo de energia médio:

Emissão de luz branca 3700 lúmens (padrão ISO 21118)

Emissão de luz colorida 3700 lúmens

Modo de consumo de energia ECO:

Emissão de luz branca 2.600 lúmens (padrão ISO 21118)

Observação: O brilho de cor (emissão de luz colorida) e o brilho de branco (emissão de luz branca) irão variar dependendo das condições de uso. A emissão de luz colorida é medida de acordo com IDMS 15.4; a emissão de luz branca é medida de acordo com ISO 21118.

PowerLite 982W:

Modo de alto consumo de energia:

Emissão de luz branca de 4.200 lúmens (padrão ISO 21118)

Emissão de luz colorida 4200 lúmens

Modo de consumo de energia médio:

Emissão de luz branca 3600 lúmens (padrão ISO 21118)

Emissão de luz colorida 3600 lúmens

Modo de consumo de energia ECO:

Emissão de luz branca 2.600 lúmens (padrão ISO 21118)

Observação: O brilho de cor (emissão de luz colorida) e o brilho de branco (emissão de luz branca) irão variar dependendo das condições de uso. A emissão de luz colorida é medida de acordo com IDMS 15.4; a emissão de luz branca é medida de acordo com ISO 21118.

PowerLite 992F:

Modo de alto consumo de energia:

Emissão de luz branca 4000 lúmens (padrão ISO 21118)

Emissão de luz colorida 4000 lúmens

Modo de consumo de energia médio:

Emissão de luz branca de 3400 lúmens (padrão ISO 21118)

Emissão de luz colorida 3400 lúmens

Modo de consumo de energia ECO:

Emissão de luz branca 2400 lúmens (padrão ISO 21118)

Observação: O brilho de cor (emissão de luz colorida) e o brilho de branco (emissão de luz branca) irão variar dependendo das condições de uso. A emissão de luz colorida é medida de acordo com IDMS 15.4; a emissão de luz branca é medida de acordo com ISO 21118.

PowerLite 1288:

Modo de alto consumo de energia:

Emissão de luz branca 4000 lúmens (padrão ISO 21118)

Emissão de luz colorida 4000 lúmens

Modo de consumo de energia ECO:

Emissão de luz branca 2400 lúmens (padrão ISO 21118)

Observação: O brilho de cor (emissão de luz colorida) e o brilho de branco (emissão de luz branca) irão variar dependendo das condições de uso. A emissão de luz colorida é medida de acordo com IDMS 15.4; a emissão de luz branca é medida de acordo com ISO 21118.

Relação de contraste

PowerLite E20:

15000:1 com modo de cor dinâmico, zoom largo e modo de alto consumo de energia.

PowerLite X49/W49/118/119W/982W/992F/1288:

16000:1 com modo de cor dinâmico, zoom largo e modo de alto consumo de energia.

Tamanho de imagem (em relação de aspecto nativa)	PowerLite E20: 0,76 a 8,89 metros PowerLite X49/118/992F/1288: 0,76 a 7,62 metros PowerLite W49/119W: 0,84 a 8,13 metros PowerLite 982W: 0,74 a 7,11 metros
Distância de projeção (em relação de aspecto nativa)	PowerLite E20: 0,87 a 7,98 metros PowerLite X49/118: 0,89 a 10,95 metros PowerLite W49/119W: 0,91 a 10,89 metros PowerLite 982W: 0,85 a 13,71 metros PowerLite 992F/1288: 0,87 a 14,41 metros
Métodos de projeção	Frontal, traseira, montada no teto
Relação de aspecto óptico (largura-altura)	PowerLite E20/X49/118: 4:3 PowerLite W49/119W/982W: 16:10 PowerLite 992F/1288: 16:9
Ajuste de foco	Manual
Ajuste de zoom	Manual (não disponível para o projetor PowerLite E20)

Relação de zoom (Tele-a-Wide)	PowerLite E20: 1 a 1.35 (zoom digital) PowerLite X49/W49/118/119W: 1 a 1.2 PowerLite 982W/992F/1288: 1 a 1.6
Sistema de som interno	PowerLite E20/X49/W49: 5 W monaural PowerLite 118/119W/982W/992F/1288: 16 W monaural
Nível de ruído	37 dB (Modo de consumo de energia médio ou alto) 28 dB (Modo de consumo de energia ECO)
Ângulo de correção de efeito trapézio	± 30° vertical (manual ou Auto Keystone; Auto Keystone não disponível para o projetor PowerLite E20) ± 30° horizontal (manual)
Compatibilidade da porta USB Type A	Compatível com USB 2.0 para módulo opcional de LAN sem fios, atualização de firmware e cópia de configurações do projetor
Compatibilidade da porta USB Type B	Compatível com USB 2.0 para exibição USB de computador

Tema principal: [Especificações técnicas](#)

Especificações da lâmpada do projetor

Tipo	UHE (Eficiência Ultra-Alta)
Consumo de energia	PowerLite E20/X49/W49/118/119W: 210 W PowerLite 982W/992F/1288: 230 W

Vida útil da lâmpada

PowerLite E20/X49:

Modo de alto consumo de energia:

Até cerca de 6.000 horas

Modo de consumo de energia ECO:

Até cerca de 12.000 horas

PowerLite W49/118/119W:

Modo de alto consumo de energia:

Até cerca de 8.000 horas

Modo de consumo de energia médio:

Até cerca de 10.000 horas

Modo de consumo de energia ECO:

Até cerca de 17.000 horas

PowerLite 982W/992F:

Modo de alto consumo de energia:

Até cerca de 6.500 horas

Modo de consumo de energia médio:

Até cerca de 10.000 horas

Modo de consumo de energia ECO:

Até cerca de 17.000 horas

PowerLite 1288:

Modo de alto consumo de energia:

Até aproximadamente 5.500 horas

Modo de consumo de energia ECO:

Até cerca de 12.000 horas

Observação: Desligue o produto quando não for usá-lo, para prolongar a vida do projetor. A vida útil da lâmpada irá variar de acordo com o modo selecionado, as condições de ambiente e o uso. O brilho diminui com o tempo.

Tema principal: [Especificações técnicas](#)

Especificações do controle remoto

Faixa de recepção	6 metros
Pilhas	Duas pilhas alcalinas ou duas pilhas de manganês tamanho AA

Tema principal: [Especificações técnicas](#)

Especificações de dimensão do projetor

PowerLite E20/X49/W49:

Largura	302 mm
Altura	92 mm
Profundidade	249 mm
Peso	2,7 kg

PowerLite 118/119W:

Largura	302 mm
Altura	92 mm
Profundidade	260 mm
Peso	2,8 kg

PowerLite 982W/992F/1288:

Largura	302 mm
Altura	105 mm
Profundidade	293 mm
Peso	3,1 kg

Observação: Valores da altura excluem os pés do projetor. Valores de peso são aproximados.

Tema principal: [Especificações técnicas](#)

Especificações elétricas do projetor

Frequência nominal	50/60 Hz
Fonte de alimentação	100 a 240 V AC $\pm 10\%$ 3,5 a 1,6 A
Consumo de energia (100 a 120 V)	Em uso: Modo de alto consumo de energia: 345 W Modo de consumo de energia médio: 303 W (PowerLite W49/118/119W/982W/992F) Modo de consumo de energia ECO: 235 W Em espera: 0,3 W (comunicação desativada), 2 W (comunicação ativada)
Consumo de energia (220 a 240 V)	Em uso: Modo de alto consumo de energia: 327 W Modo de consumo de energia médio: 290 W (PowerLite W49/118/119W/982W/992F) Modo de consumo de energia ECO: 225 W Em espera: 0,3 W (comunicação desativada), 2 W (comunicação ativada)

Tema principal: [Especificações técnicas](#)

Especificações ambientais do projetor

Temperatura	Em uso: Até 2.286 metros: 5 a 40 °C 2.286 a 3.048 metros: 5 a 35 °C Armazenado: -10 a 60 °C
--------------------	--

Umidade (relativa, sem condensação)	Em uso: 20 a 80% Armazenado: 10 a 90%
Altitude de funcionamento	Até 1.500 metros Até 3.048 metros com o Modo Alta Altitude ativado

Tema principal: [Especificações técnicas](#)

Especificações de aprovações e de segurança do projetor

Estados Unidos	FCC Parte 15B Classe B (DoC) UL60950-1 2ª edição / UL62368-2 2ª edição (cTUVus Mark)
Canadá	ICES-003 Classe B CSA C22.2 No. 60950-1-07 / CSA C22.2 No. 62368-1-14 (cTUVus Mark)

Tema principal: [Especificações técnicas](#)

Especificações de aprovações e segurança para a América Latina

Aviso para a Argentina

Modelo do produto: PowerLite 992F/1288

Modelo do módulo WLAN: WLU5630B-D101(RoHS)

Marca: EPSON

 CNC ID: C-23113

Modelo do módulo WLAN: WLU5000-D101 (RoHS)

Marca: EPSON

 CNC ID: C-16265

Aviso para o México

A operação está sujeita às duas seguintes condições: (1) este dispositivo não pode causar interferência prejudicial e (2) este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, incluindo interferências que possam causar operação não desejada do dispositivo.

Modelo do produto: PowerLite 992F/1288

Modelo do módulo WLAN: WLU5630B-D101(RoHS)

Marca: EPSON

Número de certificação IFT: RCPEPWL19-0590

Modelo do módulo WLAN: WLU5000-D101 (RoHS)

Marca: EPSON

Número de certificação IFT: RCPEPWL16-0829

Aviso para o Paraguai

Importado por:

Fastrax, S.A.

Av. Perú esq. Río de Janeiro, Barrios Las Mercedes, Asunción, Paraguay

Importado por:

Sol Control S.R.L.

Av. Gral. Bernardino Caballero 810 esq. Celsa Speratti, Asunción, Paraguay

Aviso para o Peru

Modelo do produto: PowerLite 992F/1288

Marca: EPSON

Este produto usa os seguintes módulos de WLAN:

Modelo do módulo WLAN: WLU5630B-D101(RoHS)

FCC ID: BKMAE-WLU5630

Modelo do módulo WLAN: WLU5000-D101 (RoHS)

FCC ID: BKMAE-WLU5000

Fabricante do produto: Seiko Epson Corporation

Endereço: 3-3-5 Owa Suwa-shi, Nagano-Ken 392-8502, Japão

Tema principal: [Especificações técnicas](#)

Formatos de vídeo compatíveis

Para os melhores resultados, a resolução da porta de monitor do seu computador ou placa de vídeo deve ser configurada para a mesma resolução nativa do projetor. Contudo, seu projetor inclui o chip SizeWise da Epson, que suporta outras resoluções de monitor de computador, fazendo a imagem ser redimensionada automaticamente.

A taxa de atualização (frequência vertical) da porta de monitor do computador ou placa de vídeo deve ser compatível com o projetor. (Consulte o manual do computador ou placa de vídeo para mais detalhes.)

Esta tabela lista as taxas de atualização e resolução compatíveis para cada formato de vídeo compatível.

Formato de vídeo	Taxa de atualização (em Hz)	Resolução (em pixels)
Sinais de computador (RGB analógico)		
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1400 × 1050
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ ¹	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
1920 × 1080 ²	50/60	1920 × 1080

Formato de vídeo	Taxa de atualização (em Hz)	Resolução (em pixels)
Vídeo composto		
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576
Sinais de entrada HDMI		
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+ ³	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
1920 × 1080	50/60	1920 × 1080
WUXGA (Reduced Blanking) ⁴	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

¹ Resolução **Wide** (Larga) somente para os projetores PowerLite W49/119W/982W/992F/1288

² PowerLite 992F/1288 somente

³ PowerLite W49/119W/982W/992F/1288 somente

⁴ PowerLite 992F/1288 somente

Tema principal: [Especificações técnicas](#)

Requisitos do sistema de USB Display

O seu computador deve atender aos requisitos do sistema aqui listados para utilizar o software USB Display do projetor.

Requisito	Windows	Mac
Sistema operacional	Windows 7 Ultimate, Enterprise, Professional e Home Premium (32 e 64 bit); Home Basic e Starter (32 bit)	OS X 10.8.x (64 bit), 10.9.x (64 bit), 10.10.x (64 bit), 10.11.x (64 bit)
	Windows 8.x, Pro e Enterprise (32 e 64 bit)	macOS 10.12.x (64-bit), 10.13.x (64-bit), 10.14.x (64-bit), 10.15.x (64-bit)
	Windows 10 Home, Pro e Enterprise (32 e 64 bit)	
CPU	Intel Core2 Duo ou mais rápido (recomenda-se Intel Core i3 ou mais rápido)	Intel Core2 Duo ou mais rápido (recomenda-se Intel Core i5 ou mais rápido)
Memória	2GB ou mais (4GB ou mais recomendado)	
Espaço em disco rígido	20MB ou mais	
Monitor	Resolução entre 640 × 480 e 1920 × 1200, de cor de 16 bit ou superior	

Observação: O funcionamento do USB Display não é garantido para o Windows Vista sem service packs ou com Service Pack 1.

Tema principal: [Especificações técnicas](#)

Avisos

Veja estas seções para observações importantes sobre o seu projetor.

[Reciclagem](#)

[Instruções de descarte do produto](#)

[Informações importantes sobre segurança](#)

[Instruções importantes de segurança](#)

[Lista de símbolos e instruções de segurança](#)

[FCC Compliance Statement](#)

[Arbitragem vinculativa e repúdio de ações coletivas](#)

[Marcas comerciais](#)

[Avisos sobre direitos autorais](#)

Reciclagem

A Epson preocupa-se com o meio ambiente e sabe que o planejamento para o futuro requer um forte compromisso ambiental. Para isso, nos empenhamos em criar produtos inovadores que são confiáveis, eficientes e recicláveis. Produtos melhores utilizando menos recursos naturais para ajudar a garantir um futuro melhor para todos.

As embalagens deste produto – papelão, plástico, isopor e espuma – são recicláveis e podem ser entregues a cooperativas de reciclagem, postos de recolhimento de resíduos ou empresas recicladoras, para que se promova a destinação ambientalmente adequada das embalagens.

Os materiais que compõem o produto – plásticos, metais, vidro, placa eletrônica, cartucho e lâmpada – também são recicláveis. O produto não deve ser desmontado, mas sim, encaminhado para os Centros de Serviços Autorizados que o darão o destino ambientalmente adequado. Consulte o nosso site, epson.com.br, para uma lista de Centros de Serviços Autorizados.

Cuidado: A Epson alerta os consumidores que o descarte inadequado de embalagens e produtos pode prejudicar o meio ambiente.

Os Centros de Serviços Autorizados podem receber equipamentos da marca Epson para destinação ambientalmente adequada.

Conheça melhor nossas ações ambientais e o Programa de Coleta de Cartuchos (epson.com.br/coleta) em nosso site.

Tema principal: [Avisos](#)

Instruções de descarte do produto

Este equipamento não pode ser descartado em lixo comum domiciliar. Quando for descartá-lo, favor encaminhá-lo a um Centro de Serviço Autorizado (CSA) da sua conveniência. Para encontrar seu CSA mais próximo, consulte a garantia do equipamento na documentação do produto na seção dos Centros de Serviços Autorizados, ou na página epson.com.br, clicando no link **Suporte**.

Tema principal: [Avisos](#)

Informações importantes sobre segurança

Cuidado: Nunca olhe diretamente para a lente do projetor quando a lâmpada estiver acesa, pois a luz forte poderá prejudicar seus olhos. Jamais deixe que crianças olhem para a lente quando a lâmpada estiver acesa. Nunca abra as tampas do projetor, exceto as da lâmpada e do filtro. A voltagem elétrica do interior do projetor é perigosa e pode causar ferimentos graves. Exceto nos casos especificamente explicados neste *Manual do usuário*, não tente efetuar reparos no produto. A manutenção do equipamento deve ser realizada somente por profissionais de assistência técnica devidamente qualificados.

Alerta: O projetor e seus acessórios são fornecidos em embalagens plásticas. Para evitar o risco de asfixia, mantenha essas embalagens fora do alcance de crianças.

Cuidado: Nunca toque diretamente na nova lâmpada quando for substituí-la, pois resíduos invisíveis deixados pela oleosidade de suas mãos podem reduzir o tempo de vida útil da lâmpada. Utilize um pedaço de pano ou luvas para manuseá-la.

Tema principal: [Avisos](#)

Instruções importantes de segurança

Siga estas instruções de segurança quando for instalar e utilizar o projetor:

- Não olhe diretamente para a lente quando o projetor estiver ligado. A luz pode ferir seus olhos. Evite ficar na frente do projetor para que a luz não fique em seus olhos.
- Não coloque o projetor em um carrinho, base ou mesa instável.
- Não opere o projetor de lado ou inclinado para um lado. Não incline o projetor mais do que 30° para a frente ou para trás.
- Se for montar o projetor no teto ou em uma parede, a instalação deve ser realizada por técnicos qualificados, usando as peças de montagem criadas especificamente para esse projetor.

- Quando for instalar ou ajustar a armação para montagem no teto ou na parede, não utilize adesivos para evitar que os parafusos se soltem e não use óleos ou lubrificantes. Isso pode fazer com que o projetor rache e caia da sua montagem no teto. Isso poderá causar ferimentos graves a qualquer pessoa que esteja embaixo da armação e poderá danificar o projetor.
- Não use o projetor próximo a água, fontes de calor, fios de alta voltagem ou fontes de campo eletromagnético.
- Use apenas o tipo de fonte de alimentação indicado no projetor. A utilização de uma fonte de alimentação diferente pode resultar em incêndio ou choque elétrico. Em caso de dúvida quanto à voltagem disponível, consulte o revendedor ou a companhia de energia.
- Coloque o projetor perto de uma tomada da qual o plugue possa ser removido facilmente.
- Tome as precauções detalhadas a seguir ao manusear o plugue: Nunca segure o plugue com as mãos molhadas. Não coloque o plugue em tomada empoeirada. Conecte o plugue firmemente na tomada. Não puxe o cabo de alimentação quando for desconectar o plugue. Segure o plugue sempre que for desconectá-lo da tomada. Não sobrecarregue as tomadas, os cabos de extensão ou os filtros de linha. Não seguir estas precauções poderá resultar em incêndio ou choque elétrico.
- Não coloque o projetor onde os fios possam ser pisados. Isso pode causar desgaste ou dano ao plugue.
- Desconecte o projetor da tomada e deixe que ele esfrie antes de limpá-lo. Utilize um pano seco para limpeza (ou para remover sujeira ou manchas difíceis, utilize um pano úmido bem torcido). Não use detergente líquido ou em aerossol, sprays contendo gases inflamáveis ou solventes, como álcool, tiner ou benzina.
- Não bloqueie as aberturas do projetor. Essas aberturas proporcionam ventilação e evitam que o projetor superaqueça. Não utilize o projetor em sofás, tapetes ou outras superfícies macias e nem o coloque sobre pilhas de papéis. Não cubra o projetor com cobertor, cortina ou toalha. Se estiver instalando o projetor perto de uma parede, deixe um espaço mínimo de 20 cm entre a parede e o projetor.
- Não use o projetor em armários fechados, a menos que seja providenciada ventilação adequada.
- Nunca permita que objetos de qualquer tipo entrem nas ranhuras do projetor. Não deixe objetos, especialmente aqueles que sejam inflamáveis, próximos ao projetor. Nunca derrame líquidos de qualquer espécie sobre o projetor.
- Se estiver usando dois ou mais projetores lado a lado, deixe pelo menos 60 cm de espaço entre eles para que haja ventilação adequada.
- Pode ser necessário limpar o filtro de ar e o exaustor. A obstrução do filtro de ar ou da abertura de exaustão pode bloquear a ventilação necessária para o resfriamento do projetor. Não use ar comprimido ou os gases podem deixar um resíduo.

- Não deixe o projetor em ambientes externos por longos períodos.
- Exceto nos casos especificamente explicados neste manual, não tente efetuar reparos no produto. A manutenção do equipamento deve ser realizada somente por profissionais devidamente qualificados. A abertura ou remoção das tampas do equipamento pode expor o usuário a níveis de voltagem perigosos e outros riscos.
- Nunca abra as tampas do projetor exceto nos casos especificamente explicados neste manual. Nunca tente desmontar ou modificar o projetor. A manutenção do equipamento deve ser realizada somente por profissionais de assistência técnica devidamente qualificados.
- Desligue o projetor da tomada e encaminhe-o para manutenção por profissionais qualificados sob as seguintes condições: caso o projetor não esteja funcionando normalmente, mesmo que as instruções de uso estejam sendo seguidas, ou caso apresente alguma mudança no desempenho; caso o equipamento exale fumaça, odores estranhos ou produza ruídos estranhos; caso o cabo de alimentação ou o plugue esteja danificado ou desgastado; caso líquidos ou objetos estranhos tenham entrado no projetor; caso ele seja exposto a chuva ou água; caso tenha caído ou o gabinete tenha sido danificado.
- Não toque no plugue durante tempestades elétricas. Caso contrário, haverá risco de choques elétricos.
- Desconecte o projetor quando não for utilizá-lo por longos períodos.
- Não use o projetor onde ele possa ser exposto a chuva, água ou excesso de umidade.
- Não use ou guarde o projetor onde fique exposto a fumaça, vapor, gases corrosivos, excesso de poeira, vibração ou choque.
- Não use o projetor onde gases inflamáveis ou explosivos possam estar presentes.
- Não use nem guarde o projetor ou o controle remoto em locais quentes, próximos a aquecedores, sob luz solar direta ou em veículos fechados.
- Se utilizar o projetor em um país diferente do país onde o equipamento foi adquirido, utilize o cabo de alimentação adequado à região.
- Não se apoie no projetor nem coloque objetos pesados sobre ele.
- Não utilize o projetor fora do intervalo de temperatura exigido, indicado abaixo:
5 a 35 °C a uma altitude de 2.286 metros ou inferior, ou 5 a 30 °C a uma altitude mais alta.
Isso pode causar instabilidade na exibição e danificar o projetor. Não use ou guarde o projetor onde ele possa ser exposto a mudanças repentinas de temperatura.
- Não guarde o projetor fora do intervalo de temperatura exigido de –10 °C a 60 °C ou exposto a luz solar direta por longos períodos. Isso poderá danificar o gabinete.

- Não coloque nenhum objeto que possa ficar deformado ou danificado pelo calor perto das aberturas de exaustão. Não coloque as mãos e nem o rosto perto das aberturas durante a projeção. Não coloque o seu rosto perto do projetor enquanto ele estiver sendo usado.
- Antes de mover o projetor, assegure-se de que tenha sido desligado, o plugue tenha sido retirado da tomada e todos os cabos tenham sido desconectados.
- Nunca tente retirar a lâmpada imediatamente após usar o equipamento porque estará extremamente quente. Antes de retirar a lâmpada, desligue o equipamento e aguarde pelo menos uma hora para permitir que a lâmpada esfrie completamente.
- Não desmonte a lâmpada ou a sujeite a impactos.
- Não coloque uma fonte de chama viva, como uma vela acesa, por exemplo, sobre ou perto do projetor.
- Não bloqueie a lente durante a projeção usando um livro ou qualquer outro objeto que não seja a tampa da lente. Isso pode danificar o projetor ou provocar um incêndio.
- Não modifique o cabo de alimentação. Não coloque objetos pesados sobre o cabo de alimentação. Não dobre, torça ou puxe excessivamente o cabo. Mantenha o cabo de alimentação longe de equipamentos elétricos que gerem calor.
- Caso a lâmpada se quebre, ventile a sala para prevenir que os gases contidos na lâmpada sejam inalados ou entrem em contato com seus olhos ou boca. Se você inalar os gases ou se os gases entrarem em contato com seus olhos ou boca, consulte um médico imediatamente.
- Se o projetor estiver suspenso e a lâmpada se quebrar, tome cuidado para evitar que pedaços de vidro caiam nos seus olhos ou boca ao abrir a tampa da lâmpada. Se pedaços de vidro caírem nos seus olhos ou boca, consulte um médico imediatamente.
- Sempre diminua o volume antes de desligar o projetor. Se ligar o projetor com o volume muito alto, pode danificar sua audição.

Observação:  A(s) lâmpada(s) deste equipamento contém mercúrio. Entre em contato com os órgãos reguladores locais e regionais para obter informações sobre eliminação e reciclagem de resíduos. Não a jogue no lixo comum.

Restrição de uso

Tema principal: Avisos

Restrição de uso

Quando este produto é utilizado para aplicações que requerem alta confiabilidade/segurança, tais como dispositivos de transporte relacionados com a área de aviação, ferroviária, naval, automotiva;

dispositivos de prevenção de desastres; vários dispositivos de segurança; ou dispositivos funcionais/de precisão, você deve utilizar este produto somente após levar em consideração a inclusão de proteções contra erros e redundâncias em seu design para manter a segurança e a confiabilidade do sistema total.

Porque este produto não se destina a uso em aplicações que requerem alta confiabilidade/segurança, tais como equipamento aeroespacial, equipamento de comunicação principal, equipamento de controle de energia nuclear, ou equipamentos médicos relacionados com a direta assistência médica, por favor, faça seu próprio julgamento sobre a adequação deste produto após uma avaliação completa.

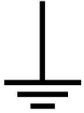
Tema principal: [Instruções importantes de segurança](#)

Lista de símbolos e instruções de segurança

A tabela a seguir lista o significado dos símbolos de segurança marcados no equipamento.

Nº	Símbolo	Padrões aprovados	Descrição
1		IEC60417 No.5007	"LIGADO" (energia) Para indicar que está ligado à corrente.
2		IEC60417 No. 5008	"DESLIGADO" (energia) Para indicar que está desligado da corrente.
3		IEC60417 No. 5009	Em espera Para identificar o interruptor ou a posição do interruptor através da parte do equipamento que está ligada, para assim colocá-lo em espera.
4		ISO7000 No. 0434B IEC3864-B3.1	Cuidado Para identificar cuidados em geral quando usar o produto.
5		IEC60417 No. 5041	Cuidado, superfície quente Para indicar que o item marcado pode estar quente e não deve ser tocado sem tomar cuidado.

N°	Símbolo	Padrões aprovados	Descrição
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Cuidado, risco de choque elétrico Para identificar equipamento que traz risco de choque elétrico.
7		IEC60417 No. 5957	Somente para uso interno Para identificar equipamento elétrico criado principalmente para uso em lugares fechados.
8		IEC60417 No. 5926	Polaridade do conector de energia DC Para identificar as conexões positiva e negativa (polaridade) em um equipamento ao qual uma fonte de energia DC pode ser conectada.
9		—	Polaridade do conector de energia DC Para identificar as conexões positiva e negativa (polaridade) em um equipamento ao qual uma fonte de energia DC pode ser conectada.
10		IEC60417 No. 5001B	Bateria, geral Em equipamento alimentado por bateria. Para identificar um dispositivo, como a tampa de um compartimento de baterias ou terminais de um conector.
11		IEC60417 No. 5002	Posicionamento da célula Para identificar o encaixe da bateria e o posicionamento da(s) célula(s) dentro do encaixe.
12		—	Posicionamento da célula Para identificar o encaixe da bateria e o posicionamento da(s) célula(s) dentro do encaixe.

N°	Símbolo	Padrões aprovados	Descrição
13		IEC60417 No. 5019	Aterramento para proteção Para identificar qualquer terminal designado para conexão a um condutor externo para proteção contra choque elétrico, caso ocorra uma falha, ou o terminal de um eletrodo de fio terra para proteção.
14		IEC60417 No. 5017	Aterramento Para identificar o terminal de aterramento em casos onde o símbolo número 13 é explicitamente requerido.
15		IEC60417 No. 5032	Corrente alternada Para indicar na placa de classificação que o equipamento é adequado somente para corrente alternada; para identificar terminais relevantes.
16		IEC60417 No. 5031	Corrente direta Para indicar na placa de classificação que o equipamento é adequado somente para corrente direta; para identificar terminais relevantes.
17		IEC60417 No. 5172	Equipamento Classe II Para identificar equipamento de acordo com os requisitos de segurança especificados para equipamento Classe II, de acordo com IEC 61140.
18		ISO 3864	Proibição geral Para identificar ações ou operações proibidas.

N°	Símbolo	Padrões aprovados	Descrição
19		ISO 3864	Proibido contato Para indicar ferimentos que podem ocorrer se tocar uma parte específica do equipamento.
20		—	Nunca olhe diretamente para a lente enquanto o laser estiver aceso.
21		—	Para indicar que não se deve colocar objetos no item marcado no projetor.
22		ISO3864 IEC60825-1	Cuidado, radiação laser Para indicar que o equipamento tem uma peça de radiação laser.
23		ISO 3864	Desmontagem proibida Para indicar risco de ferimentos, como choque elétrico, se o equipamento for desmontado.
24		IEC60417 No. 5266	Em modo de espera, modo parcial de espera Para indicar que parte do equipamento está em estado pronto.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Cuidado, peças móveis Para indicar que você precisa manter distância de peças móveis, de acordo com os padrões de segurança.
26		IEC60417-6056	Cuidado, lâminas móveis de ventilador Para indicar que você precisa manter distância de lâminas móveis de ventilador.

Nº	Símbolo	Padrões aprovados	Descrição
27		IEC60417-6043	Cuidado, cantos afiados Para indicar que você não deve tocar cantos afiados.
28		—	Para indicar que olhar diretamente na lente durante a projeção é proibido.
29		ISO7010 No. W027 ISO3864	Alerta, emissão de luz (UV, luz visível, IR, etc.) Para indicar que deve ter cuidado para não ferir os olhos ou pele quando estiver próximo às seções de emissão de luz.
30		IEC60417 No. 5109	Não deve ser usado em áreas residenciais Para indicar que o equipamento/dispositivo elétrico não é apropriado para uso em uma área residencial.

Tema principal: [Avisos](#)

FCC Compliance Statement

For United States Users

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause interference to radio and television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.

- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

WARNING

The connection of a non-shielded equipment interface cable to this equipment will invalidate the FCC Certification or Declaration of this device and may cause interference levels which exceed the limits established by the FCC for this equipment. It is the responsibility of the user to obtain and use a shielded equipment interface cable with this device. If this equipment has more than one interface connector, do not leave cables connected to unused interfaces. Changes or modifications not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.

Tema principal: [Avisos](#)

Arbitragem vinculativa e repúdio de ações coletivas

1. DISPUTAS, ARBITRAGEM INDIVIDUAL VINCULATIVA, E REPÚDIO DE AÇÕES COLETIVAS E ARBITRAGENS COLETIVAS

1.1 Disputas. As condições desta Seção 1 se aplicam a todas as Disputas entre o Usuário e a Epson. O termo "Disputa" possui o mais amplo significado permitido por lei e inclui qualquer disputa, pedido, controvérsia ou ação entre o Usuário e a Epson surgido deste ou relacionado a este Contrato, produtos da marca Epson (hardware e incluindo qualquer software relacionado), ou outra transação envolvendo o Usuário e a Epson, quer em contrato, garantia, deturpação, fraude, prejuízo, prejuízo intencional, estatuto, regulamentação, portaria, ou qualquer outra base legal ou equitativa. "DISPUTA" NÃO INCLUI PEDIDOS DE PROPRIEDADE INTELECTUAL, ou mais especificamente, um pedido ou recurso para (a) violação ou diluição de marca comercial, (b) violação de patente, (c) violação ou abuso de direito autoral, ou (d) apropriação indevida de segredo comercial (um "Pedido de Propriedade Intelectual"). O Usuário e a Epson também concordam, não obstante a Seção 1.6, que um tribunal, não um árbitro, pode decidir se um pedido ou recurso é para um Pedido de Propriedade Intelectual.

1.2 Arbitragem Vinculativa. O Usuário e a Epson concordam que todas as Disputas serão resolvidas por arbitragem vinculativa de acordo com este Contrato. **ARBITRAGEM SIGNIFICA QUE O USUÁRIO REPUDIA O DIREITO A UM JUIZ OU JÚRI EM UM PROCESSO JUDICIAL E SEUS FUNDAMENTOS DE RECURSO SÃO LIMITADOS.** Com fundamento neste Contrato, arbitragem vinculativa será administrada por JAMS, uma autoridade de arbitragem reconhecida nacionalmente, com fundamento em seu código de processos então em efeito para disputas relacionadas a consumidor, mas excluindo quaisquer regras que permitem ações coletivas ou junção em arbitragem (para mais detalhes sobre processo, consulte a Seção 1.6 abaixo). O Usuário e a Epson entendem e concordam que (a) a Lei Arbitral Federal (9 U.S.C. §1, et seq.) governa a interpretação e execução desta Seção 1, (b) este

Contrato apresenta uma transação em comércio interestadual, e (c) esta Seção 1 sobreviverá o término deste Contrato.

1.3 Notificação e Etapas Pré-Arbitragem. Antes de submeter um pedido de arbitragem, o Usuário e a Epson concordam em tentar, por sessenta (60) dias, resolver qualquer Disputa informalmente. Se a Epson e o Usuário não chegarem a um acordo para resolver a Disputa em sessenta (60) dias, o Usuário ou a Epson pode iniciar uma arbitragem. Notificação à Epson deve ser endereçada à: Legal Department, 3131 Katella Ave., Los Alamitos, CA 90720 (o "Endereço da Epson"). A Notificação de Disputa ao Usuário será enviada ao endereço mais recente que a Epson possui em seus registros do Usuário. Por este motivo, é importante nos notificar se seu endereço mudar enviando um e-mail para EAALegal@ea.epson.com ou escrevendo para o Endereço da Epson acima. Notificação de Disputa deve incluir o nome do remetente, endereço e informação de contato, os fatos que deram origem à Disputa, e reparação solicitada (a "Notificação de Disputa"). Após receber a Notificação de Disputa, a Epson e o Usuário concordam em agir de boa-fé para resolver a Disputa antes de começar arbitragem.

1.4 Tribunal de Pequenas Causas. Não obstante o precedente, o Usuário pode mover uma ação individual no tribunal de pequenas causas do seu estado ou município se a ação for de competência do tribunal e pendente apenas naquele tribunal.

1.5 REPÚDIO DE AÇÕES COLETIVAS E ARBITRAGENS COLETIVAS. O USUÁRIO E A EPSON CONCORDAM QUE CADA PARTE PODE INTENTAR DISPUTAS CONTRA A OUTRA PARTE APENAS EM UMA CAPACIDADE INDIVIDUAL, E NÃO COMO REQUERENTE OU MEMBRO EM QUALQUER PROCESSO REPRESENTATIVO OU COLETIVO, INCLUINDO SEM LIMITAÇÃO AÇÕES COLETIVAS FEDERAIS OU ESTADUAIS, OU ARBITRAGENS COLETIVAS. AÇÕES COLETIVAS, ARBITRAGENS COLETIVAS, AÇÕES PARTICULARES DO PROCURADOR GERAL, E QUALQUER OUTRO PROCESSO EM QUE QUE ALGUÉM AGE EM UMA CAPACIDADE REPRESENTATIVA NÃO SÃO PERMITIDOS. CONSEQUENTEMENTE, SOB OS PROCESSOS ARBITRAIS DESCRITOS NESTA SEÇÃO, UM ÁRBITRO NÃO COMBINARÁ OU CONSOLIDARÁ MAIS DO QUE UM PEDIDO SEM O CONSENTIMENTO POR ESCRITO DE TODAS AS PARTES AFETADAS POR UM PROCESSO ARBITRAL.

1.6 Processo Arbitral. Se o Usuário ou a Epson começarem arbitragem, ela será regida pelas regras de JAMS que estão em efeito quando a arbitragem é depositada, excluindo quaisquer regras que permitam arbitragem em base coletiva ou representativa (as "Regras JAMS"), disponíveis em e sob as regras definidas neste Contrato. Todas as Disputas serão resolvidas por um único árbitro neutro, e ambas as partes terão uma oportunidade razoável de participar na seleção do árbitro. O árbitro é obrigado a seguir as condições deste Contrato. O árbitro, e não nenhum tribunal federal, estadual ou local ou agência, terá autoridade exclusiva para resolver todas as disputas surgidas da ou relacionadas à interpretação, aplicabilidade, obrigatoriedade ou formação deste Contrato, inclusive qualquer pedido que todo ou qualquer parte deste Contrato seja nulo ou anulável. Não obstante esta ampla delegação de autoridade ao árbitro, um tribunal pode determinar a questão limitada de se um pedido ou recurso é para um Pedido de Propriedade Intelectual, a qual está excluída da definição de "Disputas" na Seção 1.1 acima. O árbitro terá o poder de conceder qualquer reparação que estaria disponível em um tribunal

sob a lei ou em equivalência. O árbitro pode conferir ao Usuário a mesma indenização que um tribunal poderia, e pode conferir ação declarativa ou obrigatória apenas a favor da parte individual buscando reparação e apenas à extensão necessária para fornecer reparação merecida pelo pedido individual da parte. Em alguns casos, os custos de arbitragem podem exceder os custos de contencioso e o direito de descoberta pode ser mais limitado em arbitragem do que no tribunal. A sentença do árbitro é vinculativa e pode ser inscrita como uma decisão judicial em qualquer tribunal de competência jurisdicional.

O Usuário pode escolher participar de audiências arbitrais pelo telefone. Audiências arbitrais não conduzidas pelo telefone ocorrerão em um local razoavelmente acessível da sua residência principal, ou em Orange County, Califórnia, por sua opção.

a) Início de Processo Arbitral. Se o Usuário ou a Epson decidir arbitrar uma Disputa, ambas as partes concordam com o seguinte processo:

(i) Escrever uma Intimação de Arbitragem. A intimação deve incluir uma descrição da Disputa e a quantia de perdas e danos que se busca recuperar. O Usuário pode encontrar uma cópia de uma Intimação de Arbitragem em <http://www.jamsadr.com> ("Demand for Arbitration" [Intimação de Arbitragem]).

(ii) Enviar três cópias da Intimação de Arbitragem, além das custas judiciais, para: JAMS, 500 North State College Blvd., Suite 600 Orange, CA 92868, U.S.A.

(iii) Enviar uma cópia da Intimação de Arbitragem à outra parte (mesmo endereço que a Notificação de Disputa), ou conforme concordado pelas partes.

b) Formato de Audiência. Durante a arbitragem, a quantia de qualquer oferta de acordo feita não será revelada ao árbitro até após o árbitro determinar a quantia, se alguma, a qual o Usuário ou a Epson tem direito. A descoberta ou troca de informação não privilegiada relevante à Disputa pode ser permitida durante a arbitragem.

c) Custas de Arbitragem. A Epson pagará, ou (se aplicável) reembolsará o Usuário por, todos os custos com JAMS e custos de árbitro por qualquer arbitragem iniciada (pelo Usuário ou pela Epson) com fundamento em disposições deste Contrato.

d) Sentença a seu Favor. Para Disputas nas quais o Usuário ou a Epson buscar US\$ 75.000 ou menos em perdas e danos excluindo custos e honorários de advogado, se a decisão do árbitro resultar em sentença a favor do Usuário em uma quantia superior à última oferta por escrito da Epson, se alguma, para resolver a Disputa, a Epson irá: (i) pagar ao Usuário US\$ 1.000 ou a quantia da sentença, o que for maior; (ii) pagar ao Usuário duas vezes a quantia dos honorários razoáveis do seu advogado, se alguma; e (iii) reembolsar o Usuário por quaisquer despesas (inclusive custos e honorários de perito) que seu advogado acumule razoavelmente para investigar, preparar e prosseguir a Disputa em arbitragem. Exceto conforme concordado pelo Usuário e pela Epson por escrito, o árbitro determinará a quantia de honorários, custos e despesas a serem pagos pela Epson com fundamento nesta Seção 1.6d).

e) Honorários de Advogado. A Epson não buscará os honorários e despesas de seu advogado de qualquer arbitragem iniciada envolvendo uma Disputa sob este Contrato. O direito do Usuário a honorários e despesas de advogado sob a Seção 1.6d) acima não limita os seus direitos a honorários e despesas de advogado sob a lei aplicável; não obstante o precedente, o árbitro pode não conferir sentenças duplicadas de honorários e despesas de advogado.

1.7 Não Participação. O Usuário pode escolher não participar (excluir-se) do processo de arbitragem individual, vinculativo, final e repúdio de ações coletivas e representativas especificados neste Contrato enviando uma carta por escrito para o Endereço da Epson dentro de trinta (30) dias do seu consentimento deste Contrato (incluindo sem limitação, a compra, o download, a instalação do Aplicativo ou outro uso aplicável de Hardware da Epson, produtos e serviços) a qual especifica (i) seu nome, (ii) seu endereço de correspondência, e (iii) sua solicitação de ser excluído do processo de arbitragem individual, vinculativo, final e repúdio de ações coletivas e representativas especificados nesta Seção 1. No caso de o Usuário não participar consistente com o processo determinado acima, todas as outras condições continuarão a aplicar, inclusive a exigência de fornecer aviso prévio de litígio.

1.8 Adendos à Seção 1. Não obstante toda disposição em contrário neste Contrato, o Usuário e a Epson concordam que se a Epson fizer qualquer adendo futuro ao processo de resolução de disputa e disposições de repúdio de ação coletiva (diferente de uma mudança de endereço da Epson) neste Contrato, a Epson obterá o consentimento afirmativo do Usuário ao adendo aplicável. Se o Usuário não consentir afirmativamente ao adendo aplicável, o Usuário está concordando que arbitrará qualquer Disputa entre as partes de acordo com a linguagem desta Seção 1 (ou resolverá disputas assim como disposto na Seção 1.7 se o Usuário decidiu não participar dentro do período quando o Usuário consentiu pela primeira vez a este Contrato).

1.9 Desvinculação. Se qualquer disposição nesta Seção 1 for inexecutável, tal disposição será expurgada com o restante deste Contrato permanecendo em pleno efeito. **O precedente não se aplicará à proibição contra ações coletivas ou representativas conforme disposto na Seção 1.5. Isso significa que se a Seção 1.5 for inexecutável, toda a Seção 1 (mas apenas a Seção 1) será nula e sem efeito.**

Tema principal: [Avisos](#)

Marcas comerciais

EPSON®, Instant Off®, PowerLite® e Quick Corner® são marcas registradas, EPSON Exceed Your Vision é uma logomarca registrada, e Epson iProjection™ é uma marca comercial da Seiko Epson Corporation.

SizeWise™ é uma marca comercial da Epson America, Inc.

Windows é uma marca comercial da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou em outros países.

Mac, macOS e OS X são marcas comerciais da Apple Inc., registradas nos EUA e em outros países.

Android™, Google Chrome™ e Chromebook™ são marcas comerciais da Google LLC.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou marcas registradas da HDMI Licensing LLC. 

Aviso geral: Outros nomes de produtos são usados neste manual somente para fins de identificação e podem ser marcas comerciais de seus respectivos proprietários. A Epson renuncia a todo e qualquer direito sobre essas marcas.



Tema principal: [Avisos](#)

Avisos sobre direitos autorais

Todos os direitos reservados. Nenhuma parte desta publicação pode ser reproduzida, armazenada em sistemas de recuperação ou transmitida de alguma forma ou meio eletrônico, mecânico, fotocópia, gravação ou qualquer outro sem a autorização prévia por escrito da Seiko Epson Corporation. As informações aqui contidas devem ser usadas apenas com este produto Epson. A Epson não se responsabiliza pela aplicação das informações aqui contidas a outros produtos.

Nem a Seiko Epson Corporation nem suas subsidiárias serão responsáveis perante o comprador do produto ou terceiros por danos, perdas, encargos ou despesas incorridos pelo comprador ou terceiros, em consequência de: acidentes, uso indevido ou abuso deste produto; consertos ou modificações e alterações não autorizadas ou (exceto nos EUA) o não-cumprimento das instruções de uso e manutenção da Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation isenta-se da responsabilidade por danos ou problemas decorrentes da utilização de qualquer produto opcional ou suprimentos que não possuam a designação "produtos originais" ou "produtos Epson aprovados" por parte da Seiko Epson Corporation.

Estas informações estão sujeitas a alteração sem prévio aviso.

[Uma nota sobre a utilização responsável de materiais protegidos por direitos autorais](#)

[Atribuição de direitos autorais](#)

Tema principal: [Avisos](#)

Uma nota sobre a utilização responsável de materiais protegidos por direitos autorais

A Epson encoraja cada usuário a ser responsável e respeitar as leis de direitos autorais ao usar qualquer produto Epson. Embora as leis de alguns países permitam a cópia limitada ou reutilização de material protegido por direitos autorais em determinadas circunstâncias, essas circunstâncias podem não ser tão abrangentes como algumas pessoas supõe. Entre em contato com um advogado para esclarecer qualquer dúvida sobre a lei de direitos autorais.

Tema principal: [Avisos sobre direitos autorais](#)

Atribuição de direitos autorais

© 2021 Epson America, Inc.

12/21

CPD-59118R1

Tema principal: [Avisos sobre direitos autorais](#)